Часть 9

Пещеры и руины были широко известны как Подземелья.

Слово "Подземелье", которое первоначально означало подземную тюрьму, прошло через изменения, чтобы получить иное значение, которое оно имеет сейчас, и эта трансформация прошла незаметно. В ММОРПГ локации подземелий имели множество отличий от обычных локаций.

Во-первых, разница проявлялась в монстрах, а ловушки были довольно распространенными… другими словами, подземелья приходилось проходить иначе.

“Касуми-сан, ты впервые принимаешь участие в запланированном рейде в подземелье, верно?” спросил Дзюн, глядя на пирамиду, похожую на слегка приподнятый холм.

“Когда я была с Сакуей, мы прошли лабиринт на восьмом кольце островов.”

“В подземельях на восьмом кольце, за исключением нескольких, нет сложных ловушек. И монстры там слабые. Подземельями на восьмом кольце и более высокие кольца выстроились в крутую кривую линию. Если бы нас было только трое, как при исследованиях обычных локаций, подземелья были бы довольно страшными.”

“Неужели Дзюн-Сан хоть чего-нибудь боится? Рюка наклонила голову.

“Если бы речь шла лишь обо мне, я точно бы не стал переживать. Если бы мне пришлось проходить подземелье для квеста, я бы просто присоединился к другой группе. Честно говоря, группа с шестью людьми была бы отличной идеей.”

“Теперь, когда я думаю об этом, Сакура-тян также всегда следила за тем, чтобы группа состояла из шести человек. Почему именно шесть?”

“Так вот что тебя интересует?”

“Мне тоже интересно, почему именно шесть,” сказала Рюка, которая, по-видимому, так же не знала причины.

“Хорошо, я быстро объясню. Система "Небесного мира" не имеет ограничений на количество людей в группе. Однако, согласно системе, группы - это всего лишь термин для союзников. Понятно?”

“Да. Если я не ошибаюсь, даже если союзники случайно попадут в зону атаки, они получат урон. И впоследствии, любые враги, которых убила группа союзников, могли легко вернуть

контроль над зоной.”

“Верно. Хотя, когда "Небесный мир" был всего лишь ММО, выбор цели был проще, и было много других удобств... в основном, группы могли различать друзей и врагов. Однако на практике игроки обычно разделяются на небольшие группы по шесть человек.”

“Самая большая причина наличия групп из шести человек заключается в том, что заклинания и навыки, которые влияют на нескольких людей, были ограничены максимум шестью людьми.”

“Зоны повышений и заклинания движения, верно? Спросила Рюка. У нее, как у черного мага, было много таких заклинаний.

“Самый важный момент для черных магов - это использование заклинания телепорта. Если бы в команде из семи или более человек был только один черный маг, кто-то остался бы после использования заклинания.”

“Не очень практично для отступления.”

“Недавно Рюка создала точку возврата у входа в эти руины. При необходимости она может использовать групповой телепорт, чтобы вернуться в точку возврата.”

“Отлично. Отправляясь в неизведанное подземелье, я хочу, чтобы мы были как можно более подготовлены. Однако, если мы должны будем бежать, мы должны быть быстрыми. Так, для того, чтобы в полной мере задействовать потенциал заклинаний, группа из шести человек стала самой маленькой боевой единицей.”

“Хотя, даже если нас пятеро, я думаю, мы сможем довольно хорошо взаимодействовать.”

“У нас есть танк, Атакующий линии фронта, Атакующий на линии тыла, Целитель и лидер, включая того, кто может позволить нам сбежать в случае чрезвычайной ситуации, и у нас, по крайней мере, есть основные баффы. Белые маги также являются наиболее подходящим классом целителей для подземелий. Хотя, я бы предпочел иметь кого то с навыками врачевания, для некоего душевного спокойствия, но... мы не очень тщательно отбираем людей из гильдии, так что это вполне понятно.”

В Небесном мире было пятнадцать классов, каждый со своими особенностями, преимуществами и слабостями. Идея создания групп заключалась в том, чтобы их различные сильные стороны могли восполнить недостатки друг друга.

“Так что, я могу с уверенностью сказать, что мы должны быть в состоянии успешно очистить это подземелье. Но тогда... проблема заключается в том, как мы это сделаем." Дзюн сделал несколько шагов вниз и посмотрел на вершину холма. “... Эй, я просто думаю об этом, но разве

эта пирамида не кажется немного подозрительной?”

“Подозрительной? Эри повторила последнее слово.

“Возможно, сзади есть другой вход.”

“Дзюн, тебе очень нравится звук собственного голоса.”

“Ну, это королевская гробница. Такой манящий вход… я думаю, это может быть лишь ловушкой. Если бы пирамиду строил я, я бы определенно сделал этот входом ложным.”

“Дзюн, твой радостный взгляд заставляет меня неохотно принять твою сторону…” Эри опустила плечи и покачала головой. “Я понимаю… возможно, даже пирамиды в Египте имели ложные входы. Я слышала истории о них.”

“К счастью, поблизости нет никаких монстров. Давайте разойдемся и поищем другие входы. Если увидите что-нибудь, крикните, чтобы мы знали.”

Затем Дзюн активировал крылатые ботинки и взмыл в небо.

Поиск с высоты небес может помочь собрать больше информации.

http://tl.rulate.ru/book/498/447858