

Глава 2: мир системы

Да/Нет

От такого можно отказаться? Зачем?! Я быстренько выбираю, да и жду следующего текста, но происходит что-то странное и я как будто засыпаю

«хозяин, это – мир созданный системой клана, если вы хотите выйти из мира – скажите выход. Время в этом мире идёт в четыре раза медленнее. При нахождении во внешнем мире время в мире системы застывает. Пожалуйста выберите свою статистику»

Э... зачем было меня усыплять! Я ведь теперь сонный, как мне теперь принимать важные решения!!

Я оказался в полностью черном мире, не было видно ничего кроме надписи в воздухе

-...приступим?

Сила + - [7]

Интеллект + - [15]

Удача + - [11]

Свободные очки: 30

(у среднестатистического человека сила, интеллект и удача – 10)

Только ТРИ пункта? Неожиданно! Но я настолько слаб... но ничего, ум нужнее! Как я считаю, силу и интеллект всегда можно прокачать, но удачу нет, она всегда одинакова. Поэтому, я вложил все очки в удачу!!

Сила + - [7]

Интеллект + - [15]

Удача + - [41]

Свободные очки: 0

Желаете продолжить?

-Да

«хотите ли вы изменить расу? (только в мире системы)»

Расу? Давайте посмотрим, может есть кто-то лучше людей

Бонусы к росту статистики:

Люди: сила 0% интеллект 0%

Орки: сила +40% интеллект -45%

Эльфы: сила -45% интеллект +40%

Гномы: сила +20% интеллект -30%

Великаны: сила +80% интеллект -95%

Немного засмотревшись я сочные бонусы, я обратил свой взгляд к минусам и решил не менять расу, ведь люди – самые стабильные и могут развиваться во все стороны

«при готовности, нажмите на надпись, и вы отправитесь в мир системы»

Собравшись с мыслями, я нажал на надпись и... опять уснул! Зачем так делать!()

Открыв глаза (хотя и не закрывал их), я оказался в небольшом домике, сделанном из деревьев и соломы. Кровать оказалась довольно твердой, поэтому мне пришлось сразу-же встать. Сам домик высотой около двух метров и имел около пяти кубических метром, чего было достаточно для размещения одной кровати, стола, стула и сундука. Смотря на летящие лучи света в окно, я осмотрелся и ничего не найдя, подошёл к сундуку, где меня ждал один меч и сапоги, которые подходили мне по размеру

Основной квест: стать главой клана деревни

Вылезла надпись, не шибко бросающаяся в глаза

-значит, я в деревне?

На меня резко нахлынули воспоминания, не принадлежащие мне. Про мальчика с моей внешностью, но с худшим интеллектом, что не странно, если он живет в деревне в такой эпохе. В мире, где жил мальчик не было ничего современного, как будто он жил в средневековье, но здесь было кое-что такое, чего нету даже в современной эпохе – культиваторов! Здесь были культиваторы, что позволило мне вздохнуть с облегчением, ведь если бы мне пришлось использовать только интеллект для добытия места главы клана, я считаю, что это было бы во много раз сложнее

Так вот, мальчик жил в деревне, он был сыном старейшины деревни. Несколько лет назад на территориях около деревни появились разбойники. Они приходили каждый месяц, чтобы забрать деньги и молодых девушек за «защиту деревни» сейчас, люди в деревне устали это терпеть, поэтому решили создать клан и дать отпор, ведь в этом мире существует система, которая даёт бафф каждому члену клана при создании/вступлении в него. Неделю назад, за день до прихода разбойников мальчик с другими людьми живущими в деревне создали маленький клан, который давал всем хоть и незначительный, но всё же бонус на силу, что позволило деревне, состоящей из десяти-двадцати людей разгромить отряд разбойников, но

теперь, когда они убежали к главному лагерю, деревня оказалась очень разрознена в мнениях: половина хотела убежать, чтобы не умереть в бою или от их пыток, а другие хотели создать стратегию и выгнать разбойников, чтобы те больше никогда не возвращались. Сторонников второй группы было больше, к тому же, почти все они были мужчинами. А так как женщин никто не слушал, то все решили устроить засаду, ведь лучшая защита – нападение

Путь к лагерю разбойников занимал четыре дня пешком, а так как разбойники, которые смогли сбежать были ранены, то прийти в лагерь они должны примерно через пять-шесть дней. Если лидер лагеря решит решить вопрос быстро, а он так и решит, то должно прибыть около пятнадцати людей на конях, путь сюда для них займёт два дня, а значит, что где-то сейчас они и должны были бы прибыть. Поэтому, если я окажусь (а я и оказался) на его месте, я поспешу к месту встречи

Поняв, что я попал на место этого мальчика, я поспешил. Место встречи – приблизительно в миле от деревни по дороге в лагерь разбойников. Старейшина, то есть отец мальчика... мой отец решил устроить им ловушку, натянув веревку, когда они будут ехать и после этого переколоть их копьями из дерева. Обувшись и экипировав меч я шел по дороге, если быть точным, место сбора – около большого камня, где когда-то похоронили предыдущего старейшину деревни

-Эй, Кери, иди сюда

Меня позвал отец, деревня засела по две стороны дороги, с одной стороны дороги привязали веревку до камня, чтобы не тратить силы, с этой стороны засели женщины, все они держали копья, с другой стороны на земле сидели мужчины, которые должны были натянуть веревку

Единственная проблема, с которой придётся столкнуться – лидер разбойников, ведь он – ученик боевых искусств первого ранга, а это значит, что он в два раза сильнее обычных людей, но если старейшина клана (также ученик боевых искусств) сможет задержать его на минуту, то деревня выиграет. Вот в чем ценность культиваторов, из-за одного такого, двадцать человек может проиграть пятнадцати, даже устроив засаду не было 100%-ной победы

-старейшина, едут!!

-хорошо, приступаем!

Все мужчины взялись за веревку, даже я, кто был слабее некоторых женщин взялся за веревку и начал ждать

Топ-топ

Послышался топот копыт коней. все уже были готовы работать из-за большого стресса, созданного ожиданием, но их, до последнего удерживал старейшина, пока все не увидели коней и кровожадных людей, сидящих на них

-тяните!

Услышав команду старика, никто из разбойников не успел притормозить и все из них перевернулись на своих лошадях, двое-трое человек умерли сразу через травмы, другие пытались встать или просто лёжа выли от боли. План сработал успешно, даже старейшина не

ожидал такой «удачи», единственный кто смог быстро встать – лидер разбойников, но на него сразу накинлось пять людей, уклонившись от двух ударов, он получил порез на теле от третьего и упал на землю после четвертого, после этого все начали закалывать копьями бывших ещё минуту назад кровожадных людей. Битва длилась несколько вдохов, Кери даже не успел никого ранить, как бой был уже выигран, в его глазах, люди, которые с улыбками убивали других выглядели очень жутко

-сын, иди сюда, пора тебе стать мужчиной

Меня позвал старейшина, его нога стояла на молодом разбойнике, он был даже моложе меня

-убей его, во имя всех женщин, которых забрали эти бесчестные нелюди

Мальчик пытался отползти, но ему мешала нога старика. Подойдя, я не мог отказать «отцу», ведь если я не сделаю этого, меня начнут презирать или даже выгонят из деревни, а ведь у меня есть задание. Медленно вытянув меч из ножен, я посмотрел на юнца, он выглядел очень невинно, как будто он никогда не был разбойником, а я просто к нему пристал, возможно это могло вызвать жалость у других, но из-за своего большого интеллекта я смог разглядеть то, что это игра, но всё же, это было моё первое убийство, поэтому я немного колебался и в этот момент юноша вытянул кинжал из-за спины, попытавшись ударить старика, чтобы занять шанс на побег

-Ах

Успешно проткнув ногу, не забирая кинжал юноша пытался убежать

-не дай ему сбежать!

Под криком старика, сердце Кери более-менее стабилизировалось и он, не колеблясь нанёс рубящий удар по плечу разбойника

-АААА!

Малец понял, что он не сможет убежать, поэтому развернулся и попробовал укунить меня за кисть, но встретил удар рукояткой в лоб, от чего успешно для Кери упал на землю. После этого прямо в сердце юноши ударил меч, успешно убив того

«+20 оч. Опыта»

Э? опыт? В мире культивирования? Это же шикарно!

Не успел я нарадоваться, как услышал голос:

-Кери, подойди сюда

Меня позвал «отец»

<http://tl.rulate.ru/book/49985/1241429>