

Вскоре водяной питон потерял терпение из-за приближающихся атак духов стихий и бросился на слабого Слаита, у которого была только сила пикового солдата духа, думая, что это легкая добыча.

Но как раз в тот момент, когда он собирался убить элементарного духа земли, молниеносный дракон-ястреб использовал свою вторую самую сильную атаку, молниеносный Орлиный коготь на водяном питоне, сделав небольшую царапину на длинном теле водяного питона.

«Даже эта атака оставила лишь небольшую царапину», — Аякс был потрясен выносливостью духовного зверя 4 ранга и полностью насторожился.

Маленькие глазки водяного питона стали убийственными, когда его спину поцарапал дух-зверь среднего уровня ранга 3, и он обратил все свое внимание на снег, выпустив водяные лезвия изо рта в снег.

«Свуш» Сноу увернулся от водяных клинков с молниеносной скоростью, но все же получил удар, и его тело истекало кровью из ран.

«Спирус использует благословение», — приказал он Спирусу использовать благословение, которое поможет молниеносному дракону-ястребу оправиться от ран.

«Только нормальная атака от духовного зверя ранга 4 нанесла столько урона снегу, что произойдет, если он использует свою врожденную атаку», — запаниковал Аякс и приказал Спирусу использовать свой второй навык «благословение».

Благословение-это очень мощный навык исцеления, который полезен при сражении в группе, так как он может исцелить всех союзников в течение пяти минут.

Вскоре все раны Сноу восстановились в быстром темпе шокирующего Водяного питона и смертоносно устали на Спируса, который закрыл глаза, чтобы произнести благословение.

Когда он был в шоке, огненный астероид приземлился на него, заставив раннюю царапину на его спине немного раскрыться. и область вокруг этой царапины обуглилась.

Не теряя времени, Аякс приказал Слейту создать песчаную дюну под Водяным питоном и использовал пространственные клинки с 500 единицами сущности природы на ране на его спине.

Рана водяного питона полностью открыта, и он выглядел явно уставшим, но вдруг произошло что-то неожиданное. Он спустился с песчаной дюны без особых усилий, и рана на его спине заживала быстрее, чем раны Сноу, а его сила быстро увеличивалась, что заставляло Аякса беспокоиться.

— День,

Однорогий водяной питон собирается использовать свою врожденную способность, которая является типом силы.

Его сила будет увеличена до среднего уровня ранга 4 в течение короткого времени, и его раны будут исцелены.

Пожалуйста, будьте осторожны с хозяином и убейте его до того, как он закончит приращение силы.

— Что, водяной питон использует свои врожденные способности. Снег, используй свою грозу сейчас», Аякс не хотел давать времени на увеличение своей силы, поэтому он приказал ястребу использовать его, самое сильное умение, грозу.

Он утаил это умение, потому что очень важно добить врага. Если ему не удастся прикончить врага с помощью этого навыка, то игра для него окончена в руках врага.

Молниеносный ястреб бросился к Водяному питону и использовал свой молниеносный Орлиный коготь, чтобы схватить водяного питона, и использовал свои крылья, чтобы создать бурю, и нырнул в него.

Во время грозы появилось много вспышек молний и грохота грома, пугая ближайших духов-зверей.

Аякс видел только вспышки молний, слышал громкие раскаты грома и не понимал, что происходит во время грозы.

Ровно через пять минут два силуэта упали из-за шторма.

Один из них-водяной питон, который дергается на земле, а другой-молниеносный дракон-ястреб, который без сознания.

Аякс подошел к снегу и, убедившись, что тот еще жив, облегченно вздохнул.

— Убей его полностью, — приказал Аякс вулкану и сел рядом с молниеносным драконом-ястребом.

— Спирус, используй свои навыки на снегу и исцеляй его, — Спирус кивнул головой и использовал свое умение на ястребе, медленно исцеляя его.

Аякс послал ястреба вместе со спирусом во внутренний мир, чтобы тот исцелился.

— День,

Убил низкоуровневого зверя 4 ранга

Получено 1000 единиц сущности природы.

— День,

Хозяин убил зверя духа с двумя уровнями выше, чем его уровень.

Будет дана случайная награда, поощряющая хозяина продолжать убивать духов более высокого уровня.

— День,

Командирский элементальный камень духа отправляется в инвентарь хозяина в качестве награды.

Вскоре пришла серия системных уведомлений.

«Убийство низкоуровневого зверя 4 ранга давало только 1000 единиц сущности природы, если не дополнительную награду, то не стоит убивать высокоуровневых духовных зверей», — чувствовал Аякс, сущность природы получала от убийства духовных зверей из земли наследства и здесь подобна горе и Скале.

— Как бы то ни было, у меня есть Командирский элементальный камень духа. С этим я смогу быстро обновить Вулканис до царства командира элементальных духов», — Аякс подумал о том, чтобы обновить Вулканис, как только получит дополнительный камень элементальных духов.

На самом деле, он думал об обновлении Volcanis раньше, когда он получил командующий элементальный камень духа, но он остановил себя от этого, с предложением для короля призывателя.

«Вулканис, иди сюда», — позвал Аякс Вулканиса и дал ему командирский элементальный камень духа, что привело его в возбуждение.

«Система, делай свое дело», как только он сказал, что система начала модернизировать Вулканис.

Камень духа стихии медленно слился с вулканцами.

— Динь,

Командирский элементальный камень духа имеет более чем 80% совместимости с вулканами, есть шанс получить дополнительный навык от камня духа.

Аякс улыбнулся, увидев системное уведомление.

Энергия от камня медленно текла по всему телу духа огненной стихии, медленно увеличивая его уровни один за другим.

Тело вулканиса становилось больше и крепче с каждым повышением уровня

Спустя почти 30 минут,

С «взрывом» Вулканис достиг царства командующего элементальными духами, и энергия перестала течь.

— Спасибо, что даровал мне новую жизнь, мастер призыва, — как только процесс завершился, вулканец поклонился Аяксу.

— А?- Аякс не понял, почему вулканец вдруг стал таким искренним.

— Мастер призыва, когда мы, духи стихий, достигнем царства командира, мы сможем это сделать»

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1293363>