

«Пожалуйста, соберите награду, прежде чем перейти на следующий уровень», — тот же голос напомнил ему о награде, которая находится рядом с открытой дверью.

Аякс взял маленькую коробочку, которая стала еще больше, чем раньше, и открыл ее.

Как только он открыл коробку, луч света проник прямо в его голову.

После того, как луч света вошел в его голову, он почувствовал то же самое чувство, когда он изучал таинственную технику культивирования духа, но боль очень меньше по сравнению с тем временем.

Вскоре какой-то иностранный язык вошел в его голову о технике, его тело двигалось в соответствии с информацией.

Вначале он двигался медленно, но по мере того, как время увеличивалось, увеличивалась и его скорость.

— Ого! — пробежав некоторое время, он остановился и издал возбужденный крик.

— Динь,

Хозяин научился новой технике передвижения.

Проверьте пользовательский интерфейс для получения дополнительной информации.

«....???», Аях не понял, что происходит, и проверил пользовательский интерфейс.

— Динь,

Имя элемента: — облачные шаги

Класс: — низкий класс небес (обновляемый)

Уровень. :- 1

Использование: — использует сущность природы для увеличения скорости пользователя.

Описание: — техника движения, разработанная королем-призывателем еще до того, как он стал могущественным.

рейтинг : — неплохо

— О, его разработал Король Призывателей? но почему эта система показывает, что это рейтинг» неплохо», — недоумевал Аякс по поводу рейтинга, данного системой.

«Как бы то ни было, давайте перейдем на следующий уровень», — Аякс не стал беспокоиться о рейтинге системы и двинулся к входу на следующий уровень.

.....

В пещере, где Аякс и его друзья вошли в пробные туннели, пятеро молодых людей стояли перед пробными туннелями и осматривали их.

— Вы уверены, что они пришли сюда??- спросил молодой человек с огромным молотком за спиной у долговязого юноши, стоявшего позади него.

-Да, молодой господин, они определенно здесь. Их запах повсюду здесь, — уверенно сказал долговязый молодой человек, начиная снова,-к тому же моя» мышка » не может не вести нас своим вызывающим небеса носом.

— Добро пожаловать, молодые, — раздался монотонный голос из одного угла пещеры.

«Кто это?» — вскоре насторожились они

— Если вы хотите получить наследство короля-призывателя, войдите в любой проход по отдельности, — монотонный голос, исходивший из маленького светового шара, исчез прежде, чем они успели его увидеть.

-Я думаю, они вошли в туннели, молодой господин, — медленно проговорил молодой человек сзади.

— Давайте поделимся и войдем в туннели, если вам удастся найти кого-нибудь из них, убейте их. Вы меня понимаете??- заносчивый молодой человек с огромным молотом отдал приказ своим подчиненным и вошел в один из туннелей.

Увидев, что их молодой хозяин ушел, оставшиеся молодые люди вздохнули с облегчением.

— Наконец-то мы освободились от тирана, — сказал долговязый молодой человек с маленькой белой мышкой в руках.

— Да, какое облегчение, — сказал другой невысокий молодой человек.

-Но если мы убьем того, кого он ищет, он щедро вознаградит нас, — сказал молодой человек с маленьким молоточком на спине.

— Ладно, ладно.- пойдем скорее и испытаем удачу с наследством, — прошептал долговязый молодой человек и мгновенно вошел в туннель.

Кивая головами, другие тоже вошли в отдельные туннели.

....

Вернемся к Фазе 1 Уровень 3 зал,

Едва войдя в холл, он услышал знакомый монотонный голос:,

«Убейте низкоуровневого зверя духа ранга 2, чтобы перейти на следующий уровень».

Как и раньше, после того, как тон закончил говорить, появился портал.

Из портала появились десять скальных саламандр пикового ранга 1, сбив Аякса с толку.

Но вскоре его замешательство рассеялось, когда он увидел каменную саламандру, которая была больше и отвратительнее, чем пиковые каменные саламандры ранга 1.

«Я думаю, это низкоуровневая каменная саламандра ранга 2», — предположил Аякс, увидев ее внешний вид.

Не теряя времени, он активировал «призыв мертвых», мгновенно вызвав свой отряд нежити.

К его удивлению, каменная саламандра 2 ранга не напала на него, а просто наблюдала за ним.

«Я убью этих пиковых каменных саламандр 1 ранга и соберу сущность природы, чтобы подняться до уровня элитного солдатского царства», — размышлял Аякс про себя, видя ленивого духовного зверя 2 ранга.

Вскоре он выпустил свои пространственные клинки, убив одного духовного зверя ранга 1, в то время как его подразделение нежити убило одного духовного зверя.

— Динь,

Расходуется 50 единиц сущности природы на высвобождение пространственных клинков.

— День

Убит пиковый ранг 1 рок саламандра

Сущность природы получила: — 150 единиц измерения

— День

Убит пиковый ранг 1 рок саламандра

Сущность природы получила: — 150 единиц измерения

У Аякса не было никакого настроения для этих уведомлений, так как он знает, что у него все еще не было достаточно сущности природы, чтобы выровняться.

Но кто знал, что Дух зверя ранга 2 будет разгневан сразу после убийства 2 зверей ранга 1

Она с ревом бросилась на него.

Прежде чем он успел подумать о том, чтобы увернуться от него, он врезался в стену.

Аякс медленно поднялся и с ненавистью посмотрел на каменных саламандр второго ранга.

Не успел он даже встать на ноги, как саламандра 2 ранга бросилась к нему.

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1292006>