

Глядя на улыбающуюся девушку, Шиен на мгновение задумался, прежде чем открыть рот.

"Могу ли я спросить, какая процедура необходима, чтобы стать авантюристом?"

Шиен задал такой вопрос.

Действительно. Шиен собирается стать искателем приключений.

Еще когда он только приехал и размышлял о том, как жить в этом мире, Шиен решил, что стать авантюристом - дело неизбежное.

Поэтому Шиен решил попробовать себя в роли искателя приключений, прежде чем строить дальнейшие планы.

С этими словами администратор приступила к быстрому и гладкому объяснению.

"Во-первых, возможно, вы уже знаете кое-что из этого, но я все же сначала объясню, что такое авантюристы и что такое гильдия авантюристов".

Как Шиен уже знал, так называемые авантюристы - это люди, которые зарабатывают на жизнь приключениями и выполняют различные заказы.

Они разбросаны по разным странам мира, и их можно встретить в каждом государстве.

Вначале они появились в период сразу после окончания войны тысячу лет назад.

Для того чтобы оправиться от ущерба, нанесенного войной, различные расы, которым не хватало рабочей силы, в итоге создали такую группу, которая, принимая просьбы, брала на себя различные виды работ.

После тысячи лет развития эти люди превратились в современных искателей приключений.

К настоящему времени авантюристы уже стали обычным явлением во всем Омнипотлине(*). На них полагаются даже высшие чины всех государств и им глубоко доверяют люди.

А гильдия авантюристов - это организация, с которой связаны авантюристы. Они отвечают за управление искателями приключений. Они принимают заявки из различных мест и от разных групп, изучают и распределяют эти заявки по сложности и раздают их авантюристам для выбора.

Отделение гильдии авантюристов есть в каждом городе каждого графства. Штаб-квартира гильдии находится на родине авантюристов, в столице королевства Митра. Королевство Митра - это и государство, частью которого является Ламдрион, и в то же время величайшее королевство мира.

Шиену очень хотелось узнать больше об этой стране, но администратор, похоже, не была склонна вдаваться в подробности.

Затем Шиен также захотел узнать больше о "войне тысячу лет назад" и "различных расах", о которых упомянула администратор.

Конечно, если речь идет о последних, то не похоже, что Шиен не разбирается.

Ведь во время своих прогулок по Ламдриону Шиен видел различных немислимых существ.

Зверолюдей со звериными ушами и хвостом.

Гномов с тучными телами, но маленьким ростом.

Даже эльфы с острыми ушами и исключительной красотой.

Все это расы, которые в его прошлой жизни существовали только в легендах, но теперь появились в городе как будто бы это было совершенно естественно. Их даже довольно много в гильдии искателей приключений вперемешку с людьми. Эта сцена очень фантастична.

Этот другой мир, наполнен не только людьми, но и различными другими расами.

В конце концов, здесь существуют даже боги и Король Демонов, так что удивляться нечему.

Однако "война тысячелетней давности" заинтересовала Шиена.

В конце концов, он же не хочет остаться без дела?

«Итак, вы хотите стать искателем приключений, верно?»

Улыбка администратора не дрогнула, как будто она предвидела просьбу Шиена.

"Тогда, пожалуйста, позвольте мне сначала сообщить вам необходимую информацию об авантюристах и гильдии авантюристов".

Но в этом мире это, похоже, общеизвестно, поэтому девушка не была склонна объяснять дальше, так что Шиену оставалось только подавить свое любопытство и слушать дальше.

Именно при таких обстоятельствах администратор начал важную часть объяснения.

"Если вы хотите стать искателем приключений, вы должны сначала достичь совершеннолетия, установленного законом для вашей расы. Например, для людей и зверолюдей это 15 лет, для гномов - 50 лет, а для эльфов - 150 лет. Ваш уровень должен быть не ниже 10-го. Таковы условия, чтобы стать искателем приключений".

"Авантюристы также делятся по уровням".

"Авантюристы 10 уровня и выше - это авантюристы 1 класса, и гильдия выдаст им железный жетон первого класса".

"Авантюристы 20 уровня и выше - авантюристы 2 класса, и гильдия выдаст им бронзовый жетон второго класса".

"Авантюристы 30 уровня и выше являются авантюристами 3 класса, и гильдия выдаст им серебряный жетон третьего класса".

"Авантюристы 40 уровня и выше являются авантюристами 4 класса, и гильдия выдаст им золотой специальный жетон четвертого класса".

"Авантюристы 50 уровня и выше являются авантюристами 5 класса, и гильдия выдаст им платиновый особый жетон пятого класса".

"Авантюристы 60 уровня и выше - авантюристы 6 класса, и гильдия выдаст им мифриловый прославленный жетон шестого класса".

"Авантюристы 70 уровня и выше - это авантюристы 7 класса, и гильдия выдаст им обсидиановый жетон почета седьмого класса".

"По закону, 7 класс - это высший класс авантюристов. Во всех гильдиях авантюристов по всему миру есть только 33 авантюриста этого класса. Из них четверо достигли уровня выше 80, а один - уровня 90+. Хотя внешне все они по-прежнему считаются авантюристами 7 класса и носят лишь обсидиановые метки седьмого класса, положение этих пятерых отличается от других 7 класса. Они получают особое отношение от различных народов мира, а некоторые даже были причислены к дворянству. Иногда им даже поручают решать судьбы наций или напрямую обращаться к королевским особам. Они пользуются непревзойденным престижем.

"Мы, гильдия искателей приключений, приветствуем любого, кто присоединится к нам, и надеемся, что каждый проживет полноценную жизнь в качестве искателя приключений. Пока это не тот, кто потерял свое "Благословение", мы не будем никому отказывать". Услышав это, Шиен поднял бровь.

Это "Благословение", о котором они говорят. Еще один интригующий термин.

Администратор достала прибор и положила его на стойку, не понимая, о чем думает Шиен.

Это предмет с плавающим хрустальным шаром, напоминающим пустой глобус.

Это магический сканер. Он имеет эффект [Оценки] 6-го уровня, поэтому может выявить уровень любого человека ниже 70-го уровня и все навыки ниже 7-го уровня. Хотя он не может выявить уникальные или особые навыки, он может выявить наличие благословения, даже если не может сказать, от какого бога оно. Пока у вас есть благословение, оно будет излучать белый свет, а если нет, то черный".

Объяснила девушка.

"Пожалуйста, положите руку на магический сканер".

Услышав это, Шиен не мог не занервничать.

Очевидно, что если устройство будет испускать черный свет, то отношение к нему здесь резко изменится.

Что же это за "Благословение"?

По словам администратора, это навык, связанный с богом.

Шиен невольно взглянул на определенный навык в своем списке навыков - [Благословение Высшего Бога].

Это должно быть его собственное "Благословение", верно?

Подумав так, Шиен успокоился, вытянул руку и поднес ее к магическому сканеру.

"Пинг!"

Секунду спустя кристалл магического сканера засветился и проецировал на него строчку за строчкой символы других миров.

Слава богу, свет оказался белым.

Увидев это, девушка улыбнулась, а затем перевела взгляд на символы, проплывающие над магическим сканером.

То, что она там увидела, ошеломило ее.

—

*Омнипотлин - континент, на котором находится главный герой

Пожалуйста, не забывайте ставить лайки произведению, если вам нравится перевод!

<http://tl.rulate.ru/book/49789/2846380>