

После использования своей врожденной способности Дух-зверь явно выглядел слабым, но все же намного сильнее Аякса.

Качая головой, каменная саламандра 2 ранга с ревом бросилась на Аякса, пытаясь убить его одним ударом.

— Ну же, зверь! — увидев, что зверь мчится к нему, Аякс, не выдержав боли, тоже бросился к нему.

Зверь открыл свою огромную пасть, чтобы проглотить его целиком, когда он приблизился к нему.

Когда он уже готов был проглотить его, Аякс удерживал челюсти зверя силой своего тела в течение нескольких секунд, прежде чем зверь стряхнул его и отбросил в сторону.

«Я думаю, теперь я могу убить эту тварь», — с мыслью в голове, терпя боль от кровавых ран на теле, он бросился к зверю.

Увидев, что он спешит к ней, каменная саламандра снова открыла свою массивную пасть, чтобы погрызть его.

«Вот и все», увидев, как зверь открывает свою огромную пасть, Аякс зажал ей рот и выпустил пространственные клинки в пасть с близкого расстояния, используя 100 единиц сущности природы, и отскочил назад.

Каменная саламандра, ослабевшая после использования своей врожденной способности, не способна выдержать близкого расстояния пространственных клинков.

«Рев~», каменная саламандра 2 ранга, которая свирепа и отвратительна, продолжала реветь и погибла.

— Динь,

Расходуется 100 единиц сущности природы на высвобождение пространственных клинков.

— Динь

Убил рок-саламандру низкого ранга 2

Сущность природы получила: — 500 единиц измерения

— Хафф, — услышав сигнал системы, он облегченно вздохнул и спрыгнул на землю.

— Поздравляю хозяина с достижением третьего уровня фазы 1, — раздался монотонный голос в просторном зале.

— Не забудь взять свою награду, прежде чем отправишься в фазу 2, — напомнил ему голос.

Но он был не в том положении, чтобы проверять награду, так как у него даже не было сил двигаться.

— День,

Воинство удовлетворило требования по переходу в элитное царство солдат.

— День,

Вы хотите подняться до уровня элитного солдатского царства?

«...- Аякс потерял дар речи, когда увидел перед собой уведомления.

Покачивая головой, Аякс подтвердил: «Да».

— День,

Потреблено 2000 единиц сущности природы

— День,

Культивация тела: — элитный солдат (уровень: -1)

нужно 2200 единиц сущности природы прорыва на следующий уровень элитного солдатского царства.

Вскоре Аякс почувствовал, что его тело становится все сильнее и сильнее.

— День,

Способность духовного сознания носителя увеличивается на 1000 единиц для достижения элитного солдатского царства в культивировании тела.

— День,

С внезапным увеличением способности духовного сознания, хост успешно прорвался к элитному солдату духа уровня 1

— День,

Новая системная функция «Quest tab» разблокирована

— День,

Проверьте пользовательский интерфейс для получения более подробной информации о новой функции.

— Что???, Аякс остолбенел, увидев последнее уведомление о приращении способности духовного сознания.

«Система, почему мой потенциал духовного сознания увеличивается на 1000 единиц?, а также почему, мое духовное развитие непосредственно модернизируется до элитного солдатского царства», — спросил Аякс систему о приращении.

— День,

Когда культиватор переходит из царства солдат в царство элитных солдат, его способность к духовному сознанию автоматически увеличивается на 1000 единиц.

— День,

За каждые 100 единиц увеличения духовного сознания, уровни пользователя до одного уровня, так что 1000 единиц инкремента непосредственно повышают уровень культивирования духа пользователя до элитного царства.

Вскоре он понял причину, стоящую за увеличением его способности духовного сознания и совершенствованием духовного развития.

«Интересно, насколько он будет увеличен в последнем крупном прорыве», — усилилось ожидание Аякса относительно более поздних сфер.

Но система не дала никакого ответа о его мыслях.

Наконец, он изучил свою статистику в пользовательском интерфейсе, чтобы узнать больше о

новой функции.

— Динь,

Имя : — Ајах

раса: — человек

Духовное сознание : — 21 единица/3021 единица

Основная техника культивирования: — техника очищения небесных и земных элементов (Уровень 2)

Культивация тела: — элитный солдат царства уровень 1

Техника культивирования духа: — таинственная техника культивирования духа (Уровень 2)

Культивация духа: — элитный дух-солдат царства 1-го уровня

Техника движения: — облачные шаги (уровень 1)

Количество элементарных духов :- 3

Оснащенные предметы

1) имя детали: — шкентель Сигмис черный

Класс: — артефакт среднего класса (эволюционирующий)

Эффект : — 40% увеличение защиты пользователя

Спецэффект: — 20-процентное увеличение силы атаки при борьбе с врагами.

Специальный навык: — призыв мертвых (Уровень 5)

Описание: — помогает пользователю вызвать 5 солдат нежити. (Модернизируемый).

Количество доступных повесток :- 0/5.

рейтинг : — хорошо

Описание: — это конечный продукт сигмиса, много лет упорной работы и исследований, однако он повышен до среднего класса с помощью камня обновления.

Особенности разблокированной системы: — пользовательский интерфейс, инвентарь, внутренний мир, вкладка квестов.

Голографический экран перед ним показывал все детали его самого и предметов.

Он заметил много изменений в своей статистике.

Во-первых, его культивирование тела вместе с культивированием духа достигло элитного солдатского царства.

Во-вторых, появилась техника движения, которой он недавно научился.

В-третьих, его призыв нежити равен 0/5, которые были убиты в бою ранее.

Наконец, в нижней части его статистики появляется новая функция системы.

Он сосредоточился на новой функции системы, чтобы узнать о ней больше подробностей.

— Динь,

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1292005>