

Гарри достиг 57-го уровня после года обучения в учебнике, и таймер был почти на нуле. Обучение проходило в базовой деревне, где он мог выполнять базовые задания, получать уровни и становиться сильнее, хотя и не без опасности или риска. Монстров в этом районе было нелегко убить, когда игра имела качество реальной жизни, и хотя он мог вернуться из смерти, когда был убит, процесс был неописуемо болезненным. Когда он умрет, он потеряет уровень, и если он умрет, когда у него не будет уровня, который можно потерять, пять дней учебного времени будут израсходованы. Когда это произошло впервые, Гарри узнал через всплывающее предупреждение, что пробуждение при смерти на первом уровне возможно только в учебнике и приведет к постоянной смерти, если это произойдет после завершения урока.

Во время урока худое, истощенное тело Гарри изменилось на полное и здоровое, и он приобрел видимые мышцы, бегая и размахивая мечом. В течение трех месяцев инструктор по строевой подготовке, похожий на тренера в деревне, заставлял его делать всевозможные вещи, кормя его фруктами и тому подобным. День за днем его тело исцелялось и наполнялось с заметной скоростью, а его истощенная форма превращалась в высокоэффективную за меньшее время, чем это было бы возможно, если бы не Тело его Геймера.

Согласно части часто задаваемых вопросов меню, которая прилагалась к его подарку, Тело его Геймера было получено благодаря сочетанию превращения в Обскура и пробуждения Мутации одновременно с некоторой помощью. Гарри спросил об этом своих родителей, и отец сообщил ему, что такое Обскур, в то время как мать сообщила ему, что такое Мутант. Когда Гарри впервые увидел свою страницу статистики, статистика была ужасающей. Не так уж и удивительно, конечно, как тощий девятилетний прутик за неделю до своего десятого дня рождения. Деревенский тренер практически потащил его на тренировочную арену и взял на себя ответственность за то, чтобы заставить Гарри выполнять его шаги, пока Сила и Ловкость Гарри не достигнут 10. Поскольку его выносливость не восстанавливалась во время паузы, он мог заниматься только в режиме реального времени, но преимущества того стоили, так как это добавляло характеристики телу Гарри без повышения уровня.

Одна вещь, которую Гарри сделал, злоупотребляя функцией паузы, заключалась в том, что он мог учиться со своими родителями столько, сколько хотел, тем самым почти бесплатно повышая свою Мудрость и Интеллект, хотя он определенно проводил больше времени, играя в видеоигры и смотря телевизор со своими родителями, чем учась. Как только Мудрость и Интеллект Гарри увеличились на 30 дополнительных характеристик, они не повысились, и его родители не могли придумать, чему еще его научить, так как в классе больше не появлялось книг, которые они могли бы использовать. Это само по себе было прекрасно, но по телевизору показывали только повторы, от которых он в конце концов устал, и вы можете только так много раз обыграть старую видеоигру, прежде чем она перестанет быть приятной.

Обычный Обскур может перемещаться взад и вперед между формой Обскура и нормальной формой. Хотя исторически способность контролировать трансформацию и форму была сомнительной, поскольку все Мракобесы были по своей природе нестабильны и почти гарантированно умрут. Тело Гарри, однако, было неспособно принять форму Обскура летящей массы полутвердых магических частиц, которые могли излучать огромную силу и были почти неостановимы.

Мутантом был тот, кто часто из-за сильного стресса или травмы приобретал свойство, черту или силу, выходящие за рамки нормы, с которыми они не родились. Однако его мать сказала ему, что никогда не было волшебника-мутанта. Она сказала, что волшебники выносливее, и количество стресса, необходимого для пробуждения мутации, - это не то, что может пережить волшебник. Гарри, вероятно, был не первым Волшебником, который подвергся достаточному

стрессу, чтобы убить его, но вернулся к жизни, но ген, необходимый для активации мутации, не был обычным явлением, поэтому Гарри повезло.

Его мать и отец пришли к выводу после многих тестов, через которые они провели Гарри, что его мутация позволила чертам Обскура слиться с его человеческой формой, а не превратить их в альтернативную крайне нестабильную форму.

Из-за этого, хотя его тело казалось пучком органов внутри скелета, обернутого мышцами и кожей, это только выглядело так. Его реальное существование состояло из черного пепла, похожего на частицы полутвердой магической энергии, которые собрались вместе и приняли форму, имитирующую клетки тела Гарри. При наблюдении вы даже не могли сказать, что в клетках было что-то особенное, пока они не сломались. Это была безупречная имитация.

Что было особенного в этом типе существования, так это то, что количество частиц Обскура, составляющих каждую клетку, превышало минимум, необходимый для имитации клетки. Если тело Гарри получит повреждения, лишние частицы тела смогут изменить форму и занять место поврежденных клеток. Более того, поскольку поврежденные клетки были всего лишь имитацией клеток, а не настоящими клетками, поврежденные клетки через некоторое время восстановятся. По - настоящему навредить форме Гарри было все равно что пробивать песок.

Однако, если бы тело Гарри накопило достаточно повреждений, чтобы превысить избыток частиц, которыми он должен был заменить повреждение, иначе говоря, его устойчивость к повреждениям или общее здоровье, целостность его тела разрушилась бы и полностью растворилась в частицах Обскура, а затем преобразовалась бы с меньшей плотностью. Оба процесса были невыносимо болезненными.

Другими словами, тело Гарри было похоже на тело персонажа видеоигры. Урон, который он получил, в основном уменьшал его планку здоровья, не снижая его физических способностей, и если он получал слишком много урона и умирал, он возрождался позже на более низком уровне.

Сам его уровень, казалось, был концентрацией или плотностью частиц Обскура, и было много вещей, которые Гарри мог сделать, чтобы повысить свой уровень. На более высоких уровнях устойчивость Гарри к урону также была бы выше. Конечно, на более высоком уровне его клетки содержали бы больше частиц, имитирующих клетки, поэтому, когда он получил повреждение, оно было более серьезным. Это означало, что количество здоровья, которое он терял, если кто-то был достаточно силен, чтобы нанести ему урон, увеличивалось по мере того, как его собственное здоровье увеличивалось вместе с его защитой. Так что, получив удар ножом на любом уровне, он лишился примерно такого же процента здоровья, но его было гораздо труднее ударить ножом на более высоких уровнях.

Основным источником повышения уровня Гарри была победа над монстрами, которые бродили по Обучающей Деревне. Всякий раз, когда монстр умирал, он растворялся в частицах серого света, который считался Энергией Смерти, и Гарри мог поглощать их. Как только он впитал достаточно энергии, чтобы достичь определенного порога, уровень Гарри повысился. В часто задаваемых вопросах говорилось, что, когда Гарри выравнивается, его частицы Обскура будут воспроизводить себя, используя внешнюю энергию, которую они поглотили. Однако частицы Обскура, из которых он состоял, не могли поглощать просто какую-либо энергию. Энергия, которую он поглощал, должна была быть подчинена в первую очередь. Монстры вокруг деревни состояли из энергии загробной жизни, и победа над ними позволила Гарри поглотить их таким образом, чтобы его частицы Обскура могли воспроизводить себя. Конечно, это означало, что Гарри действительно должен был сражаться с ними.

Бой в Обучающей деревне имел крутую кривую обучения для того, у кого никогда раньше не было мышц, но его тренер по спартанскому стилю, кто-то, кто не выглядел так, как будто он жил в маленькой сельской деревне, сказал, что это хорошо, так как это означало, что у Гарри не было никаких вредных привычек, которые ему нужно было выбить из него. Деревенский тренер показал Гарри, как пользоваться коротким мечом и круглым щитом, и не стал спрашивать, почему десятилетний ребенок учится сражаться с монстрами.

И в то время как тренер учил Гарри физическому бою и значению слова "садист", его мать и отец учили его тонкостям боя на основе магии. Это было полезно, так как таймер не двигался во время паузы, но выносливость и магические резервы Гарри не восстановились бы во время паузы, поэтому, если бы Гарри тренировался до тех пор, пока не сможет двигаться, и произносил заклинания, пока у него не закончилась магия, а затем остановился на неделю, в течение всей этой недели он все еще был бы настолько слаб, что не мог двигаться, что было отстойно. Благодаря этому он не мог злоупотреблять Функцией Паузы, чтобы оттачивать свое телосложение или практиковать магию, хотя и стал экспертом в теоретических ситуациях.

Хотя это имело смысл, это все еще не давало Гарри покоя без конца.

С его игровым телом, подобным телу, Гарри обладал Характеристиками Мудрости, Интеллекта, Силы, Ловкости и Удачи. Каждый поступил так, как поступил его игровой эквивалент.

Мудрость увеличила скорость восстановления его магии, сделала использование магии более легким и быстрым, уменьшила магический урон, наносимый при нападении, и сделала Гарри более умным.

Интеллект увеличил его внутренние магические резервы, усилил действие заклинаний, улучшил память и скорость мышления.

Сила увеличивала то, сколько он мог поднять, сколько силы он мог вложить в физический удар, как долго он мог сражаться без остановки, а также уменьшала количество физического урона, который он получал при атаке лучше, чем при повышении уровня сам по себе.

Ловкость увеличила скорость его передвижения, а также время реакции и скорость уклонения.

И удача, конечно, увеличивала удачу.

Когда Гарри повысил свой уровень, он смог набрать пять статических очков, которые мог распределять по своему усмотрению, но его предупредили, что не следует накапливать Удачу. Удача, по-видимому, влияла на реальные шансы и вероятность так, что этого было трудно избежать. Это не просто увеличивало его шансы на выигрыш в казино, это увеличивало вероятность того, что возможности, которые несли опасность, будут навязаны ему. Гарри решил придерживаться уровня удачи среднего человека и ничего не распределять на него, но это был не единственный способ увеличить свои очки статистики.