

Многолюдный город Лин Тянь (1)

"Они просят 50 золотых, чтобы использовать телепортационный канал?! Бред! Это что шутка?!"

"Город Лин Тянь так жаждет денег?!"

"Проклятье! Они все безумцы! Они должны умолять игроков, чтобы они пришли а они просят денег! БРЕД! Этот старик хотел посетить новый город, чтобы вы не теряли лицо, но 50 золотых? Тьфу! Даже если вы будите умолять, я теперь точно не приду!"

"Свиток телепорта, в каждый главный город стоит 5 серебряных а они просят 50 золотых? Это в сотню раз дороже!! У какого гения возникла эта идея? Это отпугнёт всех игроков! В топку я не пойду!"

"Вы хотите, чтобы мы платили чтобы поддержать вас? В жопу идите!"

"С такими ставками, если новый город сможет развиваться я обегу Забытый Город трижды голышом!"

Вся площадь была переполнена проклятиями. После того как узнали что телепорт платный, и форум наводнили гневные сообщения. И темы были просты.... Мы хотели сделать лицо новому городу, в день открытия! И всё равно вы требуете плату! Слишком большую плату! Как вы можете быть такими бесстыжими?! Только идиоты пойдут в город Лин Тянь!

Сразу многие медиа стали разбирать этот вопрос. Многие эксперты, учителя и профессора пришли к выводу... город Лин Тянь потратил слишком много денег на создания самого города и его оборону, и сейчас они хотят вернуть эти деньги. Все они требовали, чтобы город Лин Тянь отменил плату, за телепорт, что это вредит самому городу.

В ответ город Лин Тянь ничего не изменил, готовясь к церемонии открытия.

В Китае было около 1 миллиарда игроков, и да многие были возмущены такой ценой за телепорт, но некоторым было слишком любопытно. Даже если это просто из любопытства, они решили заплатить. Наконец несколько богатых игроков, грустно заплатили 50 золотых.

Когда из белого света вышла первая волна игроков, они были в шоке, стоя на центральной площади города Лин Тянь.

Это точно города игроков? Это правда города игроков?!!

Как это может быть город игроков?!?!?!?

Центральная площадь могла по соперничать с площадью в Забытом Городе, и точно не меньше в городе Лазурного Дракона. Над центральной площадью весел воскрешающий камень! В городе игроков был воскрешающий камень, что обычно только в главных города! Это значило, что люди, что отметят это место как свою точку воскрешения могла воскресать тут!

Для дфравов сделать этот камень было очень просто, главное чтобы были материалы.

Земля на центральной площади выглядела словно это драгоценный нефрит, и прекрасно отражал солнце. Однако он совсем не скользил. На зданиях вокруг площади были большие экраны с картой города.... Тут был деловой район, торговая площадь игроков, административный район, район развлечений, район общественного досуга, военный район,

район НПС, Район резиденций, район Альянсов... тут был даже зал смены класса. Распределение было логичным, и тут было почти всё.

Игроки в шоке смотрели по сторонам. Они смотрели на здания вокруг. Эти здания давали понять слово величие. Игрокам нельзя было входить в северный административный район, но даже так они были восхищены зданиями там, от них шла невероятная аура, внушающая страх и уважение игрокам.

На востоке были величественные и элегантные здания. На юге где был деловой район, здания были схожи. На карте были так же отмечены магазины: предметов, снаряжения, зелий, швейный и кузнечный. По мимо ломбард тут было почти всё.

На лицах игроков что только что пришли было замешательство... Город Игроков обычно не имеет торговый район, и тем более деловой, которые обычно только в главных городах. Они что могут продавать и покупать тут свои предметы зелья и другое? Но это же невозможно? Хорошо... если они закупились в главном городе и стали продавать тут да такое возможно... но какой смысл?

Из любопытства игроки направились в деловой район в магазин экипировки.

" Добро пожаловать уважаемые гости." Сказал дварф вежливо улыбаясь вставая со стула. " Меня зовут Кайди, я менеджер магазина. Вы можете купить предметы от 40 до 60 уровня золотого качества. Неважно оружия или броню, всё по 600 золотых. Серьги, кольца и ожерелья будут дороже, 1400. Чего вы хотите?

До того как Кайди успел договорить, игроки, что просто пришли посмотреть были в шоке и дрожа они заговорили. " Ч-ч-ч-что вы сказали? Вещи золотого ранга за 600 золотых? Что за шутка? Вы думаете мы идиоты?"

Кайдит закатил глаза и ничего не сказав показал окно торговли.

[Меч Славы]: Тип6 Двуручный Меч, ранг: Золотой, Требование: Класс война 50 уровня и выше... Цена: 600 золотых.

[Броня Лакасарио]: Тип: Верхняя лёгкая броня, ранг: Золотой, Требование: Класс лучника 50 уровня и выше... Цена: 600 золотых.

[Золотой Шторм]: Тип: Ботинки, Ранг: Золотой, Требование: Любой класс 50 уровня и выше... цена 600 Золотых.

[Серьги Мудреца]: Тип: Серьги, Ранг: Золотой, Требование: Магический класс... цена: 14000 золотых.

Тут был огромный список, от которого разбегались глаза. Тут были все вещи не считая Лунных Цепей и Масок и все были от 40 Ур до 60 ур. И все были золотого качества!

Не было ни одной белой, железной, бронзового или хотя бы серебряного качества - Все были золотого качества!!

И даже ювелирка была золотого качества!! А все предметы стоили по 600 золотых!

600!!

Никто не забыл как первую вещь золотого качества на 15 уровне серьгу продали на аукционе за 8 миллионов, а лунную цепь за 50!! Вещи золотого ранга были очень редки в начале, но до сих пор они являлись роскошью. Если у игрока были хотя бы перчатки золотого уровня, это был предметом его гордости. И где бы он не прошёл, все бы смотрели на ней с завистью и уважением. Золотые предметы. в игре были всё равно что спорткары в жизни.

И теперь прям перед ними... продавались золотые предметы по 600 золотых. Не важно какие мечи броня всё по 600 золотых, не считая конечно ювелирных изделий.

Словно тут была куча спорткаров, по 600\$.

После смертельной тишины, все игроки что были в магазине стали сходить с ума...

" Я хочу меч славы и эти золотые перчатки... Шлем Гордости.... Плащ фиолетовых рун... кольцо... серьги.... всё, я хочу всё это..."

Я хочу полный комплект на берсерка 52 уровня... включая ювелирные изделия!!

" Не толкайся я пришёл первый! Кто меня толкнёт у того я убью всю семью!"

"О!! Магазин Экипировки продаёт золотые предметы... с 40 по 60 уровень и всё, совершенно все по 600 золотых!! Вы все сумасшедшие! Проклятье! Вы все сошли с ума, и как и вся ваша семья!"

" Глава гильдии! В городе Лин Тянь в магазине экипировки продатся золотые предметы.... всех уровней и на все классы, и любого типа. Всё по 600 золотых! Я абсолютно уверен! Быстрее и скажите, чтобы весь клан был тут.... Прошу поверьте мне! Если я вру то убейте всю мою семью!"

В первой волне пришло не так много игроков 200 или 300. Однако они смогли почти моментально разнести весть, что тут продают золотые предметы по 600 золотых по всему Китаю.

Это были невероятно!!

Первая реакция на это у всех была одна " Ты сошёл с ума!"

НО когда это подтверждало всё больше и больше игроков, все игроки стали сходить с ума... Они сразу покинули забытый Город и направились в город Лазурного Дракона, чтобы попасть в новый город, но тут уже была огромная очередь... По сравнению с золотыми предметами, цена за телепорт 50 золотых ничто.

Следующий магазин рядом с магазином экипировке был магазин зелий. Когда сюда вошли игроки из глаза загорелись, внутри была молодая феечка. Любая девушка из клана фей была совершенной красавицей, и игроки увидев её могли только сглатывать. А когда они увидели список зелий, их глаза чуть не вывалились.

[Вода фонтана рассвета]: Чистая вода содержащая не много Росы Рассвета. После использования восстанавливает 500 ОЗ, каждую секунду, в течении 10 секунд. Цена 1 штуку, 1 золотая.

[Вода фонтана Заката]: Чистая вода содержащая не много Росы Заката. После использования восстанавливает 500 ОМ, каждую секунду, в течении 10 секунд. Цена 1 штуку, 1 золотая.

[Вода Рассвета]: Природная вода содержащая не много росы. После использования моментально восстанавливает 3000 ОЗ. Перезарядка 5 секунд. Цена 1 штука 1 золотой.

[Вода Заката]: Природная вода содержащая не много росы. После использования моментально восстанавливает 1000 Ом. Перезарядка 5 секунд. Цена 1 штука 1 золотой.

Справка, вода фонтана и воду можно использовать вместе.

[Вода Природы]: Вода фонтана, очищенная силой природы фей. После использования, увеличивает максимум ОЗ и Ом на 2% на 1 час. Цена 5 золотых.

[Вода Света]: Вода фонтана наполненная теплотой света, энергии фей. после поглощения сбрасывает все дебафы. Нет перезарядки. Цена: 5 Золотых(Вот таких вещей быть не должно в игре.

[Супер Вода Природы]: Вода переполнена энергией природы. после использования увеличивает максимум ОЗ и Ом на 4% на один час. Цена 20 золотых.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/50/444048>