

«Я чуть не потерял себя там», — вздохнул Аякс о том, что он потерял концентрацию, когда испытывал боль от процесса увеличения своего духовного сознания.

«Но мне, наконец, удалось вынести это, благодаря страданию от 18 таинственных поз тела, его тело может выносить больше боли, чем другие такого же возраста или выше», — постоянно хвалил он позы тела, но ему было интересно, почему они не распознаются системой.

«Как бы то ни было, давайте проверим мою недавно обновленную статистику», — с этой мыслью он приказал системе показать его информацию из интерфейса.

— Динь,

Имя: — Ajax

Возраст:- 14 лет

Методы культивирования: — Техника очищения небесных и земных элементов (Уровень 2),

Таинственная техника культивирования духа (Уровень 2),

Облачные шаги (уровень 1)

Культивирование тела: — пиковый элитный солдат

Культивация духа: — пик элитного Spirt солдата

Духовное сознание: — 2800 единиц/ 4999 единиц

Контрактные Духи: — Spiritus, Volcanic, Necros, Slait

Способность: — пространственные лезвия

— Ого, мое духовное сознание совершило еще один огромный скачок, ха-ха-ха, — рассмеялся Аякс, увидев свое духовное сознание.

После этого он сосредоточился на развитии своего тела

— Динь,

Культивация тела: — пиковый уровень 10 элитный солдат.

Нужно 4999 единиц сущности природы, чтобы прорваться к царству командира.

«Как и ожидалось, каждое приращение в главном царстве нуждалось в большем количестве сущности природы», — кивнув головой, он проверил свое духовное развитие.

— День,

Культивация тела: — пиковый уровень 10 элитный солдат Духа.

Нужно 5000 единиц способности духовного сознания, чтобы прорваться в царство командира.

— День,

Не будет никакого увеличения способности духовного сознания до тех пор, пока носитель не совершит прорыв в царство командира в культивировании тела.

— Что?- никакого увеличения способности духовного сознания, пока я не достигну царства командира, — Аякс был потрясен, увидев последнее системное уведомление, поскольку оно не соответствовало его ожиданиям.

— День,

Новая миссия доступна на вкладке Quest, пожалуйста, проверьте ее.

Несмотря на шок, он получил системное уведомление.

Вскоре он проверил вкладку квестов

— День,

Завершите любую миссию с рейтингом опасности В от Совета миссии гильдии наемников.

Награды: — 1) продвижение пользователя к командирскому царству в культивировании тела напрямую.

2) новая функция системы

3)(Если показатель завершения выше «а», то к списку будет добавлено дополнительное вознаграждение.

Условие: — хозяин должен выполнить миссию индивидуально.

Продолжительность: — 30 дней.

«Эта миссия выглядит круто, я могу выбрать любую миссию в разделе рейтинга опасности» Б», быстро закончить ее и войти в царство командира», — Аякс тщательно планировал свои следующие события.

«Теперь давайте проверим уровень элементарных духов», — вскоре он призвал своих контрактных элементарных духов, чтобы посмотреть на их уровни.

— Динь,

Имя элементарного духа: — Спирус

Элемент: — тип жизни

Культивация: — элитный солдат элементарного Духа (Уровень 1)

Нужно 2200 единиц сущности природы, чтобы достичь уровня 2 элитного элементарного солдата духа царства или может поглощать сущность природы из духовных камней и из окружающей среды,

Навык: — 1) сливать и поглощать (Уровень 2)

2) Благословение (Уровень 1)

— Динь,

Имя элементарного духа: — Вулканис

Элемент: — тип огня

Культивация: — элитный солдат элементарного духа (Уровень 1)

Навык: — 1) Огненный Удар (Уровень 2)

2) огненный астероид (Уровень 1)

— День,

Имя элементарного духа: — Некрос

Элемент: — тип смерти

Культивация: — элитный солдат элементарного духа (Уровень 1)

Умение: — 1) запутать луч (Уровень 2)

2) Призыв Нежити (Уровень 1)

— День,

Имя элементарного духа: — Слаит

Элемент:-тип земли

Культивация: — пиковый элементарный солдат духа (Уровень 10)

Навык:- 1) песчаные дюны (Уровень 1)

Как только Аякс увидел новые уровни развития и новые техники, он был уже на седьмом небе и улыбался от уха до уха.

«За исключением Литте Слаита, все прорвались из царства солдат в царство элитных солдат и получили дополнительный навык, а также их предыдущий уровень навыка увеличился до уровня 2, сэкономив мне 1000 единиц сущности природы для каждого навыка», — Аякс серьезно подсчитал экономию от уровня навыков и сканировал свои навыки.

— День,

Благословение: — когда элементарный дух бросает этот навык (или заклинание), в пределах 100-метрового диапазона союзники получают непрерывное исцеление в течение пяти минут.

(Примечание: — он не может оживить мертвых союзников)

Время перезарядки:- 1 час

— Динь,

Огненные астероиды: — при активации этого навыка огненный астероид вызывается с неба, нанося урон врагам в радиусе 10 метров в том направлении, в котором указывает дух.

Время перезарядки:- 30 минут

— Динь,

Призыв нежити: — вызывает существо из мира нежити с той же силой элементарного духа.

Время перезарядки: — 30 минут (после смерти вызова)

«Круто», когда он увидел описание навыков Аякса, очень удивился

«Эти навыки находятся только на первом уровне, и они уже потрясающе, но время перезарядки велико», — пробормотал Аякс, проверяя требования уровня 2, которые требовали 1000 единиц сущности природы каждая для обновления.

Поэтому он оставил его там.

-Теперь у меня есть камни элементарных духов царства солдат и царства командиров, но король Призывателей предложил мне не использовать их сейчас, интересно, почему?- Аякс вспомнил слова короля-призывателя в наследственной земле и пока не использовал камни стихий.

-Поскольку я не могу сейчас использовать камень элементарного духа, тогда я буду использовать примитивный камень»

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1292025>