

«ПОЗДРАВЛЯЕМ УЧАСТНИКА С УСПЕШНЫМ ЗАВЕРШЕНИЕМ 2-Й ФАЗЫ ИСПЫТАНИЯ, ПОЖАЛУЙСТА, СОБЕРИТЕ СВОЮ НАГРАДУ «,

Едва он ступил на последнюю ступеньку, как услышал громкий голос, сообщающий о завершении второй фазы испытания.

Неожиданно перед входной дверью на плавучий остров появился большой черный ящик.

Но его внимание было сосредоточено не на коробке, а на дракончике, который сидит перед ним на корточках.

Он посмотрел на детеныша дракона, который недавно прорвался в ранг 2.

Детеныш дракона, который на момент рождения был всего 10 сантиметров, теперь достиг высоты 1,5 метра.

«Он просто превратился из милого в свирепого», — подумал Аякс, глядя на него.

Не только его рост увеличился, но и он дополнительно узнал два новых навыка, один нормальный, а другой-врожденная способность.

— Динь,

Имя монстра: — разрушительный сумеречный дракон. (Младенец)

(низкоуровневый ранг 2)

Класс: — Легендарный

Тип: — Темнота

Навыки: — [1] жесткая кожа (пассивный навык)

[Пояснение:- рожденный с чрезвычайно твердой кожей, которая непроницаема для тепла, холода и других элементов.]

[2] ядовитое дыхание (активный навык)

[Пояснение:- используя сущность природы, он выпускает ядовитый газ через свой рот. Он может даже навредить духу зверя 2 ранга пикового уровня с этим навыком]

[Время перезарядки: — один час]

Врожденные навыки: — [1] Ярость дракона (пассивный навык)

[Пояснение: — когда навык активирован, сила дракона увеличивается на ранг. Он срабатывает только тогда, когда дракон сердится.]

[Время перезарядки: — 24 часа]

Описание: — высокосортный зверь, куда бы он ни пошел, разрушение следует за ним

Рейтинг: — Катастрофа

«Не прошло и 24 часов с тех пор, как он родился, но он уже достиг ранга 2» Аякс смотрел на него с благоговением и ужасом.

— Как бы то ни было, поскольку теперь он заключен со мной, я думаю, что им можно управлять, — пробормотал Аякс, глядя на черный ящик.

— Давайте посмотрим на награду за восхождение по этим трудным 1000 ступеням, — с выжидающим видом Аякс направился к большому черному ящику с детенышем дракона позади него.

Открыв большую черную коробку, он увидел блестящий красный камень.

— Динь,

Название предмета: — камень огненной эссенции (ранг 3)

Использование: — может быть использован для прорыва через основные царства

[Примечание: — может быть эффективно использован культиваторами ниже Commander realm]

Описание: — драгоценный камень эссенции, сформированный в звере Духа огня ранга 3.

Рейтинг: — Хорошо

Когда он коснулся камня, Аякс получил системное уведомление, объясняющее это.

«О, это редкий камень эссенции, используемый для прорывов», — Аякс уже знает о камне эссенции и их использовании, но он не может идентифицировать камень эссенции с первого взгляда.

«Так как я все равно не могу использовать тебя сейчас, ты можешь отдохнуть в инвентаре», — Аякс держал драгоценный камень сущности в инвентаре и смотрел на большой черный ящик и проклинал его, — «Ты выглядишь больше, но ты дал мне маленький драгоценный камень сущности, пустая коробка, пустая коробка».

Проклиная его, он вскоре получил серию системных уведомлений в своей голове.

— День,

Первая миссия вкладки quest успешно завершена.

— День,

Дух стихии, Спиритус успешно укротил молниеносного ястреба.

— День,

Расчет вознаграждений.....

— День,

Хозяин успешно приручил молниеносного ястреба 3 ранга, напрямую повысив рейтинг до «S», ранга.

— День,

Низкосортный примитивный Кристалл хранится в инвентаре.

— День,

В инвентаре хранится низкосортный Кристалл элементарного духа.

— А, примитивный Кристалл??- Кристалл элементарного духа??- Аякс смутился с наградами, так как ничего о них не знал.

Дело не в недостатке знаний Аякса, даже если бы Эдмонд был на его месте, он бы тоже не знал

о них.

Внезапно в его руке появился маленький камешек с загадочными рунами.

— Динь,

Название предмета: -низкосортный примитивный камень.

Использование: — для очищения родословной духовного зверя

Описание: — таинственный камень, который помогает духу зверя очистить свою родословную. Чем выше родословная, тем меньше шансов очиститься

Оценка: — Отлично

Кивнув головой, он достал из инвентаря еще один камень и сосредоточился на нем.

— Динь,

Имя детали: — низкосортный элементальный камень духа

Использование: — для повышения уровня элитного Spirt солдата элементального духа 1-го уровня непосредственно до командира элементального духа 1-го уровня.

Описание: — Когда элементальный дух умирает, он растворяется в окружающей среде, оставляя после себя камень элементального духа.

Рейтинг: — хорошо

«Это моя удача, моя удача, охohoх», — кричал Аякс как сумасшедший, прежде чем успокоиться.

«Я использую его позже», — подумал Аякс, когда он сказал: «Теперь, давайте войдем в фазу 3»

Одной мыслью он вызвал весь свой элементальный дух в свое духовное сознание и послал маленького дракона во внутренний мир, где играют Спирус и молниеносный ястреб.

Увидев внезапно появившегося дракончика, молниеносный ястреб насторожился, но успокоился, когда Спирус погладил его.

Дракончик-малютка не стал утруждать себя чужими заботами, подошел к маленькому дереву способностей и мирно уснул.

Аякс покачал головой, увидев действия дракончика, и пошел открывать двери в фазу 3.

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1292014>