Поскольку все уже дошло до этого, то у него действительно нет выбора, кроме как смириться с этим.

Шиен в очередной раз продемонстрировал свою приспособляемость. Кроме того, хотя он и не любит неприятности, но он их не боится и не трус, поэтому ему не было особой нужды продолжать беспокоиться об этом.

 Таким образом, Шиен последовал за Вивиан и группой к доске запросов гильдии, игнорируя окружающие взгляды, и посмотрел на содержимое доски. Доска запросов, которую гильдия искателей приключений использует для размещения заданий, на самом деле представляла собой просто видоизмененную стену.

 На ней было наклеено несколько листов пергамента, причем цвет этих листков был разным. Одни были черными, другие бронзовыми, третьи серебряными, четвертые золотыми, а были даже платиновые пергаменты. Просто чем дальше по порядку располагались цвета, тем более редкими они были и тем выше их помещали.

 Другими словами, доска запросов была устроена так, что черные пергаменты - это наиболее распространенные и располагались внизу, а платиновые - самые редкие и располагались наверху.

 Вивиан начала объяснять Шиену.

 — Это все задания, которые были выставлены после того, как гильдия закончила их сортировать. Как ты можешь видеть, у каждого листа запросов есть свой цвет, который обозначает сложность задания, записанного на них.

 До этого администратор гильдии также рассказывала Шиену, что между авантюристами существуют различия в классе. С первого по седьмой класс авантюристов гильдия выдавала им семь различных типов жетонов: Железные, бронзовые, серебряные, серебряные, золотые, платиновые, мифриловые и обсидиановые.

 Таким образом, гильдия скопировала ту же систему, что и с жетонами для листов запросов, чтобы отображать предполагаемый уровень сложности заданий.

 — Как правило, авантюристы первого класса с железными жетонами могут принимать задания только железного класса. А в соответствии с их развитием, только платиновые авантюристы 5-го класса могут принимать платиновые задания.

 В то же время, если авантюристы низшего класса не могут принимать задания высокого класса, то авантюристы высшего класса могут принимать задания низшего класса. Такова система, которую установила гильдия.

 Однако у всех вещей есть исключения. Не то чтобы нельзя было принять задание на класс выше себя, но сначала нужно собрать отряд авантюристов. Кроме того, сам отряд должен получить разрешение гильдии, прежде чем принимать задания более высокого ранга. — пояснила Вивиан.

 — Например, как наша группа, обычно мы можем принимать задания только того же уровня, что и наш самый высокоуровневый авантюрист, но у нас есть разрешение от гильдии принимать задания на один уровень выше.

 Это также одна из причин, по которой многие искатели приключений охотно формируют команды. Во-первых, с товарищами, сопровождающими их, естественно, станет легче, и приключения, скорее всего, будут более безопасными.

 Вторая причина - это такая ситуация, когда группа может получить привилегию на принятие заказов более высокого ранга.

 — Конечно, это не то, что можно получить, просто собрав отряд. Если члены отряда слабы или есть проблемы с командной работой, и они не могут объединиться в единое более мощное целое, то гильдия не даст разрешения. Таким образом, просто искать случайных людей для пополнения численности не годится. Формирование команд - это серьезное дело, которое связано с различными соображениями, поэтому тебе нужно будет как следует все обдумать, когда придет время в будущем.

Вивиан словно читала лекцию, продолжая свои объяснения.

 — В то же время, чем выше класс задания и чем выше его сложность, тем, естественно, выше будет и оплата. Ты уже должен был понять, верно?"

 Шиен действительно уже заметил этот момент.

 Например, на платиновом запросе, торчащем в самой высокой точке доски, было написано следующее содержание.

[Магическое зелье вечной жизни]

Исследуй древние руины, расположенные в самой глубокой области центральной части озера Фелуция, и вернись с легендарным Зельем Вечной Жизни, которое, как говорят, сокрыто внутри.

Награда: 100 000 золотых

Это задание, будь то содержание или награда, и то, и другое сильно стимулирует жадность человека.

 Даже не говоря о том, насколько ценна вечная жизнь для людей с ограниченным сроком жизни, одной только награды в 100 тысяч золотых достаточно, чтобы бесчисленное количество людей сходило по ней с ума.

 В этом мире за медную монету можно купить яблоко. Золотая монета эквивалентна 10 000 медяков, поэтому 10000 золотых, вероятно, имеют примерно эквивалентную покупательную способность на уровне миллиардов, верно? Учитывая это, это самый высокоуровневый запрос на доске, и даже среди платиновых заданий он самый высокий как по сложности, так и по вознаграждению.

 Если бы это был запрос железного ранга, награды были бы гораздо ближе к уровню простолюдина. Они варьируются от нескольких медных до нескольких серебряных, а содержание этих заданий обширно. Они заключаются в разном: от сбора трав до выслеживания людей, разнообразия достаточно, чтобы почувствовать замешательсво.

 "Если я не вступлю в отряд, то, скорее всего, мне будет нужно выполнять такие хреновые задания, да?"

 Подумав об этом, Шиен почувствовал себя счастливым от того, что первым делом попал в этот отряд.

 — О, точно. — Шиен вдруг кое-что вспомнил, и спросил Вивиан: — А разве не существует также мифрилового и обсидианового классов? Почему я не вижу никаких заданий такого уровня?

Услышав это, Вивиан не могла не рассмеяться.

 — Задания мифрилового и обсидианового класса обычно не появляются на досках запросов гильдии — объяснила она, — Запросы мифрилового уровня обычно влияют на жизнь и смерть городов или знатных семей, поэтому они никак не могут появиться случайно. Обсидиановый класс идет еще выше, и это, как правило, задания самого высокого уровня, которые влияют на судьбы наций, так что даже если они и появятся, то будут выполняться в тайне, и король или член королевской семьи непосредственно назначит для их выполнения искателя приключений 7-го класса. Поэтому, не обращая внимания на Ламдрион, даже в столице, задания класса мифрила и обсидиана не будут так просто появляться в гильдии искателей приключений.

 Теперь Шиену было все понятно. То есть при нормальных обстоятельствах платина - это высший ранг заданий?

 Как раз когда Шиен это осознал, Вивиан и спутницы начали выбирать задания. Они сорвали их с доски запросов и направились к администратору за стойкой, чтобы зарегистрировать их.

После того как запрос, сорванный с доски, принесут к стойке, и проведут все необходимые процедуры, и получат разрешение от сотрудников гильдии, он будет считаться принятым.

 Группа Вивиан приняла три отдельных задания.

[Сбор весенней воды]

Принеси три бутылки воды из волшебного источника. Источник должен быть как минимум среднего размера.

Награда: 20 золотых.

[Шкура пламенной саламандры]

Отправляйся в горы Мангир, где обитают огненные саламандры. Уничтожь 30 пламенных саламандр и принеси их шкуры.

Награда: 10 золотых

[Выкорчевать лозы-кровопийцы]

Огромное количество лоз-кровопийц появилось на главной дороге, ведущей к северному городу Фрезия, создавая огромную опасность. Пожалуйста, уничтожь их как можно скорее.

Награда: 10 золотых.

Из этих трех заданий одно - золотого уровня, а два других - серебряного.

Кроме того, все они относятся к тому типу, которые можно полностью выполнить за короткий промежуток времени.

——

Пожалуйста, не забывайте ставить лайки произведению, если вам нравится перевод!

http://tl.rulate.ru/book/49789/2857828