

— День,

Создается новая системная миссия. Пожалуйста, проверьте вкладку quest для получения более подробной информации.

В разгар боя в его голове появилось новое системное уведомление о новой миссии.

Аякс использовал свой самый дорогой навык, пространственные клинки, используя 500 единиц сущности природы, убив почти 100 черных лис, которые принесли ему примерно 1000 единиц сущности природы.

Со всеми предыдущими убийствами его почти пустое духовное сознание заполнилось почти на 600-800, поэтому он использовал этот шанс, чтобы убить черных лис пространственными клинками, используя 500 единиц сущности природы, чтобы уменьшить нагрузку на его элементарных духов и духов животных.

«Хотя я не хочу использовать этот навык пространственных клинков, чтобы получить больше сущности природы, используя навыки без потребления, чтобы убивать.

Все-таки это тоже неплохо для убийства духов зверей, что экономит мне время», — подсчитал Аякс и удовлетворился количеством сущности природы, полученной с помощью пространственных клинков.

После того, как он использовал пространственные клинки, чтобы убить черных лис, это ослабило давление на его команду.

Хотя духи стихий и молниеносный Дракон Ястреб также имеют свои собственные сильные атаки, Аякс приказал им использовать только необходимые навыки, потому что, если они используют самые сильные атаки, они будут ослаблены после его использования.

Поскольку они не знают, сколько духов-зверей им придется убить и насколько сильными они станут со временем, поэтому он решил приберечь их самые сильные атаки напоследок.

Аякс быстро проверил новую миссию, сгенерированную на вкладке quest.

— День,

Серия квестов: — «Найди тайну появления темных элементарных существ с жемчужными глазами черных лис в среде жизненных стихий».

Задание 1) убить всех перламутровых черных лисиц ранга два.

Прогресс: — (200/1000)

Награды: — 1) случайный навык темного элемента.

2) разблокирует Квест 2

Оценка опасности:- В

Описание серии квестов: — выясните причину появления черных лис, которые являются темным типом элемента в среде типа жизненного элемента в серии квестов. Только выполнив задание, можно разблокировать Задание 2.

У Аякса нет времени постоянно пялиться в разреженный воздух, чтобы посмотреть на голографический экран перед собой. Он только держал прогресс в своем уме, который был показан (200/1000).

-Итак, осталось убить еще 800 черных лис второго ранга, — Аякс огляделся вокруг, полностью покрытый мертвыми телами лис, а также окруженный множеством черных лис, которые несутся к нему и его команде.

Аякс не терял времени даром, непосредственно используя свои пространственные клинки, непрерывно убивая более 50 черных лис в одно мгновение.

О рассеянных заботятся снег и Дракон.

Волна за волной прибывали духи зверей, о которых заботились Аякс и другие.

Вскоре они перебили всех перламутровых черных лисиц ранга два.

— День,

Квест 1 из серии квестов завершен.

— День,

Задание 2 убейте всех призрачных черных лис третьего ранга.

Прогресс:- 0/10

Награды:- 1) первобытный камень среднего класса

2) разблокирует квест 3

«Что за фу\*к», — неосознанно выругался Аякс на систему, увидев очередной квест.

Прежде чем он успел излить свой гнев на проклятие системы, появилась Черная лиса с жемчужными глазами, намного крупнее тех, кого он убил раньше.

Вскоре после первого черного лиса, второй, третий продолжают появляться неизвестно откуда.

Только после того, как пришли десять черных лис 3 ранга, чьи глаза трансцендентны, появление черных лис действительно перестало заставлять Аякса расслабляться.

Хотя он видел 10 в индикаторе прогресса в задании, он продолжал оставаться настороже для появления другого духовного зверя.

Убедившись, что там всего десять черных лис с призрачными глазами третьего ранга, Аякс облегченно вздохнул и приказал своей команде духов стихий и духов зверей.

— Некрос, позволь мне посмотреть, что ты призываешь в полную силу?- Аякс приказал Некросу использовать призыв нежити 2-го уровня.

Призыв нежити 2-го уровня Некроса может вызвать двух немертвых существ с той же силой, что и он, то есть силу царства командира.

«Они могут позаботиться о двух черных лисах, нежить питон может позаботиться об одной черной лисе, Вулкан со своим королем огня может справиться с двумя духовными зверями третьего ранга», Аякс приказал всем атаковать одну или две черные лисы третьего ранга в зависимости от их силы.

Что касается Спируса, она не может сравниться с духовным зверем третьего ранга, поэтому она поддержала их своими навыками исцеления.

После того как Аякс поручил задание духам стихий, он приказал Сноу сразиться с двумя духами-зверями.

Аякс знает, что с его родословной не так уж трудно убить двух духов третьего ранга, поэтому он не проявил милосердия к Сноу, когда дело дошло до драки.

Что же касается его самого, то он позаботился о трех духах-зверях.

Вскоре все бросились друг на друга в атаку.

Некрос одним глазом следил за вызовом нежити, а другим-за сражением остальных. В промежутке он использовал свой запутанный Луч 3-го уровня, чтобы отвлечь черных лис и помочь своим товарищам по команде в защите битвы четыре на десять.

Четверо из команды «Аякса» сражались с десятью из команды «черных Лис».

Слэйт, который находится только на вершине царства элементарных духов-солдат, использовал свои песчаные дюны против вражеских духов-зверей, чтобы отвлечь их только на секунду. В эту секунду Черная лиса 3 ранга убивается противником, с которым они сталкиваются.

— Динь,

Убил черную лису с призрачными глазами третьего ранга

Получено 100 единиц сущности природы

Вскоре Аякс получил первое уведомление об убийстве, которое пришло от противника, убитого вулканцами. Его противник потерял равновесие всего на секунду из-за вмешательства песчаной дюны уровня 1 от Слаита, что вызвало его жизнь.

Вскоре пришло два уведомления об убийстве, совершенном призывами нежити Некроса.

Снег тоже не был медленным.

Она прямо использовала свой молниеносный коготь, чтобы разорвать одну черную лису, а другую взяла в небо и некоторое время играла с ней, прежде чем бросить на землю.

\*\*\*\*\*

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1293394>