

— Хе-хе-хе, цель за пределами города, — с улыбкой сказала фигура в маске другой фигуре в маске рядом с ним.

— Как только цель войдет в проклятую пустыню, мы примем меры. А пока не спускайте с него глаз, — ответила вторая фигура в маске.

— Да, босс, как только мы убьем его и вернем голову этому молодому господину, он наверняка щедро вознаградит нас, — с жестокой усмешкой на лице первая фигура в маске посмотрела на бегущего Аякса блестящими глазами.

-Да, но я все равно не понимаю, почему он так злится на этого парня? — босс был озадачен этой легкой миссией.

«Какая разница, пока мы получаем вознаграждение от секты и молодого мастера, этого достаточно для нашей команды», — убеждал босса лакей.

С этими словами они вернулись назад перегруппировавшись со своими товарищами по команде и медленно спланировали свою миссию.

....

Выбежав из города, он побежал в направлении проклятой пустыни, пока не оказался вне поля зрения всех и не вызвал своего недавно развившегося молниеносного Дракона-ястреба.

— Динь,

Имя духа зверя: — молния Дракон Ястреб

Ранг: — средний уровень ранг 3

Лояльность: — близкий друг

Описание: — пока его лояльность остается в закрытом разделе друзей, он никогда не покинет хозяина даже ценой своей жизни, поэтому, пожалуйста, позаботьтесь о нем.

— Лояльность увеличивается от «друга» до «близкого друга», ха-ха-ха, — улыбнулся Аякс, проверяя лояльность вызванного духовного зверя.

Потому что теперь это его напарник, напарник, который прикроет его спину даже в случае смерти, получить невозможно, поэтому он почувствовал себя счастливым и погладил свою маленькую черную головку.

— Поскольку твои перья белоснежные, отныне я буду звать тебя снегом. Что скажешь? — Аякс назвал его «снегом», отчего Ястреб радостно взвизгнул в знак согласия.

-А теперь пошли, — с этими словами он вскочил на нее и молниеносно помчался в сторону проклятой пустыни.

— Ого! — громко воскликнул он, когда полетел на очень большой скорости.

Через десять минут,

-Куда он пошел, ведь он бежал в этом направлении раньше, не так ли?- спросила одна из многочисленных фигур в масках, следовавших за Аяксом, у другой фигуры в маске.

«Не беспокойтесь, он все равно войдет в проклятую пустыню, мы будем ждать его там», — увидев, что они не могут найти Аякса в своем окружении, босс приказал своим членам команды прекратить поиски Аякса и побежал в направлении проклятой пустыни на полной скорости.

Через шесть часов,

Аякс наконец-то вошел с ястребом во внешнюю часть проклятой пустыни.

-Благодаря тебе мне удалось сэкономить три-четыре часа времени на дорогу, — он с нежной улыбкой погладил молниеносного Дракона-ястреба.

Когда снег замедлил свою скорость, волосы Аякса все еще стояли как шипы из-за очень высокой скорости молниеносного ястреба Дагона.

-А теперь прямо к границе срединной части проклятой пустыни, — приказал Аякс ястребу, — прямо к границе.

Потому что король снежного льва живет на границе между внешней секцией и средней секцией в соответствии с деталями миссии.

По пути некоторые духи-звери преграждали ему путь, но только молниеносным орлиным когтем из «снега» (молниеносного Дракона-ястреба) они были уничтожены на куски.

Некоторые духи-звери просто содрогались в присутствии снега 3 ранга.

Они беспрепятственно добрались до границы, и Аякс приказал Сноу приземлиться.

На границе будут находиться духи-звери 4 ранга, поэтому он решил не лететь сюда, потому что они будут легко замечены духами-зверями 4 ранга.

Он призывал всех своих элементарных духов на случай каких-либо засад со стороны духов-зверей и в то же время впитывал сущность природы из окружающей среды.

Через два дня,

«Где же этот проклятый король снежных Львов и это плодовое дерево долголетия», — проклинал Аякс то, насколько велика проклятая пустыня, так как он не смог найти ни дерево, ни этого духовного зверя ранга 4.

Когда он проклинал проклятую пустыню, змееподобный дух-зверь напал на Сноу, который является самым сильным среди команды Аякса.

Но этот дух зверя сильно недооценил Сноу, так как у него есть врожденная способность молниеносной скорости, которая помогла Сноу легко увернуться от приближающейся атаки.

Видя, что ястреб легко уклонился от его атаки, змееподобный дух зверя сразу же обратил свою атаку на Аякса, который находится очень близко к нему.

Аякс выпустил свои пространственные клинки с 500 единицами сущности природы, уклоняясь от атаки с нее.

Но пространственные клинки только помогли ему замедлить его, чтобы увернуться от его атаки, но клинки даже не оставили шрама или какой-либо метки на нем, заставляя Аякса шокироваться.

Аякс использовал свою систему, чтобы узнать подробности о звере-духе.

— Динь,

Имя духа зверя: — однорогий водяной питон

Ранг: — низкоуровневый ранг 4

Описание:-дух зверя, который очень хитер по своей природе и ждет шанса эволюционировать в однорогого водяного дракона.

Навыки: — XXXXX (разница уровней больше единицы, поэтому навыки не могут быть раскрыты)

«Итак, это духовный зверь 4 ранга, поэтому мои пространственные клинки не оставили на нем никаких следов даже с 500 единицами сущности природы», — предыдущая головоломка Аякса была решена, когда он проверил ее информацию.

«Если я смогу проверить его навыки, то у меня будет больше шансов на успех», — подумал Аякс о разнице уровней и продолжил думать: «Я думаю, что он напал на снег из-за драконьей родословной в нем», — Аякс связал шансы, что питон ждет не что иное, как кровь, текущая в снегу.

«Все атакуют вместе», — приказал Аякс своей команде атаковать единственного рогатого Водяного питона своими навыками.

Аякс не использовал свои пространственные клинки, так как он уже знает, что это имеет нулевой эффект на него, и приказал: «снег, пока не используй грозу, подожди, пока я не скажу».

Видя, что все нападают на него, питон просто уклонялся от каждой атаки, но не нападал на элементарных духов. В его глазах только снег является его противником, другие-только мелкие насекомые.

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1293362>