Система магии:

Весь мир состоит из 13 других, есть главный мир, где все живут, и есть 12 различных магических миров, которые относятся к разным концепциям. Например, есть Мир Огня, Мир Воды, Мир Времени и т. д. И маги могут использовать ману основного мира в обмен на энергию из других магических миров.

В своем естественном состоянии мана находится в газообразной, почти парообразной форме. Люди могут использовать ее для магии, но эффект, будет очень незначителен. Но есть специальные материалы, называемые магнитом-маны, которые способны притягивать и накапливать в себе ману, растворяя и затвердевая с течением времени. Чем больше магнит, тем сильнее притяжение. Настоянные на мане камни излучают голубоватый оттенок, и по мере того, как вы продолжаете использовать ману внутри, она начинает становиться прозрачной и бесцветной. Он также может заполниться вновь с течением времени.

Миры похожие на альтернативные измерения, но ни в одном из под-измерений нет живых существ, кроме Мировых Владык, существ, которые по существу являются представителями мира. Поэтому, если вы хотите бросить огненный шар во врага, вы должны предложить форму жизненной силы Миру Огня, и вы сможете хранить энергию внутри себя в течение дня и выплеснуть свой огненный шар в основной мир в течение этого времени. Сила вашего огненного шара будет зависеть от того, сколько маны вы предложили миру, а также от вашей способности превращать энергию во что-то физическое. Кроме того, сохраняя энергию внутри себя, со временем вы ее фильтруете и превращаете в собственную, что позволит вам превратить энергию в то, что вы хотите. Если вы берете энергию из мира, а затем просто выбрасываете ее в основной мир, через некоторое время она просто превращается в нормальную ману.

Список различных Миров и их Владык:

[Будет заполнен позже]

Уровни магов:

Маги делятся на пять различных уровней: Начинающий, четверть ядра, полуядро, меньший-импозант, супер-импозант. Различие заключается в размере ядра-маны, или, если быть более точным, в их соотношении ядра к сердцу. Это потому, что по мере увеличения размера ядра-маны мага оно также как бы заменяет их сердце.

Таким образом, отношение маны к сердцу начинающего мага будет составлять от 1/5 до 4/5. Это означает, что 20% их сердца будет ядром-маны. Четверть ядра будет от 20%-40%; полуядра будет 40%-60%; меньший-импозант будет 60%-80%; и сердце супер-импозанта будет 80%-100%.

Разница между уровнями заключается в количестве маны, которую маг может поглотить:

Например, вы начинающий маг с 10%-ным ядром маны. Сможете поглотить только половину килограмма (1,1 фунта) маны.

Но после того, как его размер достигнет 19,9%, вы сможете полностью поглотить 1кг (2,2 фунта) магнита-маны. Но, когда вы достигнете стадии четверти-ядра, у вас будет прорыв, и количество, которое вы сможете поглотить, вырастет с 1 до 10кг маны.

На стадии полуядра вы можете поглотить 10-100 кг (220 фунтов) маны. Но на стадии меньшего-импозанта, помимо увеличения потребления маны до потенциальной 1000кг (2200 фунтов), вы

сможете превратить крошечную часть основного Мира вокруг вас в свой собственный используемый/мощный магический Мир. На стадии Супер-Импозанта большая область вокруг вас может стать вашим самым настоящим используемым/мощным магическим Миром.

Что касается того, как маги увеличивают свои размеры ядра… ну, в какой-то момент это появиться в истории.

Список персонажей:

Эван – Главный герой

[Будет заполняться постепенно]

http://tl.rulate.ru/book/49820/1307489