

После того, как Аякс вошел в открытую дверь, она была полностью запечатана, как никогда раньше.

— Добро пожаловать на уровень 2 участника фазы 1, — знакомый монотонный голос короля Призывателей раздавался в комнате, приветствуя его.

«Убейте 10 духов-зверей ранга 1, чтобы войти на следующий уровень», — голос назначил еще одно задание, чтобы достичь следующего уровня.

Как только голос назначил задачу, точно так же, как до этого, открылся портал, и из него вышли те же самые духи-саламандры.

Хотя эти саламандры выглядели так же, как и раньше, они еще более свирепы, чем раньше.

«Они похожи на зверей первого ранга», — подумал Аякс и огляделся вокруг.

Но он не нашел ничего полезного и просто сосредоточился на своей борьбе.

Поэтому он просто активировал свой подвешенный навык Сигмиса «призыв мертвых» и вызвал 4 пиковых волка 1 ранга нежити и 1 солдата Духа нежити, чтобы сдержать некоторых зверей.

Как только их вызвали, они бросились к приближающейся группе духов-зверей и начали сражаться.

«Я сохраню духов стихий для следующих уровней», — с этой мыслью он использовал свою способность «пространственные клинки» сзади, убив 2 духовных зверя.

— Динь,

Расходуется 50 единиц сущности природы на высвобождение пространственных клинков.

— Динь

Убит пиковый ранг 1 рок саламандра

Сущность природы получила: — 150 единиц измерения

— Динь,

Расходуется 50 единиц сущности природы на высвобождение пространственных клинков.

— День

Убит пиковый ранг 1 рок саламандра

Сущность природы получила: — 150 единиц измерения

Аякс не стал рассматривать системное уведомление и сосредоточился на другом духовном звере.

Он использовал своих призванных зверей, чтобы защитить его, в то время как он использовал свой навык «пространственных клинков», чтобы убить духовных зверей на куски.

Он постоянно использовал 50 единиц сущности природы, чтобы измельчить духов животных.

«50 единиц сущности природы более чем достаточно, чтобы убить этих духовных зверей пикового ранга 1, и взамен я получаю более чем в два раза больше этого количества», — Аякс был над облаком девять, когда он подумал о легкой сущности природы, которую он получал, и выпустил еще один пространственный клинок в Духовного зверя, который находится рядом с ним.

— День,

Расходуется 50 единиц сущности природы на высвобождение пространственных клинков.

— День

Убит пиковый ранг 1 рок саламандра

Сущность природы получила: — 150 единиц измерения

— Осталось еще семь, — Аякс радостно повернул голову, чтобы посмотреть на битву между нежитью и духами зверей.

Немертвые волки и скелет держат 7 духовных зверей едва ли под контролем.

Увидев это, Аякс покачал головой и выпустил пространственные клинки еще два раза, убив двух саламандр, и получил системные уведомления.

— День,

Расходуется 50 единиц сущности природы на высвобождение пространственных клинков.

— День

Убит пиковый ранг 1 рок саламандра

Сущность природы получила: — 150 единиц измерения

— День,

Расходуется 50 единиц сущности природы на высвобождение пространственных клинков.

— День

Убит пиковый ранг 1 рок саламандра

Сущность природы получила: — 150 единиц измерения

Не проверяя уведомления, Аякс бросился вперед, чтобы сразиться с духами зверей, не используя «пространственные клинки».

Хотя Аякс хотел убить их быстро, он не хотел тратить драгоценную сущность природы, поэтому он использовал свои кулаки и ноги, чтобы сражаться.

Увидев Аякса, спешащего к ним, двое духов-зверей обратили свое внимание на него.

Имея только 3 духовных зверя, чтобы сражаться, немертвые волки и скелет взяли верх.

В то время как Аякс неоднократно бил двух духов зверей, немертвые волки охотились на саламандр в группе по 2 человека, в то время как Немертвый скелет держался против саламандры.

Вскоре 4 немертвых волка закончили убивать двух саламандр и помогли немертвому скелету убить еще одну саламандру.

— День,

Расходуется 50 единиц сущности природы на высвобождение пространственных клинков.

— Динь

Убит пиковый ранг 1 рок саламандра

Сущность природы получила: — 150 единиц измерения

— Динь,

Расходуется 50 единиц сущности природы на высвобождение пространственных клинков.

— Динь

Убит пиковый ранг 1 рок саламандра

Сущность природы получила: — 150 единиц измерения

..

.....

.....

.....

....

Аякс получил много уведомлений в своей голове, но не проверил их, поскольку он пробивал последнюю саламандру.

С протяжным криком он ударил саламандру кулаком в землю.

«Система, дайте мне краткое изложение битвы», — попросил Аякс систему дать краткое изложение.

‘ Звенеть,

Хозяин и вызванная им нежить убили в общей сложности 10 скальных саламандр пикового ранга 1.

— День,

Потребляемая эссенция природы: — 250 ед.

— День,

Приобретенная сущность природы : — 1500 единиц.

«О, это здорово, что я легко заработал 1250 единиц сущности природы», — весело закивал головой Аякс, увидев сводку боя на голографическом экране.

«Сознание духа», — подумал Аякс про себя.,

— День,

Духовное сознание:- 1870 единиц/ 2021 единица

«Просто нужно еще несколько единиц сущности природы, чтобы обновить Мое Царство до элитного солдата», — весело подумал Аякс о следующем царстве.

«Участник успешно убил всех духовных зверей», — объявил монотонный голос среди его счастья.

Вскоре открывается дверь в соседнюю комнату.

«Пожалуйста, соберите награду, прежде чем перейти на следующий уровень», — тот же голос напомнил ему о награде, которая находится рядом с открытой дверью.

<http://tl.rulate.ru/book/49760/1292004>