

«30 день первого месяца лета.

И снова прорыв Врат. Ничего необычного в этом нет. Персонал спокоен. Но для истории стоит отметить, все же это входит в обязанности Смотрителя.

Последний день первого месяца лета.

Какие-то трудности возле Врат. У Лагеря возникли проблемы. Но Комендант тюрьмы абсолютно спокоен — ситуация под контролем, выслано подкрепление из Бастиона.

Первый день второго месяца лета.

Поступило сообщение, что группа демонов пробилась и движется в сторону тюрьмы. Персонал в недоумении, паника медленно накатывает на коллег, начальство лишь разводит руками — мол, и не такое бывало, система защиты тюрьмы практически совершенна, ничего не может произойти, подумаешь, прорыв...

Второй день второго месяца лета.

Демоны штурмуют вход. Защита держится, вроде все стабильно, персонал вздохнул свободно, сомнения, если у кого они имелись, развеяны обещанной защитой и высланной поддержкой со стороны кочевья. Однако передать сообщение в Бастион не выходило, какой-то демон глушил все сигналы, но эта информация пока держится в тайне, чтобы не поднимать панику.

Третий день второго месяца лета.

В защите появилась трещина, совершенно неожиданно, причем с внутренней стороны — видимо кто-то из узников поспособствовал. Демоны штурмуют первый этаж. Жить мне осталось недолго, но я должен сохранить летопись для хроник. Демоны возвели завесу антимагии, поэтому остался только один способ...

Дневник помят и заляпан кровью. Кровью человека, написавшего эти строки.

Хроника 607 г.»

Три дня прошли с тех пор, как мы, вирты, попали в игру из-за вируса. Много чего случилось за это время. Достаточно, чтобы потеряться и вновь обрести хоть какой-то смысл. Сто раз обдумать все за монотонными действиями создания зелий в прокачке профы, и раз десять прийти к разным решениям.

А ведь всей серьезностью ситуации я прониклась только тогда, когда осталась одна. Когда вернулась из поместья в родную деревню персонажа, пришла к самому началу. И что же там ждало? Ни-че-го. Что может быть хуже пребывания в чужом месте, когда знаешь то, что осталось за спиной?

Проще всего, если рядом есть другие люди. Смотришь на них, следишь за их поведением, строишь схемы, ведешь записи и наблюдения, но не думаешь о себе. А как только остаешься наедине с мыслями, то такая лавина падает на сознание, что кажется вот-вот да рухнешь, если не соберешься и не поставишь блок в самый последний миг. Да, в обществе просто все

перекидываешь на других, а тут.

Эх...

Самое страшное, что может произойти в мире, где застрял, это саморазрушение, поддавшись эмоциям. Главное, собраться, внушить себе, поставить цель и стремиться к ней. Наводя других на идеи, в редких случаях помогаешь себе. Хотя я и не дипломированный специалист и учиться еще два года, но не зря говорят так про психологов, да и сами они про себя так же высказываются, — единственные, кому не можем помочь, это себе и семье.

Для начала я последовала совету старших — найти близких персонажа в ауле. У меня это та самая бабушка, единственная родственница орчанки. Вот так нашлось жилье на первое время. Затем следовало разобраться с навыками и заданиями. Я выстроила для себя схему прокачки, объединив ее с братом, который предложил апатиться вместе. А пока он догонял, я поднимала аптекаря до спецквеста. Делала мелкие задания за деньги, попутно собирая травы и реги с мобов. Так подняла три уровня, несколько навыков, получила две неплохие шмотки и пару десятков золотых.

За три дня в реальности ничего особого не происходило, не считая разбирательств компании со всеми государствами, надзором за работой и создания отделов с пожертвованиями. Много не оглашалось в СМИ, даже сами работники мало чего знали, не говоря уже и про Колю, который нос совал во все места. Тут дело приняло серьезные обороты, плюс надзоры служб, так что информация попусту запечатывалась, и все варились в этой нервотрепке.

Игру же саму не закрыли, просто из доступа убрали вирт, а так новые игроки приходили, только уже смотрели на мир с экранов. Все равно решительные действия предпринимать не будут, пока тут заперто столько людей, а до слияния вируса с системой было еще четыре дня. Но я не верила, что за это время что-то произойдет, решится или исправится. Конечно, я не фаталистка, просто все это кажется слишком хорошо спланированным. Нет, не мировой заговор, а, хотя бы, какого-нибудь конкурента компании. Это же самое разумное, что пришло не только ко мне, но и многим другим.

— Эй, долго еще тебя ждать? — недовольно раздалось через групповой чат. — А то я сейчас тут компанию подберу...

— Да иду-иду, — вздохнула и продолжила путь, продираясь через высокую траву по холмам.

Подняла взгляд на звездное небо и нахмурилась. Уже знакомые созвездия выстроились над головой, путеводная звезда же не двигалась и сверкала за спиной, показывая юг. Вроде добрые пятнадцать минут шла по степи в правильном направлении, а река еще не появилась. Достала карту, которую подарил Арр, и сверилась с маршрутом.

— Ты точно у реки? — с подозрением спросила брата.

— Ну, а где еще я могу ловить рыбу и смотреть на пожарище на том берегу? — с не меньшим возмущением ответил Коля. Конечно, времени у него для игры все меньше оставалось, а сидеть на месте без дела парень не любил.

— Тут таких еще как минимум три места, — усмехнулась. — Северо-восток?

— Северо-запад, — раздалось раздражение.

— Вот так бы и сразу! — приободрилась и убрала карту. — Еще минут семь.

— Да, — с обреченным вздохом произнес.

Стоило отметить, что мы собрались на квесты в ту памятную тюрьму, где у меня горело классовое основное задание. И мало того, туда же и на фармацевта, и на клан дали. Легко догадаться, что это не просто совпадение. Коле тоже по классовому квесту надо, но у него уже на выбор специальности. Все-таки он как-то умудрился меня обогнать и достигнуть десятого, играя в три раза меньше, но успевая везде. Как он отвечал всем, кто об этом спрашивал, — опыт, че.

— Хм, а тема с пожертвованием все набирает обороты, — начал говорить брат, а я от неожиданности чуть не споткнулась. Тут еще под ногами вился Леон, который успокоиться не мог. Все время игрался звереныш.

Эта маленькая живность не давала покоя никому. Даже НПСам. Порой казалось, что виверна настоящая, слишком живая зверушка. Только после консультации с Тони, гильдейским дрессировщиком, поняла, что так и должно быть, что зверь настоящий для этого мира и будет вести себя так, как и ведут другие животные. Расти, дурачиться, питаться и меняться вместе с хозяином. Так же Тони, который оказался эльфом, дал пару советов по навыкам, обучив, как правильно дрессировать зверей. В чем весь прикол, этот парень, на самом деле мальчишка двенадцати лет, который мечтал стать ветеринаром. Его истории подсаживания в столь юном возрасте в игру не знала, но наводило на мысли, ведь Тони и тут выглядел как ребенок.

— А еще появились первые фанфики и фан-арты, — видимо, брату наскучило, и он свернул игру, лазая по сайту. — Хм, ничего так фанфикшн, читать можно.

Я вздохнула и продолжила путь. Отвечать как-то не тянуло, а он это говорил специально, поскольку замечалась за мной привычка интересоваться творчеством по чему-либо. Творчеством по творчеству, ага.

— Так, — снова заговорил парень. — Тут в локе пати ищут на квесты. Орк, воин, двенадцатый левл. По спецу — танк.

— И чего такой уровень тут делает? — задумчиво спросила я, преодолевая последний холм.

— Сейчас спрошу, — отрешенно ответил брат.

Шум воды пробивался сквозь голос ночи, и я уверенней пошла вниз со склона. Река не такая глубокая, можно спокойно перейти на ту сторону, где виднелись алые всполохи пожарища, локации тюрьмы, которую лет десять назад, по истории, захватили демоны. Предысторией всего события мало интересовалась, но ясно, что часть армии пробилась через Врата, где вступили в схватку воины Орды и монстры, и добралась до подземной тюрьмы в горах, которая как раз недалеко от входа в Бездну.

Теперь осталось найти брата.

— И где ты? Я у реки, — покрутилась, смотря вверх и вниз течения.

Леон скатился с пологого берега, продрался сквозь высокие заросли камыша, порой злясь и кусая упрямый ствол, и ткнулся носом в журчащую воду.

— Сейчас сброшу вспышку, иди на нее.

Арр присоединяется к группе!

— Ребята, я снова с вами, — следом раздалось в групповой чат. — Уже у реки, жду сигнал.

Кстати, подсказки пришлось вернуть после выговора брата, что таким образом я могу много чего важного упустить, особенно находясь в таком неприятном положении. Доказывать, что мы и в жизни, в реальности, без них хорошо обходимся, зря, он убедил в обратном, и все-таки вернула выглядывающие на краю сознания и зрения сообщения.

Еще немного и в глазах из-за этого все двоиться начнет.

— С возвращением, — отреагировал Коля. — Ловите сигнал.

Вверх по течению раздалась яркая алая вспышка, и столб огня взмыл в небо. Не так уж и далеко, метров сто от силы.

— Буду минут через пять, — снова «обрадовала» брата и двинулась по направлению.

Все-таки хорошо иметь сапоги с дополнительным бонусом на скорость, быстрее идешь и меньше устаешь. А всего-то сдала кожевнику собранную кожу с мобов, и получила взамен обувь на +1 к выносливости и +1 скорости передвижения.

— Хм, — задумчиво раздалось от Арра. — Что-то я слишком высоко в горы ушел. Спускаюсь к вам.

— А вот теперь с нами будет танк! — весело произнес Немо.

Чоппа присоединяется к группе!

— Всем привет! — веселый девичий голосок, который отчего-то заставил ошарашенно замереть, но не никак не представить орчанку, да еще и танка, вдобавок с таким именем. — Ух, ты! Да тут все папки! Вот же я круто попала! В такую суровую группу не менее суровой гильдии!

Будь возможность ставить смайлики, она бы все закрепила кавайными рожицами.

— Тебе далеко от нас? — перебил поток восхищений брат. По голосу ясно, что он уже не рад этой компании.

— Я у тюрьмы в кустах. Тут элитка шастает тринадцатого, не пускает, поэтому и искала ребят, — быстро протараторила новая спутница.

— Элитка? — брат отреагировал чересчур возбужденно и воодушевленно.

Это напрягло. Я хорошо его знала, чтобы с уверенностью заявить — он что-то задумал.

— Мы должны его убить!

— Чего так? — нахмурившись, спросила его.

— Элитка у входа — час открытия нового подземелья. Тут данжи на шесть человек открываются случайным образом. Есть крепость, захваченная врагами, квестовая. Там все бегают, делают задания. Но когда приходит час, случайно, перед входом появляется элитный босс. Это значит, что здание получило статус подземелья, но только для одной вошедшей туда группы. Поэтому, кто не успел, тот в пролете, а успевшие должны за определенное время пройти его, иначе все достижения и итемы пропадут, — быстро объяснил брат. — Быстрее давайте сюда!! А я пока двоих отыщу.

Я даже подпрыгнула от концовки монолога. Так громко сказал, что резануло не только по ушам, но и расслышала из-за ближайшего куста.

— А ты уверен, что нам по левлу будет? — я уже подошла к нему.

Парень сидел у реки с раскрытым дневником.

— Не парься. Это локация для шестых с плюсом левлов, не думаю, что и инст потребует пятнадцатый. Народ сейчас попусту бросит затею с заданиями и пойдет спать, мало, кто соберет группу, и мало, кто знает об этой особенности, — отмахнулся он, просматривая списки друзей и гильдии. — Ладно, я в гильд чат, вы...

— Я уже тут, — хмыкнула и присела рядом на берегу.

Виверна бросилась к воде, где на мелководе плескалась мелкая рыбешка.

— О! Я и не заметил, дневник на весь экран, да еще и чаты... — принялся высказывать он и зatih.

Ага, переключился.

— Ууу, тут еще и два вирта! Ну, вы ребята даете, — подала голос восторженная девушка.

Меня сильно настораживал наш танк.

— А ты нет? — спросил Арр.

— Не, я с экрана, — с ноткой печали ответила Чоппа. — К нам в город не завозили, а на заказ дорожке выходило, поэтому. Радуюсь тому, что имею.

Клиф присоединяется к группе!

— Привет, ребята, — отозвался согильдиец.

— И тебе здоров, — ответил Арр.

— Добро, — бросила я.

— Хаюшки! — произнесла леди Позитив.

Клиф — гоблин, чародей, а по спецу малефикар. Пару раз в гильдейском чате слышала его, но чисто с вопросами по делу или же ответами на определенную тему. Говорил мало, точнее вообще молчал по большей части. Тоже вирт, и не понятно, то ли из-за попадания такой серьезный и мрачный, то ли всегда таким был. Из-за такой закрытости для меня казался интересным человеком, поэтому встречи и обрадовалась. А уж в компании двух батареек Клиф просто еще одна радость и лучик адекватности. Ну, и плюс я радовалась от того, что хилить его не придется. Малефики самохилы, плюс помощники с хотами, да еще и гоблин одиннадцатого уровня.

— М, тут рога девятого левла околачивается рядом с элиткой и определенно с кем-то говорит, — поведала нам Чоппа.

— Убить!!! — кровожадно отозвался брат и более спокойно продолжил. — У вас нет знакомых рядом на шестого? ОТ нужен, массовый.

— Нэля возьми, — посоветовала и подхватила гладкий камушек, бросая в воду прямо перед носом Леона. С тихим плеском галька упала на дно, распугав рыбешку и виверну, отпрыгнувшую задом от воды и прижав в испуге уши.

Не смогла не улыбнуться, так комично выглядело.

— Он отключен от чата. Ребята сказали, что спать пошел, — Коля завис над списком в дневнике.

— Тут слишком много заинтересованных ходит, — как бы невзначай сказала Чоппа. — В чате локальном пару раз обмолвились.

— Мы идем, — решительно встал Немо и захлопнул книгу.

— Вы можете кому-нибудь пустить кровь?.. У меня так боевой призыв к вам сработает, а то из деревни долго идти, — спокойный голос Клифа совсем не вязался с нашей компанией.

— Нэля в группу. Я достучался до него, — уже влез Арр.

Нэль присоединяется к группе!

— Предвидя вопрос по скорости прихода — минута, и я у тюрьмы, — зевнул эльф.

Ну, да. Круг друидов и все дела. Везло им. Я тоже надеялась когда-нибудь отыскать места силы духов, чтобы облегчить переходы, но по рассказам, даже на збт ни одному шаману не удалось такой отыскать, хотя много кто из старых шаманов-учителей об этом оговаривались. Только толку пока не было, все ходили ножками и гадали, что за камни, которые можно было использовать нам как телепорты.

Поскольку Арр за время разговора успел подойти, мы втроем двинулись к точке, где нас в одиночестве ждала Чоппа. Между тем я заметила, как парни обменялись какими-то заметками и картами, после чего брат оставил персонажа на привязке и ушел в изучение данных. Как оказалось, Арр, по полезной привычке обзаводиться картами всех мест, куда только можем отправиться, нашел карту квестовых этажей тюрьмы. И теперь Коля изучал информацию,

которая имелаась.

Я с любопытством смотрела по сторонам, хотя пейзаж не впечатлял. Голая твердая земля, местами почерневшая. Кривые высохшие деревья, словно тянулись за помощью к небесам, а на их ветвях гнездились подозрительного вида птицы, напоминавшие сгорбившихся стервятников, провожавших нас голодными алыми взглядами. Хотя нападать и не собирались, а лишь перелетали с ветки на ветку, шурша крыльями и сбрасывая перья. Пару раз пробежали игроки, спешащие по делам.

Чоппа о чем-то трепалась в чате, а ее поддерживали время от времени Арр, Немо и Нэль, тогда как Клиф больше не проронил и слова.

Так. И что мы имели?.. Самый маленький уровень у меня — восьмой. Самый высокий у нашего танка — двенадцатый. Оно и к лучшему, лечить проще будет. А если следовать стратегии брата, над которой он там думал, то урона должно проходить мало. Только вот, воительницу как игрока мы не знали, как она будет работать с нами, одному черту известно.

Черное звездное небо, и черные очертания гор впереди с шапками снега. Широкая дорога, покрытая плотно прилегающими каменными плитами, которые в некоторых местах давно потрескались. Она вела прямо к огромным вратам, крепко запертым, а сверху мрачно вниз смотрели две целые статуи грозной стражи с алебардами в руках. Вроде орки, только лица в некоторых местах потрескались, часть разрушилась, но тяжелый угнетающий взгляд чувствовался вопреки, заставляя ежиться и дергать плечами.

По сторонам от дороги все утопало в пепле. Земля просто выжжена, и ощущался запах гари и смерти, а огонь в некоторых отдаленных местах до сих пор прожигал саму твердь. Острые валуны торчали на выжженной долине то тут, то там, в беспорядке, и возникало чувство, что за ними кто-то прятался и ждал, пока отвернемся, после чего собираясь напасть и убить.

Даже если бы воины фракции отвоевали земли назад, то не смогли бы жить тут или дальше работать в тюрьме. Тут нет жизни как таковой. И ее не вернуть после нашествия демонов. А если верить заданиям, которые направили нас сюда, то отродья Бездны до сих пор водились в подгорной тюрьме.

Чем ближе мы подходили, тем сильнее беспокойство окутывало душу. Мрачное и страшное место. Отсюда хотелось бежать, куда подальше, в живую степь, к воде, в деревню, но не оставаться.

— Не бойся, — Арр легко хлопнул по плечу, заставив вздрогнуть от неожиданности. — Это всего лишь наваждение. Ничего особенного.

— Да ты больше напугал меня, — выдохнула, прижав ладони к груди и унимая испуг.

— Все знают свои задания? У нас не будет времени на раскачивание. Всего час дается на прохождение первого и второго этажей. На каждом по два босса, и они не стоят на месте, а двигаются по этажу. Уровни тюрьмы нам не доступны, там уже рейд на хай левл, — вставил Немо, обрывая болтовню.

— То есть, та же самая тюрьма, что и была раньше, только ей дали статус «данжа» и мобов сильней сделали? — уточнила Чоппа.

— Да, — кивнула брат.

— А, — легкомысленно отозвалась девушка. — Тогда проще простого. Я же уже там задания сделала. Просто спец по профе забыла выполнить.

Что меня там ждало?..

Очень много заданий. Клан, классовое, профа и еще одно дополнительное на дрессировщика вылезло, когда мучилась с Леоном по совету Тони.

Дорога под ногами дрогнула, заставив всех замереть. Затем еще раз. Еще. А после раздался утробный рык.

— Элитка, — с нотками веселости произнесла танк, а мы увидели это создание.

— Оу, — вырвалось у меня, когда впереди показалась эта махина. — Это... гигантская черепаха или?..

— Демоническая гигантская рогатая черепаха со змеиным хвостом, — «обрадовала» всех Чоппа.

И действительно. Приглядевшись, высветилось название моба, золотой значок, свернувшейся в клубок коронованной змеи, который обозначал элитных существ, тринадцатый уровень и две с половиной тысячи жизни. Монстр очень большой, я даже не решилась бы давать примерных характеристик по размерам. Черная голова, больше напоминавшая узкую драконью со свисающими усами и острыми зубами. Лапы так же как у ящериц слегка расставлены в стороны, только панцирь как у черепах, лишь с отличием, что этот пылал внутренним огнем, и длинный извивающийся хвост.

— Мы точно справимся? — с недоверием покосилась на «мозг» команды, который после моих слов широко улыбнулся, показывая острые зубки.

— Вспомним рейды, — показал большой палец брат, а Арр усмехнулся. Видимо, вспомнил. Только вот я — нет!

До входа в тюрьму оставалось всего ничего, каких-то пятьдесят-шестьдесят метров, и там впереди застыл демон, словно предчувствовал нашу уверенно настроенную группу. С левой стороны от валунов к нам вышли оставшиеся члены отряда — Клиф, Нэль и Чоппа.

Хм. Что же представлял собой наш танк, кроме сгустка оптимизма и позитива? Невысокую лысую орчанку с яркими голубыми глазами, в которых плясали веселые искры. Слегка выглядывающие нижние клыки, пирсинг в виде колечка на носу и очень милое лицо. Ан, нет, у нее хвостик на затылке темных волос. Легкая кольчуга, потемневшая в некоторых местах, на поясе в кольце топор с зубчатым лезвием, а за спиной круглый деревянный щит. На руках металлические наручи, на ногах кожаные штаны и сапоги.

— Я готова! — улыбнулось это чудо. На вид ей дать лет шестнадцать.

И что ж ей ночью-то не спиться в реале?..

— И кому успели кровь пустить?.. — изумленно спросил Немо и посмотрел на гоблина.

— Тут рога бегал, — усмехнулся Нэль. — Он мелкий еще, из Ока, так что проблем не возникло. Быстро и чисто.

«Пламенное Око» — враждебная нам гильдия, поэтому могли нападать друг на друга, повышая влияние и статус гильдии, что и сделал наш друид, пока мы добирались.

— Все собрались, — кивнул зверлинг. — Значит, начинаем наш поход! По танкам, — он посмотрел на эльфа и орчанку. — МТ — Чоппа, ОТ, на подхвате при аддах и паках, — Нэль. Хиллы, — теперь уставился на меня и Клифа.

— Я включу заклинание на перекачку хп, так что группу продержу, — малефикар с вопросом повернулся ко мне.

— Выходит, я на танке, — развела руками. — С одной целью справлюсь.

— Отлично, главное не подведите, — серьезный брат порой пугал, но и заставлял улыбаться, ведь не часто таким видишь. — Мы не знаем, на что способна это элитка. Но что-то жуткое выкинет.

— Она призывает мелких черепах! — вставила больно громко Чоппа. — Я случайно сагрила ее, когда только сунулась сюда. Она позвала трех мелких черепашек, а они огнем плюются. Удар-то выдержала, только вот... топчется, отчего вызывает головокружение. Этим и загрызли меня. Я даже урон нанести не успела.

— Еще лучше! — щелкнул пальцами Немо. — Не знаешь, какой радиус головокружения? Нет? Жаль. Не помешало бы. Но все равно, хилы, держитесь как можно дальше. Нэль, на тебе адды. Нам главное быстро слить черепашку и выйти без жертв.

— Слушай, а что если расовый крик использовать? У нас три орка. По очереди на мелочь? — вставила я.

— Если еще полезут, то используйте. Главное, чтобы на хиллов не сагрились, — кивнул брат. — Так. Защита от огня... Ир, зелья есть к сопротивлению? Раздай всем.

Тут же зарылась в сумку и отсчитала шесть флакончиков, после чего протянула группе.

— Он не стакается с моей печатью, так что двадцать процентов к защите от огня у нас будет. Что еще забыли?.. Ничего не упустили? Тогда внимательно слушайте меня и следите за боем. Баффы перед реди чеком. Вопросы? — прошелся взглядом по собравшимся в круг ребятам. — Нет? Тогда выдвигаемся. Чоппа, вперед!

Девушка серьезно кивнула и вытащила топор и щит, за ней пошел Нэль, который по пути что-то колдовал. Зеленый всполох, и у его ног засеменили три маленьких деревца, а над головой и плечами зависли желтые искры. Следом за ними двинулись Арр и Немо, тоже во всеоружии, орк с молотом наперевес, а брат превратился во льва, большого и гордо ступающего, с пышной рыжей гривой и перед глазами мелькали огненные руны. Я, виверна и Клиф шли в конце маленькой колонны каким-то пешим и спокойным шагом.

Прошли мы так не долго. После чего зверлинг скомандовал баффы и эликсиры.

— Лед! Гром — Чоппа! Разряд! Земля! — произнесла фразы-ключи и выпила два флакона, на сопротивление и дух.

Другие тоже занялись накладыванием заклинаний. Поделилась с остальными имеющимися зельями на силу, интеллект и выносливость. Собралась с духом. Ало-черная аура окутала тело и рассеялась.

Кровавый пир — полезное заклинание. Восстанавливает половину здоровья от урона малефикара.

Следом за ней вспыхнуло еще два ореола — оранжевый и зеленый.

Колючие веточки — полезное заклинание. Переносит накопленную агрессию врагов на защитника группы.

Печать пламени — аура. Повышает сопротивление от огня на 10%.

— Готовы? — еще раз переспросил Немо, а я тем временем наказала Леону сидеть на месте, пока не закончим. — Тогда, вперед Чоппа!

И девушка рванула, ударяя топором по щиту. А я остановилась, с замиранием следя.

Вот же... да мы букашки для демона. Он по идее должен раздавить нас и не заметить. Как вообще можно идти против такого?!

Но, тем не менее, черепаха грозно прорычала и обернулась к маленькому танку, который с завидным упорством пер на нее без страха. Видимо, с монитора эта махина не казалась такой ужасной. В какой-то момент я испугалась, что не справлюсь с поставленной задачей, ведь держать воина это ответственная работа, а такого — и безумно сложная. Упадет он — упадет группа.

У-уу. На что я подписалась с моим восьмым уровнем?!

Но сдерживая порывы бросить дело, вытащила топорик и погремушку, следя за состоянием здоровья Чоппы. Рядом стояли в готовности Клиф и Нэль. Немо и Арр метнулись вслед за танком, только, если она стояла перед лицом демона, то они отошли по боковым точкам к лапам монстра, чтобы лишить его опоры. С панциря черепахи скользнули три маленьких копий демона и бросились в нашу сторону. Друид выхватил посох и скомандовал деревцам, которые засветились мерным зеленым светом, а аддов оплели плотные корни, не давая плеваться огнем и шевельнуться. А между тем эльф занялся их уничтожением, бросая из посоха зеленые стрелы.

Эй-эй, что-то засмотрелась по сторонам, а у танка здоровье упало до половины, хоть у нее и тысяча хп, но и восстанавливать долго.

— Исцеление! — выкрикнула, следя, как луч белого света поднял четверть жизни. Подождала отката и повторила.

— Поверни к нам боком! Лицом к долине! — вдруг выкрикнул брат, а я заметила, как изо рта демона повалил дым, словно готовился к чему-то, и он ударил лапами по земле, вызывая тряску, которая накрыла только бойцов вблизи.

Ага, сразу его не поставили, как надо, теперь еще и лишний урон прошел, если не успели.

Присмотрелась к черепахе, попутно скидывая исцеление на Чоппу. Полоска жизни демона остановилась на 63%, и под ней ползла вторая, синяя. Легко догадаться, что означала она применяемую способность. Танк, прикрывшись щитом, ринулась к указанной точке весьма вяло, а я вот все боялась, что существо не отвернется вслед за ней и прополощет нашу троицу в огне. Но нет, двинул морду к танку, которая, в конце избавившись от головокружения, резво забежала за ближайший валун, и в этот момент черепаха выплюнула пламя, ринувшееся в стороны.

Так. А вот теперь я до Чоппы не доставала, плюс торчащие камни не давали толком увидеть орчанку. Арр уверенно пробивал бока демона, явно стремясь забраться под панцирь, который пошел сеткой трещин, а передняя и задняя лапы правой стороны еле держали вес монстра.

Черт, пришлось бежать к воительнице, поскольку, пока высчитаю, как среди валунов увижу ее, останется только трупик.

Тут с панциря скользнули еще три мелких черепашки, застыли на секунду, порывая и вертя головами, после чего ринулись к эльфу, который что-то желтое и жужжащее бросил в них. Не успели поползти, как их оплели корни.

Я метнулась к орчанке, когда брат крикнул в спину:

— Ир, не мельтеши перед мордой, а то и тебя зацепит!

— Вылечусь, — отмахнулась и еле затормозила перед Чоппой, сбрасывая заклинание.

Хорошо, что его не надо было создавать и готовить, не двигаясь, лишь белый луч, поднимающий хп.

Ух. С такого расстояния черепаха выглядела еще внушительней. Все лицо в порезах от атак девушки, покрыто кровью, а из пасти, вперемешку с алой жидкостью, лились слюни. Хриплые рыки вызывали волну, которая сбивала с ног, но только не танка, уверенно бьющей монстра и уклоняющейся от ответных ударов.

Я впечатлилась картиной и спряталась за камень, выглядывая оттуда.

Отсюда хорошо виден бок, где на пару били Арр и Немо, и с дальних расстояний прилетали атаки Клифа и Нэля, который попутно отвлекался на аддов. Хороший уровень обзора, однако, только...

Снова синяя полоска и топот...

Головокружение накрыло, перед глазами все замелькало, словно карусель, и помутнилось, будто смотрела сквозь мутное стекло или через толщу воды. А заклинания-то не срабатывали...

Когда картинка прекратила плясать, и зрение вернулось в норму, в нас ударило обжигающее пламя. В последний момент успела заскочить назад, за валун, когда огонь охватил под собой все и с оглушающим ревом пронесся дальше, опалая. Даже камни нагрелись, и дым повалил вверх, как только пламя улеглось.

Черт, больно. Обожгла плечо, но пока не применила исцеление, направив его на выскочившую к элитке Чоппу, которая тоже укрылась за соседним валуном от огня. Пока занималась ее

восстановлением, меня вылечило наложенное заклинание Клифа. Удобно.

— Так, ребята, поднажмем. Совсем ничего осталось... — услышала сквозь рыки и оглушающие удары голос брата, но следом и тревогу. — Вот же!..

Десять процентов, и я заметила, как последний удар Арра пробил панцирь, и оттуда потекла алая пылающая жидкость. Бешенный дамаг ударил по парням, и мне пришлось подключиться к исцелению, пока они в спешке отступали.

— Надо обойти и встать с другой стороны, но только вот... хвост не даст, — быстро проговорил брат, обдумывая дальнейшее положение.

— Проходите перед лицом, — произнесла Чоппа, прикрываясь щитом от очередного удара лапой. Правда, вялого. — Он на ногах еле стоит.

Парни пронеслись мимо, а я вот заметила, что маны почти не осталось. Проглядела...

Вынула из сумки зелье и выпила, поднимая энергию до половины. Сразу после сбросила исцеление на танка.

К концу боя усталость подкатывала сильная. Может, у меня не так серьезно, как у остальных, которые на месте не стояли, время от времени махая руками, ногами. Видно, что орчанка выдыхалась скакать и бить, уворачиваться и закрываться от ударов. Немо хоть и бегал в облике говорящего льва, но тоже относительно вяло наносил удары лапами, покрытые огнем от печатей, и сам весь в черных пятнах от грязи и пепла. На Арра вообще спокойно смотреть невозможно...

Если мы тут так устали, то, что в подземелье будет?..

Есть!..

Демоническая черепаха издала предсмертный рев и рухнула брюхом на землю, орошая ее пламенной кровью и заставляя нас в темпе отбегать. Не хватало еще и самим помереть после всего...

Вы выполнили дополнительное задание: Ключ от тюрьмы!

Получено опыта: 80 очков.

— Да! — радостно раздалось от брата, и ему вторила Чоппа.

— Вы как хотите, а я буду жрать, да-да, — заверил со смешком Нэль, и походу, где стоял, там и сел кушать.

Спустя несколько минут кровь черепахи остыла, позволяя подобраться к мертвой туше. Первым в лут любопытный нос сунул Немо, за ним метнулась орчанка, донельзя счастливая и светящаяся от переполняющей радости, хоть и грязная с головы до ног. Для первого раза она хорошо справилась с задачей. Как и мы все.

Я осталась сидеть у валунов. Где стояла, там и рухнула, а под бок мигом подскочила теплая

виверна и улеглась, тихо урча. Меня понемногу отпускало, и для бодрости решила поступить, как и друид, — покушать. А то и голод дал о себе знать...

— Ха! Ключ к подземелью! — вскочил на ноги Коля, показывая миру этот самый черный кусок металла. — И кучу регов для проф, кузнецам и алхимикам. Кому чего?..

Зверлинг посмотрел на рассевшихся кто где ребят.

— Эх... слабаки, — с наигранным возмущением выразился про нас и рассмеялся. Ему-то что говорить, его аватар не реальный, устает картинка, а он как сидел за монитором, так и сидит.

И, когда, кажется, что все хорошо закончилось, всегда найдется что-нибудь или кто-либо, который все испортит.

А на дороге, позади наших спин, показалась еще одна группа, таких же, как и мы, желающих попасть в подземелье. Но ключик-то у нас...

<http://tl.rulate.ru/book/5007/90177>