

— День,

Сбор плодов долголетия, которые охраняются королем снежного льва 4 ранга в проклятой пустыне, успешно завершен.

— День,

Поздравляю хозяина с выполнением этой миссии,

Следующие награды даются за выполнение миссии.

Награды

1) энергетический шар, который помогает пользователю прорваться в царство командира, хранится в духовном сознании носителя.

Примечание: — система создала энергетический шар, взяв энергетический шар у короля Призывателя в качестве эталона с повышенной чистотой сущности природы с сглаживающим эффектом, который уменьшит боль для хозяина.

2) новая функция системы разблокирована, пожалуйста, проверьте ее в пользовательском интерфейсе и используйте системное руководство, чтобы мгновенно узнать об этом.

3) расчетливость...

— День,

Расчет положительных сторон выполненной миссии,

1) хозяину потребовалось меньше недели, чтобы выполнить задание. Рейтинг достиг в+.

2) собрано больше, чем требуется плодам долголетия. Рейтинг достиг А.

3) собранное плодовое дерево долголетия. Рейтинг достиг отметки а+.

4) приобрел дружбу снежного Короля Льва и Снежной Королевы Льва. Рейтинг достиг С.

— День,

Шанс пробудить любую из трех мощных родословных, которые являются Драконьей родословной, Абиссальной родословной и зеленой родословной, которые показаны системой с подробным объяснением для хозяина, чтобы знать.

Примечание: — хозяин может выбрать одну из трех кровей.

— А?- Аякс был ошеломлен, когда прочитал все системные уведомления о вознаграждениях и повышении рейтинга с B+ до S-класса.

— Наконец-то я могу прорваться в царство командира, ха-ха-ха, — обрадовался Аякс первой наградой-уже знакомому ему энергетическому шару, который безмолвно плавает в его духовном сознании.

Затем он непосредственно проверил свою третью награду, которая связана с родословными.

— Динь,

Пожалуйста, выберите одну из следующих кровей, чтобы пробудиться:-

Драконья Родословная

Описание: — сила драконов течет через вас и проявляется несколькими способами. Когда вы активируете эту родословную, тело пользователя будет покрыто чешуей дракона, а боевая доблесть увеличится втрое. (Наращиваемый)

Побочный эффект:- после деактивации родословной пользователь будет находиться в слабом состоянии и нуждаться по крайней мере в 1-3 часах отдыха в зависимости от использования родословной

Абиссальная Родословная

Описание: — мощная призывающая родословная, которая увеличит силы всех существ (духов стихий и духов зверей), которые заключили контракт с пользователем, получит увеличение их боевой силы в два раза.

Побочный эффект: -1) если пользователь не сосредоточен, когда он использовал эту родословную, есть шанс, что пользователь сойдет с ума и может умереть.

2) нет увеличения силы пользователя, когда эта родословная активирована.

Зеленая Родословная

— Сила живых существ наполняет каждый аспект вашего духовного сознания, когда вы черпаете силу из природы и ее жизненные энергии текут через вас. Пока вокруг пользователя есть живые существа, он будет иметь дополнительную жизнь.

Побочный эффект: -1) не будет никакого увеличения силы пользователя.

2) Невозможно активировать, если пользователь находится в мире нежити или некоторых безжизненных мирах.

— А?- Аякс столкнулся с дилеммой, когда увидел три могущественных родословных на голографической проекции перед собой.

У всех трех родословных есть свои достоинства и недостатки, поэтому он внимательно изучил их еще раз.

«Зеленая родословная-это хорошая поддерживающая родословная с дополнительной жизнью, но без должной силы, если я умру один раз, то, вероятно, умру снова», — он быстро отверг зеленую родословную.

Еще одна причина, по которой он отверг его, потому что он думал, что если он когда-нибудь попадет в какое-нибудь безжизненное место, подобное тому, что было на системном испытании, где живут только немертвые существа, разве это не пустая трата времени?.

Затем он посмотрел на родословную Бездны.

«Abyssal bloodline является наиболее подходящим, поскольку у меня есть несколько элементарных духов и два духа-зверя в настоящее время, но побочный эффект очень опасен, поэтому лучше выбрать драконью родословную, которая увеличит мою силу в три раза», — наконец пришел к выводу Аякс и решил выбрать драконью родословную.

— Система, я выбираю драконью родословную, — приказал Аякс своей системе пробудить драконью родословную.

-Ты хочешь проснуться прямо сейчас?- система запросила Аякса о времени пробуждения.

— Да, — хотя он и устал, но волнение возобладало над усталостью.

— Динь,

Система предлагает хозяину быть в идеальной форме, чтобы пробудить родословную, пожалуйста, отдохните и повторите попытку позже.

-Тогда какого черта ты спрашиваешь меня, как будто я хочу пробудить родословную сейчас, — Аякс проклял систему за то, что она играла с ним.

-Тогда используй энергетический шар, я хочу быстро прорваться к командующему царством, — он отдал еще один приказ системе использовать энергетический шар.

— Динь,

Система предлагает хозяину быть в идеальной форме, чтобы использовать энергетический шар, пожалуйста, отдохните и повторите попытку позже.

Тот же самый ответ пришел из системы, заставив Аякса рассердиться.

Затем я проверю новую функцию системы, которая будет вознаграждена мне в первую очередь.

«Ха-ха-ха», — рассмеялся Аякс, как Старый злодей в кино, проверяя раздел «Системные функции» в пользовательском интерфейсе.

Но он видел только черты старой системы и черты, которые покрыты какими-то черными линиями.

Он сосредоточился на функции, чтобы узнать о ней больше.

— Динь,

Пожалуйста, прорвитесь в царство командира, прежде чем полностью разблокировать новую системную функцию.

-Какого черта! — Ты что, играешь со мной?- Теперь Аякс окончательно разозлился на систему.

Звенеть,

Система заботится только о жизни хозяина, и теперь хозяин полностью устал, и система предлагает хозяину отдохнуть и использовать награды.

— Хорошо, хорошо, я сейчас отдохну, — и Аякс, ничего не делая, наконец уснул в своей удобной постели, дожидаясь утра.

.....

— Эдмонд, ты действительно разрешаешь Аяксу и Паулину поехать туда?- В комнате Эдмона, — озадаченно спросил УДО.

— Да, — сказал Эдмонд только одно слово, не ходя вокруг да около.

-Но почему?- УДО спросил о причине.

Еженедельные целевые показатели прогресс

Мощность камней :- 313/1500

Подарки : — 80/1000 монет

Не пропустите дополнительные главы

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1293373>