

«Между территориями двух народов лежат мертвые земли, опустошенные столетней войной с демоническими захватчиками из самой Бездны. Не одно поколение храбрых воинов Вольной Орды сражается с бесчинствующими легионами ужасных тварей, которые являются из межмирового портала, который невозможно закрыть. И поэтому их остается только сдерживать...

Взято из летописей Вольной Орды библиотеки Западного Бастиона.»

— С возвращением в Мир Online! — поприветствовала система. — Ваш вход произошёл ночью. Желаете переключиться в режим сна?

— Да, — кивнула.

— Подождите несколько секунд, — вежливо попросили.

Ну, раз просят.

Вечер выдался бурным. Брат мне по шее надавал за отзыв на форуме. Видите ли, я слишком много жалуюсь на систему, а сама дальше второго уровня не ушла. Зато теперь им есть над чем работать. Потом Коля долго нудел, что ему всю ночь придется фармить[1] рейдовое подземелье, которое для всех закрыто, но их группу пустили для проверки, ибо в скором, с новыми обновлениями, его откроют, как и пару локаций с прокачкой до 50 уровня. Затем еще немного возмущений по поводу решения китайцев о сворачивании збт на их территории, изъятии аппаратуры и закрытия филиалов. Сразу видно, что свое добро в ход пускать скоро будут. И такое событие больно ударило по карману, так что о выходе игры в продажу можно говорить спокойно, ибо обещали теперь очень скоро. Деньги нужны, а дорабатывать можно и на ходу.

Смена режима и загрузка прошли успешно, и я появилась на той самой лавочке. В этом мире тоже ночь. Звезды ярким полотном покрыли небо, спутников не видно, видимо, еще не взошли. Я пригляделась к созвездиям, проводя линии, как в детских загадках из журналов. Хмыкнув, опустила взгляд и оглядела проходящих туда-сюда орков. Мимо прошмыгнуло два игрока, не обратив на меня внимания. Такие же новички, как я.

Несмотря на ночь, светло благодаря воткнутым в землю у дорог факелам с магическими огнями. Проверила еще раз дневник с заданием, освежая в памяти, куда идти. Просмотрела сумку. Ничего нового, все по-старому.

Ну, пора и на встречу со старым шаманом, а то опоздала уже прилично. Интересно, НПСы спят? Или я ворвусь в его юрту и потребую посвящения, и он спокойно даст задание? Или отмахнется от меня до утра, а мне ходи тут любуйся миром?.. Лет пять назад я так застряла в одной игре из-за того, что в ночное время НПСы спят и не активны, приходилось ждать до игрового утра.

Я сверилась с реальным временем: 23:34. Была, не была!

Юрта выделялась на фоне остальных своими размерами и богатым оформлением. Сразу видно, что тут живет не абы кто, а вполне уважаемый орк. Вход открыт, а на пороге никого, да и за ним темно. Я с оглядкой проскользнула внутрь и поймала запахи разных трав. Приятные и кружащие голову...

Вы находитесь в юрте главного шамана! Травы и камни, сжигаемые ночью, повышают здоровье и дух на 5%! Эффект длится до утра.

Хм, а я еще и полезный бафф[2] в придачу получила.

— Заходи, не стесняйся. Я давно тебя жду. Ты слишком задержалась, но сделала хорошее дело, помогая маленькой Рори, — раздался хриплый голос из глубины юрты.

Очаг в центре неожиданно вспыхнул, освещая помещение. Огонь завораживающе заплясал на камнях, словно живой, увлекая за своим танцем. Рядом сидел старый шаман, укутанный в шкуру бурого медведя. На его коленях лежал посох с перьями вдоль всего древка, вокруг несколько глиняных пиал с перетертыми и не перетертыми травами. Саму юрту украшали всевозможные цветные ткани, вышивки, на полу разные мягкие шкуры, а на потолке подвешены пучки трав, веточек, частей тела животных, вроде лапок или глаз, и все высушенное.

— Простите, что пришла поздно, — легко поклонилась уважаемому орку, который добродушно смотрел синими глазами на меня. Он указал когтистой рукой на место напротив, куда я тут же уселась на колени.

— Духи и Стихии приготовили для тебя испытание, — начал шаман. — Не простое испытание, чтобы проверить твою готовность. Но если верить сегодняшнему происшествию, то ты уже готова встречаться с опасностью лицом к лицу. Это упростит задачу.

Нет, все-таки я не могла полностью погружаться в игру, и не стоило грешить на ролеплей. Тут все проиграно на ура, а я вот скепсис включала и нос воротила. Надо быть проще и начинать отыгрывать роль молодой орчанки, ученицы шамана. А то опять начинала благосклонно с умным видом кивать и думать, а как система все это делает.

Все. Игра.

— Тебе следует идти на запад, пока не дойдешь до Выжженных холмов. Исследуй эту землю, и помоги духам павших животных обрести покой, проводи их. Но глубоко не заходи! Там очень опасно! Вырвавшийся из Портала демон до сих пор бродит там, так что будь аккуратней. Молодым негоже жертвовать собой, — шаман взял несколько травинок из чаши, перетер их между пальцами и бросил в огонь, который довольно вспыхнул. — Возьми этот мешочек, — орк бросил взгляд на тканевый мешок сбоку от очага, который я тут же подхватила. — В нем все, что надо для испытания. Когда пройдешь его, возвращайся за Посвящением.

Дневник заданий обновлен!

Основное классовое задание обновлено: Посвящение — испытание!

Получен предмет: Мешок шамана.

Я с благодарностью кивнула старому орку и поднялась на ноги, направившись к выходу. Как только перешагнула порог, меня остановила девушка, возможно одного со мной возраста.

— Пстой! Не хочешь немного подзаработать? — поймав за край плаща, призвала она к вниманию.

Недоуменно посмотрела, продолжая держать в руке мешок шамана. С таких вот диалогов и начинаются самые незабываемые приключения.

— Ты же идешь в Выжженные холмы, да? Учитель туда послал? — дождавшись кивка, она продолжила. — Собери, пожалуйста, там Пепел! Он является одним из компонентов эликсира, очень редкого, потому что эту траву так просто не достать, вокруг всегда много демонов. А этот эликсир может помочь нашим воинам у Портала защититься от обжигающего пламени монстров из Бездны.

— А почему ты сама туда не сходишь? — косо глянула на высокую орчанку, одетую в расшитую бисером и нитями юбку и рубаху. Лиловые волосы, рассыпанные по плечам, блестящие от света факелов черные глаза. Да, орки, конечно, все воины от рождения, но такую в логово демонов пускать нельзя, на границе помрет.

— У меня работы много. До следующего каравана в лагерь нужно сделать как можно больше эликсиров, мазей и зелий, а если я отправлюсь туда, то потеряю много времени. Тебе все равно по пути, — пожала она плечами. Я глянула на имя НПСа: Лалай, аптекарь. — А я взамен могу научить тебя находить нужные травы и делать из них мази, зелья и эликсиры. Но если не хочешь, то могу дать тебе припарки и зелья, восстанавливающие ману.

Хм. Мне же тут почти за бесплатно предлагают профу выучить, такой шанс пропустить нельзя!

— Я согласна, — с готовностью кивнула.

Дневник заданий обновлен!

Получено задание: Немного Пепла!

Получен предмет: Мешок аптекаря.

Для получения навыка травника прочтите записки ученика.

Для получения навыка аптекаря прочтите записки ученика.

Теперь я стояла с мешками в двух руках. Ох, мне срочно надо сумку на большее количество слотов.

— И еще, — обратилась я к собравшейся уйти орчанке, — где тут есть магазин?

— У выхода из селения есть юрта. Арай может скупить, что тебе не нужно по выгодной для вас обеих цене, — ответила девушка и скрылась между домами.

Я пробормотала благодарность и снова присела на скамейку, мешки-то надо разобрать, хотя бы один, ведь в сумке осталось три свободных места, куда отправился мешок аптекаря. Займемся

для начала шаманским.

Ага!

Книга заклинаний открыта!

Вам доступно заклинание из книги: Вызов ледяного элементаля.

Вам доступно заклинание из книги: Духовное исцеление.

Чтобы узнать о заклинаниях, прочтите книгу заклинаний!

Получен предмет: Тотем ученика.

Получен предмет: Кукла ученика.

Получен предмет: Погремушка ученика.

Сколько вывалило-то! Так-так, где мой дневник. О! А тотем-то и куклу можно надеть, как и погремушку.

Прицепила на шею на нити деревянную щепку, на которой изображен скалящийся волк. Ну, правильно, я-то в деревне клана Серых Волков, и естественно, что им покровительствует дух Волка. Кукла цеплялась к оружию, и я ее привязала за веревочки на конец топора. Маленькая такая, похожая на брелок, голова и тельце кожаные, а конечности из бурых перьев, глазки из синего бисера. А погремушка шла во вторую руку и давала бонус к +1 интеллекта и 0,5% шанса восстановить 50 единиц маны в бою.

Закончив с этим, я обнаружила, что мешок считался за четыре слота и можно прицепить к сумке, чтобы увеличить ее объем. Что я и сделала, и перешла к изучению второго мешочка, где оказались четыре листа, обучающие навыку травника и аптекаря, и дающие три рецепта на создание малой лечащей мази, малый флакон с маной и эликсир сопротивления к огню +10%. И да, лопатка с флаконами!

Лопатка ученика травника: позволяет собирать травы и корешки.

Флакон: используется аптекарями. 10 штук.

Я быстро пролистала обучающие листы и получила сообщение:

Поздравляем! Вы получили профессию травника! Нынешний уровень — 1!

Поздравляем! Вы получили профессию аптекаря! Нынешний уровень — 1!

Если вы решили стать аптекарем, то вам следует обратиться к учителю свежевания, чтобы научиться выбирать из поверженных животных или элементарей только нужные ингредиенты! Так же советуем обучиться дополнительной профессии — повара, чтобы готовить превосходные блюда из добытого мяса и радовать ваших друзей!

Опять эти советы...

Но найти учителя свежевания все-таки стоит. Только для начала проверю книгу заклинаний и дневник с заданиями. Так...

Вызов ледяного элементаля: уровень 1.

Позволяет призвать на помощь элементаля, который повышает сопротивление к ледяным заклинаниям, дает улучшения для оружия против огненных созданий всем участникам группы. Полезное заклинание действует в течение 30 минут. Можно использовать только одно заклинание из этого класса.

Хм. Неплохо. А я думала, что он рядом со мной драться будет. Оказалось, что это вроде баффа, но только на начальном уровне. «Вызов ледяного элементаля: уровень 2», доступный на пятом уровне, создает рядом тотем, который в течение пяти секунд производит три выстрела ледяными стрелами. Это если верить серым записям под иконкой. И то, для получения, нужно собрать минимум 35 интеллекта, иначе выучить не смогу.

Чтобы произнести заклинание выберете голосовую команду. Выбирайте хорошо, ведь потом сменить будет невозможно.

Ага, раз панельки с циферками нет, из-за того, что я поставила максимальный уровень реальности, отказываясь от интерфейса с удобными панельками задач, то надо будет петь-плясать. Прямо как в реальности. А что, ролеплей же. Почему-то сразу вспомнилось аниме детства и ключ-фраза: «Я выбираю тебя!» Ну, збт, можно и пошутить. Хоть неудобно и долго произносить, для баффа можно и подураться.

Поставила заклинание на кодовую фразу: «Я выбираю тебя — ледяной элементаль!» Будем смеяться вместе с игроками группы, кто это застанет, и кто поймет шутку.

Духовное исцеление: уровень 1.

Позволяет исцелить дружественную цель на 60 единиц здоровья в обмен на 30 единиц маны. Время произнесения заклинания — 0,50 секунд. Время перезарядки — 1 секунда.

Хилка есть, оружие есть, задания есть, а теперь в бой.

Перепроверила дневник с заданиями. От шамана мне проводить в мир духов пятнадцать погибших, а для девушки собрать двадцать цветков.

Поднялась со скамейки, запихав все по местам. Тут из юрты напротив выскочил орк и испуганно заозирался по сторонам. Сразу поняла, что игрок, ведь только человек мог сделать из сурового brutального орка такое непонятное нечто на грани милого зеленого низкого эльфа с широкими плечами и длинными руками. Тут его взгляд остановился на мне.

— Парень, соглашайся на обучающий квест, не прогадаешь, — бросила ему и поспешила по своим делам.

Я еще по форуму поняла, что народ по привычке отказывается от всех обучающих заданий, помня, что во времена экранных ММО там учили ходить, прыгать, использовать заклинания, кормить персонажа и принимать-сдавать квесты. А тут вот разработчики конкретно подшутили, превратив обучающее задание, в такое нечто с приятными подарками.

На выходе стояла еще группка игроков четвертого уровня, которая что-то обменивала между собой. Отбежав на приличное расстояние от деревни, я застыла на верхушке холма, прислушиваясь к ночи.

Это невероятно. Я даже села в траву от накатившего оглушения и непередаваемых ощущений. Небо, казалось, падает, до того звезды близкие и яркие. На горизонте, между холмов возникла голубая круглая луна, освещающая дорогу на запад. Ветер качал траву, пригибая к земле и развеивая плащ. Жужжали насекомые, недалеко рыскала лисица, охотясь за мышкой. Мимо пролетела, ухнув, сова. Взошел второй желтый спутник, отчего возникло ощущение хитро щурившегося неба.

Днем этот мир казался не таким, как ночью. Все такое завораживающе фантастичное с нотками таинственности. Я бы только ради таких ночей и осталась тут жить, касаться ярких звезд на бескрайнем черном полотне неба...

Уровень астрономии поднялся до 1! Поздравляем!

Навык астрономии позволяет ночью находить дорогу.

Нет. Я все-таки отключу подсказки. Такую атмосферу испортили, разрушив в одно мгновение все любование.

Я поднялась, отряхнула плащ от соринок и трав и продолжила дорогу на запад по холмам. Спустя минут пятнадцать такой ходьбы, повысился навык телосложения. А еще через минут десять, когда забралась на холм и присела от усталости, почувствовала, как ветер принес запах гари и смерти. За следующей горкой, метров в двести высотой, угадывались огненные всполохи.

Решила еще пару минут посидеть, собиравшись мысленно к тяжелому походу, как из темноты выскочило нечто. Огромная волчья пасть застыла буквально в нескольких сантиметрах от меня, напугав до ужаса. Я подскочила с места и выхватила топор.

— Аха-ха-ха! — громом пронеслось надо мной.

Теперь я присела от шока.

Гремя доспехами, с ездового волка слез, по всей видимости, орк. Он порылся с секунду в седельной сумке и вытащил оттуда факел, поджигая. Я смогла разглядеть великана, разодетого в пластинчатую броню, переливающуюся алым и черным. За спиной торчали два топора, зловеще горя на фоне огня. Да это же варлорд! Воин сорокового уровня, одной из специализации.

Орк стащил шипастый шлем и усмехнулся.

— Ты Архай, да? — и кивнув сам себе, снова полез в сумку. — Я тут мимо пробежал, к клановой деревне ехал. А мне звонит твой брат, Немо, что мол, тебе по пути, загляни к Серым Волкам, там сестра младшая топчется, передай ей пару голд. Я приехал туда. Распугал всю мелочь, а мне ребята на выходе сказали, что видели, как ты пошла на запад. Ну, я догадался, что по квесту, и поехал по следам. Держи десять золотых, для начала хватит, а там уже сама сможешь заработать. Ладно. Я тороплюсь. Надо в клан багаж сбросить, а то у нас через полчаса рейд, а я не готов.

Воин сунул мне мешочек с деньгами, погасил и убрал факел, забрался на волка и уехал. Я же в полном изумлении продолжала сидеть с деньгами в одной руке, и топором в другой.

Это что сейчас было? Мне даже слово вставить не дали, быстро протараторив и уехав.

Ну, Коля, поймаю и по шее дам. Чего пугать так?!

Я встала, убрала деньги в сумку, топор за пояс и отряхнулась.

Остаток пути прошел без происшествий, и вот я стояла на границе абсолютно черных земель. Выжженных дотла, словно могучим огненным ураганом, бушевавшим не один день. Жар окутывал все вокруг, серый дым тянулся к небу вместе с вихрями пепла. Я сделала пару шагов по черной земле, вытащив топор и погремушку. Затем убрала назад и проговорила заклинание призыва ледяного элементаля. Передо мной появилась моя бело-голубая копия, которая хлопнула в ладони и рассыпалась снегом. Оружие покрылось ледяной коркой, как и плащ. Забавно.

Тишина. Лишь легкий треск догорающего недалеко дерева.

Я скользнула по нему взглядом и тут же обнаружила подсвечивающуюся травку. Подошла насторожено к ней и присела на корточки. Три цветочка, похожие на ромашку, только лепестки пепельного цвета. Я вытащила лопатку и выкопала их, засовывая аккуратно в сумку.

Задание обновлено: Немного Пепла! 3/20

Поднялась на ноги и снова осмотрелась по сторонам, ища похожие цветочки. Еще три штуки находились чуть впереди. Когда я отошла еще глубже в зону, выскочило голосовое предупреждение:

Слишком едкий дым мешает вам. Зрение ухудшилось на 10%!

Вот же... Глаза и вправду стали слезиться. Но я отыскала еще шесть цветочков, и вот первое тело животного. Погибшая лисица. Я присела на колени около нее и достала дневник с заданием. Хм. Как выпустить дух там не объяснялось. Убрала книгу в сумку и покосилась на дары шамана. Он вроде упоминал, что мне это пригодится в задании. Я наугад погремела погремушкой, и легкая белесая тень накрыла поджарившуюся тушку. Призрак лисицы довольно сделал круг около меня и растаял.

Круто!

Я подскочила в поисках остальных квестовых мобов и итемов.

На задание потратила минут сорок, и уже довольная направилась в сторону выхода из зоны, собирая по пути травку, когда до меня донесся грозный рев. Я оглянулась и заметила, как недалеко тяжело ступает огромная махина из куска застывшей магмы и с пылающей головой. Метров в шесть в высоту.

Магматический великан, демон.

Я попятилась назад, надеясь, что меня не заметил. Поскольку, приглядевшись, углядела полторы тысячи хп и десятый уровень этого великана. Спрятавшись за валуном, проследила, как гигант утопал по своим делам и вздохнула. Еще пару метров и попала бы в агро-зону. Заодно маскировку до второго уровня прокачала.

Тут кто-то хлопнул меня по плечу. Я вздрогнула и развернулась с топором наперевес. Рядом со мной, так же пригнувшись, находился незнакомый орк в кольчужке, кожаных штанах с металлическими вставками, такие же сапоги и железный шлем. Заметив мой испуганный вид, он улыбнулся и прижал палец к губам, мол, без шума.

— Шаманка, помоги, — сразу перешел к делу парень. Игрок. Десятого левла. — Без хила и баффа на урон огненным существам тяжело убить этого гада. Второй раз бегу с кладбища, еще одна смерть, и мне нечем будет отплатить Проводнику. А мне клановый квест надо сделать. По зоне ни одного хила нет, все как сговорились дамагеров качать.

— Так я сама не хил, — удивленно покосилась на него, но топор не спрятала. — Видишь, цветочки собираю, да успокаиваю духи животных, — пожала плечами.

— Да все вы шаманы такие. Вам только безобидные задания и дают. Это воинов и охотников гоняют всех убивать, — улыбнулся он. — Меня зовут Крар, кстати.

— Архай, — кивнула ему.

— Ха! Тебя где-то час назад по всей локации хай-левельный варлорд искал.

— Нашел, — махнула рукой, поморщившись, вспоминая оскалившуюся морду волка, которая



напугала до чертиков.

— Так поможешь, а? С подхилом? И баффом? Тебе часть опыта перепадет за убийство элитного моба, и добычу тебе. Мне с него ничего не надо, для галочки убить, чтобы начальную локацию покинуть, спец получить, а то запарился весь день торчать тут, — все просил орк.

А я смотрю, тут на лекарей спрос большой, если он по зоне ни одного хила не отыскал. Я, конечно, в курсе, что их тяжело качать, лучше всего в группе такого держать. Но тут же народ без специализации пока бегают, у всех способных есть начальные хилки. Все равно не понимаю.

— Ладно, — кивнула я и протянула руку. Он с готовностью пожал.

Привычное голосовое предупреждение про группу.

— Ты за арг не переживай, абилки есть. Я танка качаю, на тебя он не глянет даже, — парень показал на деревянный щит, что висел за спиной. — Точнее, буду спец по танку получать, а сейчас вот готовлюсь.

Да что он со мной так разговаривает? Будто оправдывается.

Я покосилась на орка и кивнула. Поднялась в полный рост и проголосила:

— Я выбираю тебя — ледяной элементарь!

Крар хохотнул.

— Умно, — вставил он.

Бафф обновился, и парень пошел по следам за магматическим великаном. Я тоже плелась за ним, смотря по сторонам. Цветочки выглядывали то тут, то там, отчего чесались руки поскорее их сорвать, ведь они не только квестовые, по профе тоже идут. Но вар упрямо шел вперед. Я украдкой смоталась к одному пучку и быстро выкопала, незаметно вернулась назад, пряча в сумку шесть цветочков.

Спустя два предупреждения о зрении, которое ухудшилось аж до 50%, мы нагнали монстра.

— Готова? — повернулся Крар.

— Подожди, — полезла в сумку. — У него какой дамаг? Огненный?

— Естественно, — как само собой произнес орк.

Я зарылась в сумку, вспоминая рецепт того эликсира на сопротивляемость. Чистая вода, один Пепел и чутка маны.

Бам-с!

Уровень аптекаря поднялся до 2! Поздравляем!

Получен предмет: Эликсир сопротивления к огню +10%

Подумала с секунду и сделала второй.

— Держи, — протянула маленький флакон с оранжевой жидкостью.

— О! Спасибо, — воин тут же выпил эликсир и даже не поморщился. — Теперь точно быстро сделаем этого великана.

Я повторила его действие, получив сообщение о положительном эффекте на пятнадцать минут. Орк достал оружие и прикрылся щитом. Вытащила топор и погремушку, повторяя мысленно заклинание исцеления и выбрав зрительной целью Крапа.

Неожиданный рывок, и вот орк уже дубасит ошарашенного громилу по ноге. Ледяной топор оставлял глубокие борозды на ноге великана, а в стороны брызгали капли лавы, от которых я старалась отпрыгнуть, ведь они неплохо так наносили урон.

Гигант развернулся к воину, замахнулся лапой и хлопнул по нему, откидывая в сторону. Полоса с жизнью тут же мигнула и скатилась с четырехсот до двухсот пятидесяти.

— Духовное исцеление! — крикнула я и вскинула топор над головой.

Кукла загорелась белым светом и ударила лучом в орка, пополняя жизнь на сотню. Проценты от духа действуют, улучшая хилки. После заклинания я шустро спряталась за валун, и стала следить уже оттуда, чтобы не попасть под раздачу.

Великан топнул здоровой ногой, вызывая волну жидкого пламени. Еще не успевшего подбежать к громиле орка долбануло на пятьдесят урона, но не откинуло повторно, ведь большую часть он заблокировал щитом. Я выглянула и повторила заклинание лечения, поднимая здоровье до максимальной отметки.

Крап довольно улыбнулся и наотмашь ударил топором по все той же ноге. Великан припал на колено, как-то разочарованно взревев. Замахнулся, но воин уклонился, проскочил под лапой и кританул ударом по животу. Здоровье гиганта опасно замелькало на десяти процентах, а из раны хлынул огненный поток, в котором увяз воин, получая постепенный урон.

Я вовремя успела задействовать исцеление, поднимая жизнь напарника до половины. Маны еще оставалось прилично, и она успешно восстанавливалась, благодаря шаманскому баффу из юрты. Поэтому подождала отката в одну незначительную секунду и повторила заклинание.

Лужа огня отгоняла воина от великана, здоровье которого медленно восстанавливалось. От чего?

— Крап! Рывком в него. Не бойсь, не уроню! — крикнула орку, уже сама прыгая от нетерпения и стукнувшего адреналина.

— КД не прошел еще, — отступая от огненной лужи, бросил мне парень.

Чуть прищурившись, мельком оглядела пространство. Ага, удачно лежавший камушек.

— По камням, как через речку, — и махнула на овальный валун посреди разросшейся лужи. — У него жизнь уже на два процента поднялась!

— Вижу, — кивнул воин и, морщась, пробежал немного по луже, остановился на камне.

Я бросила лечение, и он засеменял дальше.

Крар убрал щит за спину и прыгнул на великана, перехватив искрящийся голубой коркой топор двумя руками и яростно крича.

Ага!

Еще подхил. И рубящий удар...

Я уже не замечала алые брызги, которые и мне медленно сносили жизнь. Великан махал единственной рукой весьма вяло, на последнем издыхании.

— Добивающий удар! — крикнул воин и со всей силы рубанул по громиле.

Да!

Вы выполнили дополнительное задание: Жжется!

Получено опыта: 40 очков.

Подлечила воина. После КД и себя.

Тот подбежал довольный и искрящийся не хуже своих доспехов на фоне угасающего пламени.

— Спасибо большое! Я твой должник! Если будет нужен танк — зови, всегда помогу, — парень прыгал в нетерпении.

Я засмеялась.

— Хорошо, — кивнула ему.

— Можно, я добавлю тебя в список друзей?

— Конечно.

— Еще раз спасибо, — сверкал орк. — Споемся тогда, а я побегу сдавать это задание.

Помахала ему и пошла разгребать лут, который парень оставил на меня.

Группа расформирована.

Желаете добавить бывшего участника в список друзей?

Я кивнула.

Дневник обновлен!

Коснулась пальцами остывшей кожи великана, и тот обратился в пепел, а у меня выскочило еще одно сообщение.

Получен предмет: Сердце магматического великана.

Получен предмет: Зерно Огня.

Хм... Возвращаемся в деревню?..

Ну, а по пути соберем травки, да-да, моя прелесть...

И маниакальный блеск в глазах прилагался...

[1] Добыча предмета или большое количество предметов без каких-либо затрат

[2] Полезное заклинание

<http://tl.rulate.ru/book/5007/89979>