

Глава 113: Имперская информационная свалка.

[НОВЫЙ УРОВЕНЬ 16]

Похоже, убийство армии диких гулей и рад-скорпиона, похожего на Годзиру, стоило того, чтобы минуть пару уровней. Афтон не жаловался, он приветствовал любой толчок, который мог получить, может быть, ему стоит начать искать где-нибудь в таком же как лагерь "Серчлайт".

У него было 30 очков навыков, и он определенно собирался максимально использовать в Ремонт. Но что делать потом?... Что ж, у него есть новый топор, и Тамия не будет возражать, если он воспользуется ее подарком для себя. Не говоря уже о том, как любопытно было посмотреть, даст ли ему весомое преимущество максимальная прокачка навыка "оружия ближнего боя" Преимущество, которое сделает его более жизнеспособным в реальном бою... Поговорка "Принести нож на перестрелку" была здесь вполне применима.

...

Он мог бы пока воздержаться от других не связанных с боем льгот, поскольку чувствовал, что получение его возможностей приходилось как можно обязательнее, прежде чем начать скиллинг в такие навыки, как Взлом или Наука. Он потратил 20 очков навыков в ближний бой и перешел на экран Перка.

[Перк получен! : Механикус]

[Механикус] : Вещи постепенно восстанавливаются в вашем присутствии, интенсивность зависит от ваших намерений по отношению к объектам. +50 условий ко всем вещам, которые вы используете.

Афтон не мог не ухмыльнуться перку, у него все еще была эта дрянная ухмылка, но теперь это было почти жутко, учитывая, что половина его тела была сделана из металла, он даже не был в типичной одежде жителя убежища, вместо этого на нем был - желтый халат...

А что он думает о самом Перке? ОП (нечестно сильный), это была, по сути, сверхъестественная сила, которая помогала ему, ему даже не нужно было прилагать никаких усилий для ремонта своего оружия или брони, так как они медленно восстанавливались... Это было супер, ему даже не нужно было тратить материал для ремонта! Это определенно стоило максимальной прокачки, серьезно.

Теперь перейдем к экрану Перка 16-го уровня... Дерьмо, которое рифмуется.

[Живчик] : +15 ОД (Очков Действия). Хорошо, но, как он уже упоминал раньше, он не был сосредоточен на навыках V.A.T.S.

[Обращение с оружием] : -2 к требованию к оружию по силе. Этот перк отчасти бессмысленный для него, это так-то был перк "Интенсивная тренировка" на 2 лвл (уровне), установленный на силу. И он был уверен, что это станет бесполезным, если он апнет (поднимет) 10 силы...

Афтон покачал головой и прокрутил до прошлых Перков, которые он еще не использовал, выбрав [Интенсивные тренировки] и повысил силу в S. P. E. C. I. A. L.

После нажатия кнопки подтвердить время не возобновилось, вместо этого он был поражен еще

одним притоком информации от навыка Ремонт. На самом деле это было даже более интенсивно, чем в прошлый раз, он знал, что, вероятно, мог бы починить ядерный реактор, хотя, сейчас думая об этом, он мог бы починить его, просто стоя рядом с ним...

Навык владения оружием ближнего боя не представлял для него ничего нового, он знал, что ему самому нужно улучшить... Вместо этого он чувствовал себя так, словно тренировался пару тысяч часов с различными видами оружия. Можно было бы назвать это мышечной памятью, то же самое относится и к оружейному мастерству, способности перезаряжать и стрелять обычным оружием.

Это было не самое худшее, он почувствовал, как его мышцы разрываются, прежде чем кипящая энергия заполнила их, он не чувствовал этого, когда уменьшал свою силу, но, возможно, было труднее получить ее, чем потерять? Они слегка выпирали, как будто он недавно тренировался, быстро возвращаясь к своему первоначальному тонированному размеру, теперь с большей потенциальной силой.

[НОВЫЙ УРОВЕНЬ 17]

[НОВЫЙ УРОВЕНЬ 18]

Афтон был удивлен, что он снова поднял два лвл, он думал, что его скорость "лвл ап" (поднятие уровня) скоро замедлится. Хотя они с Карлом уничтожили целый город гулей.

Он потратил все свои очки в навык "Оружия ближнего боя" и снова перешел к Перкам

...

Не было никаких Перков, которые он мог бы взять на этом уровне, причина этого заключалась в том, что некоторые навыки были недостаточно высоки, чтобы достичь минимальных требований. Например :

[Хакер] : Необходим Интеллект 7 и Наука 70.

[Массированный огонь] : Необходимо: Энергетическое оружие 60 и Оружие 60.

[Домушник] : Необходимы Восприятие 7 и Взлом 70.

[Парализующая ладонь] : Требуется Без оружия 70.

Не то чтобы Афтон действительно хотел какие-либо из этих перков, они были либо связаны с V.A.T.S., либо ситуативны, давая еще один шанс взломать или разблокировать замок, который был ранее сломан. Нет, он снова обратился к прошлым перкам и решил попробовать [Очумелые ручки].

[Очумелые ручки]: Оружие или броню можно починить с помощью похожего образца. Он знал, что в игре это, вероятно, будет касаться только оружия и брони... Но теперь, когда это было в реальной жизни, он задумался, можно ли использовать это на других предметах... Он попытается выяснить это в следующем городе, где окажется.

Он подтвердил свой выбор и снова был удостоен информации о навыке владения оружием ближнего боя... Ха, кто знал, что он буквально изучит боевые искусства меча, улучшив этот навык... Не то чтобы они были так уж полезны против огнестрела, но и не плохи.

Время возобновилось, и он сумел не споткнуться от внезапного ощущения, что гравитация снова действует. Увидев, что он все еще занят разговором с Карлом, он решил кивнуть человеку, который, как помнил Афтон, говорил о том, как не быть ограбленными НКР...

Карл удалился, чтобы устроить то, что планировал, и Афтон бросил один взгляд на свой статус, дабы подтвердить, что он апнул лвл.

Афтон Паркер

Уровень : 18

S.P.E.C.I.A.L. :

Сила: 8

Восприятие : 7

Выносливость : 7

Харизма : 4

Интеллект : 6

Ловкость : 7

Удача : 4

Навыки :

Бартер : 21

Энергетическое оружие : 55

Взрывчатка: 20

Оружие : 100

Взлом: 10

Медицина : 40

Оружие ближнего боя : 91

Ремонт: 100

Наука : 44

Скрытность: 20

Красноречие: 100

Выживаемость : 30

Без оружия: 30

Перки/Способности:

[Техника спуска], [Тяжелая рука], [Быстрая перезарядка], [Методы пыток], [Образованный], [Стиль Джона Уика], [Стойкость], [Каменная стена], [Крушитель насекомых], [Lord Death v1], [Личина Шпионов], [Быстрая реакция], [Алмазный скелет], [Тактика рейнджера], [Глаз рейнджера], [Осведомленность рейнджера], [Механикус], [Очумелые ручки]

Перки Спутников:

[Старая Мудрость]

<http://tl.rulate.ru/book/49725/1345784>