Глава 62: Плюшки

[НОВЫЙ УРОВЕНЬ - 2]

Перед ним появился экран, на котором были навыки, у него было 13 свободных очков, он мог их потратить и изо всех сил сдерживал свое волнение. Это было похоже на то чувство, которое вы испытываете повышая уровень в игре, но умножьте на 10.

Идея улучшить свое тело, знания и все остальное одним нажатием кнопки почти заставила его опрометчиво спамить свои очки в случайный навык. К счастью, он смог сдержать себя и на самом деле обдумать, что ему нужно.

Сейчас все его навыки были относительно хороши, однако, когда он думал о том, что было важно в Fallout 3, было несколько вещей, которые были лучше других. В игре баллистическое оружие было разделено на две группы: Маленькие пушки и Большие пушки. Очевидно, лучше прокачивать то, чем вы будете пользоваться.

Однако здесь, оружие было единственным навыком, охватывающим все доступное баллистическое оружие. Он испытывал искушение начать прибавлять очки, поскольку не думал, что найдет много мощного Энергетического Оружия за пределами Братства Стали.

На данный момент он был достаточно опытен, чтобы использовать большинство видов Энергетического Оружия, он не знал, хочет ли он начать вкладывать в это очки или нет... Были и другие важные навыки, которые ему, вероятно, нужно было прокачать, большинство посчитало бы взлом бесполезным, но в игре было много, много вещей, которые можно было открыть с помощью отмычки.

Он понятия не имел, действительно ли это применимо в реальной жизни, поскольку обычно можно было просто снять замки с контейнеров и дверей, за исключением некоторых высокоразвитых, таких как Братство использовало для бункера.

Красноречие тоже было важно, но он полагал, что пока сможет обойтись и без этого... Хотя, когда представится возможность, он его поднимет.

Он вздохнул про себя и поднял Оружие и Красноречие до 35 и подтвердил. Поскольку это был уровень 2, ему разрешалось выбрать Перк, вам разрешается выбирать их на каждом втором уровне, так что следующий уровень, который предоставит вам такую возможность будет 4.

Из-за того, что он был на уровне 2, ему было доступно только несколько Перков.

[Убежденный Холостяк] : +10% урона однополым и уникальные варианты диалога с определенными персонажами. Афтон слегка поморщился, это означало, что он гомосексуалист и сможет использовать в своих интересах людей, использующих его сексуальность... Сначала это выглядело хорошо, так как большинство врагов, с которыми он столкнется, будут мужчинами, но страх перед Перком, влияющим на его сексуальность, заставил его отвергнуть его.

[Охотник] : В бою вы наносите на 75% больше критического урона животным и мутировавшим животным. Он мог выбрать этот Перк из-за того, что его навык выживания был на прокачен на 30. Это выглядело хорошо, но Афтон помнил тот факт, что самые опасные существа считались Абоминациями, а не мутировавшими существами.

[Интенсивная тренировка] : Вы можете добавить одно очко к любой из основных характеристик вашего героя (S.P.E.C.I.A.L.). Это была невероятная Привилегия, которую он собирался использовать на более высоких уровнях, когда не будет более важных.

[Женоубийца] : +10% урона противоположному полу и уникальные варианты диалога с определенными персонажами. Хех, здорово. Афтон захотел эту способность, но рационально это ничего не даст, кроме как помощь его потенциальным сексуальным контактам, что сейчас было не так уж важно...

[Быстрая перезарядка] : Перезарядка любого оружия происходит на 25% быстрее. Это хорошо. Возможность перезарядиться быстрее в игре была удивительной, и он задавался вопросом, насколько хорошо это будет в реальной жизни, где каждая секунда на счету. Это было бы его выбором, если бы не было ничего другого.

[Хорошая память] : x3 время действия эффекта от журналов. Это была полная чушь, нет смысла даже думать об этом. Повышение которое вы получаете от журналов, было приятным, но обычно это требовалось только для вещей, которые были просто вне вашей досягаемости. Увеличение продолжительности ни к чему.

[Прилежный Ученик] : +10 % к получаемому опыту на каждый ранг. Афтон покачал головой, некоторые люди нашли бы в этом ценность, но Афтон был больше похож на игрока "штурмовика", чем на что-либо еще. Тратить очко Перка, чтобы быстрее поднимать уровень / апать лвл, было верхом расточительства, по его мнению.

В конце концов, он решил взять [Быстрая перезарядка], так как это, вероятно, будет лучшим выбором. Это отличный выбор, когда он относительно слаб, и в будущем, когда он станет более сильным тоже не плохо.

С этими словами он нажал кнопку подтвердить, и время возобновилось. Он чуть не споткнулся, он был на полпути к Реджи, шел проверять рану.

- Ты пьян, что ли? Или тебя немного укусили, как Реджи?" - издевается Томми, увидев, что Афтон чуть не споткнулся.

Афтон качает головой: "Я опытный медик, покажи мне укус, и я посмотрю, смогу ли что-нибудь с этим сделать".

- Хм, единственный человек в Ханнигане, который хоть что-то знает о медицине, и, честно говоря, я не доверяю ничему, что говорит этот человек. У тебя есть еще какие-нибудь козыри в рукавах, малыш?" - спрашивает Томми, не ожидавший, что Афтон окажется таким талантливым.

Афтон качает головой и открывает рюкзак, набитый небольшим количеством припасов, достает какую-то чистую марлю и обливает ее каким-то особо чистым спиртом. Он промыл рану Реджи и наложил на нее марлю и перевязал, чтобы предотвратить инфекцию.

Реджи никак не отреагировал на жгучую боль, которую вызвал алкоголь, нанесенный на рану, и только благодарно кивнул Афтону после того, как тот закончил его лечить. Спасибо Док -

Да ладно, постарайся не запачкать рану грязью и замени бинты через пару дней." Афтон говорит точно так же, как его учили.

http://tl.rulate.ru/book/49725/1288314