

Точно так же все остальные два племени покинули древние руины и вернулись к своим соответствующим племенам.

Что касается регионального распределения, то они оставили его на другой день для обсуждения.

— Наконец-то я могу покинуть эту проклятую тюрьму, ха-ха-ха, — после того, как все покинули древние руины, старший Птицелов громко рассмеялся.

«Только подождите, проклятые сукины дети, как только я покину это место, я отомщу за то, что держал меня здесь последние 1000 лет», — старое морщинистое лицо стало жестоким, когда он произнес эти слова мести.

...

Кверек и члены его племени летели назад к своему племени с возбужденным выражением лица, ехсе[t для Кверека и Аякса.

Причина, по которой Кверек не был взволнован, как другие; он, наконец, получил связь, которая связывала таинственные смерти позади участников состязания трех племен.

Как и в прошлый раз, участник их племени потерял сознание после получения наследства.

Когда он полностью поглотил наследство, он стал сильнее и оставил рисковать в дикой природе только для того, чтобы стать изуродованным телом.

Когда он нашел маленький клочок рваной ткани в теле соперника своего племени, он не помнил, где он видел эту ткань, до сегодняшнего дня, когда он увидел такую же ткань на теле старшего Птицелова, который занял некоторое время, чтобы соединить ее с маленьким кусочком ткани, который он нашел тогда.

Что касается причины, по которой Аякс выглядел обеспокоенным, то он получил некоторые системные уведомления, как только они покинули древние руины.

— День,

Название миссии: — помощь племени молниеносного дракона ястреба завершена.

Награда: — улучшение внутреннего мира вместе с шансом превратить кусочек земли в стихийный рай.

— Динь,

Вы хотите обновить его?

«Да», когда он увидел первые уведомления, он подумал, что все его предыдущие тревоги были напрасны.

Тем не менее, он вздохнул с облегчением, когда выполнил опасную миссию.

— Динь,

Хозяин должен выбрать стихию, превратить клочок земли во внутреннем мире в райскую страну этой стихии.

-В какую стихию мне превратиться?- Аякс всерьез задумался о стихии.

Поскольку у него уже был темный элементальный рай во внутреннем мире, и он мог использовать воду громового пруда, чтобы превратить еще один кусок земли в будущем, он думал о стихии, которую он больше всего хотел сейчас.

Но прежде чем он смог придумать элемент для своей райской страны во внутреннем мире, он получил системное уведомление.

— Динь,

Новая миссия была создана на вкладке quest. Пожалуйста, проверьте это.

Его первоначальное счастье сменилось беспокойством после того, как он увидел новую миссию на вкладке квестов.

— Динь,

Название миссии: — побег от старшего Птицелова

Описание:-

1) Старый Птицелов из древних развалин наложил временную духовную метку на тело твоего заключившего контракт духовного зверя, Сноу. У него какие-то недобрые намерения по отношению к Сноу. Вы должны защищать своего законтрактованного духовного зверя любыми средствами.

2) нынешний хозяин далеко не так силен, как старый Птицелов. Через три дня он придет искать твоего законтрактованного духовного зверя. Итак, бегите от него в течение трех дней.

Главная цель: — выжить оставшееся время, которое хозяин оставил в этом мире. (В его десятидневном пребывании в мире пяти стихий).

Награда: — новая функция системы.

Оценка опасности:- А+

Провал миссии: — смерть в руках старшего Птицелова.

Прочитав полное описание сгенерированной миссии, Аях обеспокоился увеличенными многообразиями, чем раньше.

— Почему эта старая тварь так одержима снегом? Может быть, это из-за врожденных способностей высокого уровня?» Аях ломал голову и не мог найти веской причины, но он был уверен в одном, это была серьезная проблема для него и Сноу.

«Я должен сохранять спокойствие и планировать побег с ясной головой», хотя это была серьезная проблема, он должен думать о ее решении. Итак, он начал свой анализ.

— Система, могу я теперь покинуть этот мир?- Аях запросил систему о его возвращении.

Хотя он и догадывался, что система скажет «нет», он все равно попытался спросить.

— День,

Нет, хозяин должен остаться еще на четыре дня в этом мире.

— День,

Кроме того, миссия, связанная с этим, пять элементарных миров была выдана хозяину. Так что, пожалуйста, переживите еще четыре дня.

-Я уже знаю, ты скажешь что-нибудь в этом роде, — Аях покачал головой и подсчитал оставшееся время для побега.

«Сейчас только шестой день с тех пор, как я вошел в мир пяти стихий, и мне нужно еще четыре дня, чтобы покинуть это место (дебри Шихтао), и я должен найти место, чтобы остаться на этот последний день, прежде чем система сможет телепортировать меня из этого места», —

медленно думал Аякс в своем уме.

После тщательного обдумывания он подумал о побеге в другой регион, но опасаясь сильных духов-зверей, подобных тому, которого он встретил раньше (Осьминогоподобный дух-зверь), он отменил эту идею и продолжил думать о других вариантах, которые у него были.

Пока он размышлял, они добрались до дома вождя племени.

— Аякс, благодаря твоему снегу мы получили 60 процентов территории для управления, — горячо поблагодарил Крайвв Аякса.

Услышав слова Крайва, Аякс очнулся от своих мыслей и вежливо кивнул головой.

— Спасибо Аякс, ты спаситель племени светлого ястреба, — все остальные старейшины племени последовали за Крайвом и искренне поблагодарили его.

Поблагодарив его, все разошлись по своим домам, которые были далеко и выглядели более величественно, чем обычный дом, и менее величественно, чем дом вождя племени.

— Аякс, отнеси Сноу в комнату и отдохни, — после того, как все ушли, Кверек тоже ушел в свою комнату, прежде чем оставить несколько слов Аяксу.

Аякс взял снег и вошел в комнату, которую ему дали раньше.

«Я, вероятно, должен присоединиться к вулканцам и другим, прежде чем найти безопасное место, чтобы спрятаться в этот последний день, я надеюсь, что я преуспею в этой миссии,»

Закрыв дверь, он подумал о том, как бы ему сбежать из этого места и присоединиться к своим законтрактованным элементарным духам, прежде чем найти какое-либо скрытое место.

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1293433>