

4376 г. с появления разумной жизни на этой планете, 1260 г. с момента постройки первого храма верховного бога, 15 г. войны богов, год великого мира, или же за 10 лет до ввода системы. Можно добавить ещё несколько сотен типов времяисчислений, но в этом нет смысла.

Ничем не примечательное место в Империи Ванэлект. Ныне безымянная равнина которая через неделю будет носить уже два имени: дошедшее до наших дней - Равнина Шеркина, или затерявшееся во времени и кровавых охотах и чистках - Равнина Предателя. Обыватель мог бы удивиться отсутствию города в этой местности, ведь всё, включая даже мелочи могло поспособствовать развитию города или его обороны.

В 15 километрах на запад, отделяемый от равнины одним из притоков реки Короля Эрена, или просто реки Эр, стоит город Ванэлект. В честь него была названа империя или наоборот не помнит уже никто из людей, разве что высшие сущности, их посланники, да может долгожители среди эльфов и демонов помнили, но боги молчали, а эльфы и демоны вскоре после произошедших здесь событий пропали без следа и намёка на своё местоположение.

Приток реки Эр начинается где-то на северо-востоке, маленький ручеек выходит из Великого Леса, а основа с гор - Проклятого хребта Сентина. Он обтекает равнину по подобию дуги или половине округленного ромба: начинается на востоке, проходит километров 17-18 на юго-запад и поворачивает на северо-запад пока не вливается в реку Эр.

На востоке лежит Великий Эльфийский Лес, к нашему времени потерявший слово Эльфийский в своём названии. Хотя люди до сих пор не спешат его осваивать. В то же время почти все Эльфы были союзниками Людей и нападение с той стороны было маловероятно.

С южной стороны располагается во многом похожая местность, отличие же в неплодородности земли в той местности. Маленькие деревни и небольшие города там располагаются в достаточно большом количестве и лишь скудные урожаи мешают им достичь процветания.

Север защищён Проклятым горным хребтом Сентина. Почти идеальная картина: горы с севера, непроходимый лес с востока, союзные города на западе, и в добавок от всего этого отгораживает река. В таком месте можно было бы возвести бастион или цитадель которые бы оставались неприступны под любыми ударами.

Но всегда есть хоть одно "Но". Без него не происходит абсолютно ничего. И в данном случае "Но" перевешивает абсолютно все плюсы.

Монстры приходящие с гор. Они уничтожают любое поселение находящееся с северной стороны берега. Чем больше там остановилось людей тем больше придёт монстров. Спускаются они только на эту равнину, и никогда не пересекают реки. Учёным умам стало интересно почему они не пересекают реку? Но ответ найдет не был. Предположений было множество: монстры боятся воды, едят особую пищу, боятся больших групп людей и даже наличие коллективного разума, не позволяющего им пройти дальше, но ни одно из них не оправдалось.

Многие пытались взять эту равнину с боем. Большинство из них умирали в первый день, лишь каждый десятый проживал три, а абсолютным рекордом было 11 дней. Рекорд этот был поставлен большой кровью в наилучшие годы Империи. Три сотни призванных героев и почти 5 тысяч элитных солдат империи пали на 12 день. Провал был сокрушительным, но вполне ожидаемым. Вместо любого убитого монстра на следующий день приходило два. И так с каждым днём. На 12 день пришло почти 300 000 монстров. Они спускались с гор без остановок, а при попытке отступить самые быстрые и сильные из них связывали солдат боем и добивали. С равнины спаслось лишь десятков героев и пол сотни солдат. Остальные погибли буквально

утонув в трупях.

Но всё это произойдёт позже, через сотни лет.

Сейчас же, в центре равнины парит парень, рост 170 см, бледная кожа, хрупкое тело, обычные признаки мелкого дворянина или начинающего мага. На их фоне выделялось несколько вещей: глубокие, задумчивые глаза серо-синего цвета, шрам тянущийся с правой части лба, через переносицу и до середины левой щеки, амулет висящий на шее и невероятно дорогой костюм чистого чёрного цвета. Цену этого костюма можно обосновать. Во-первых, такой цвет очень трудно получить. Во-вторых, и основных, сами свойства костюма: он невероятно прочен, сравнимо с тяжелыми латными доспехами, невероятно лёгок, не тяжелее обычного костюма, и создан из неповторимого материала который не воспроизведут ещё ближайшие полторы тысячи лет.

Но костюм, в отличие от парня, был в ужасном состоянии: множество дырок с виднеющейся запёкшейся кровью по краям, хотя сами раны отсутствуют. Весь в пыли, один рукав оторван по самое плечо.

Хотя парень и выглядел слабым и потрепанным, умный человек не стал бы на него нападать. Воины видя левитацию сразу бы поняли что это маг, а их лучше не трогать. Сами же маги уже бы убегали со всех сил, и на то есть веские причины: меньшая из них это непонятное заклинание с помощью которого он парил. Хотя визуально можно было бы подумать что это простая левитация, но человек знакомый с магией должен был понять что структура заклинания совсем другая. Не одно известное заклинание не совпадает по структуре с этим

Основной же проблемой был цвет его маны. Мана новичка имеет светло-серый цвет, и, по мере увеличения плотности маны, она темнеет, пока не достигнет тёмно-серого цвета. Более тёмную, или отличную по цвету ману имеют лишь боги, да их посланники. Мана же этого парня совпадала с цветом его глаз — сине-серый. А уж её насыщенность превосходила даже некоторых богов. Такой цвет маны невероятно сложно скрыть, и именно по нему этого "человека" ищут по всей империи...

Падший бог Знаний и Мудрости — Сентин.

Он ожидал своего ученика — Шеркина. Тот должен был принять новейшую разработку Бога Знаний — особые магические кристаллы. В случае смерти Падшего они бы впитали всю его силу, на любом расстоянии. Ученик должен был отнести их в скрытое убежище, находящееся в горах. Об этом убежище не знал ни кто кроме самого Сентина, а путь до него Шеркин узнал бы по личной карте Бога.

Это был единственный план по спасению силы Павшего. Преследователи с юга: почти 1000 сильнейших посланников богов и множество простых воинов. На западе столица противника. На востоке лес полный эльфов. В будущем они поплатятся за своё предательство, и поплатятся даже без его вмешательства. На север же ему путь заказан, там убежище, и непроходимые горы. Точнее непроходимые в его состоянии. А Сентин чувствовал себя очень плохо: множественные раны не прошли бесследно, всё жутко болело, магический резерв почти пуст, да и возможности тела уже на исходе.

Конечно Бог Знаний не собирался сдаваться без боя, пусть его специализация и выглядит совсем не так презентабельно как у Бога Войн, Ярости, Света, Тьмы или любой другой стихии. Но он всё же стоит на 6 месте по силе в этом мире. Да он истощён, но возможность прорваться остаётся. Но всё же Падший Бог не привык действовать наобум. Слишком малы шансы на

успех, и рисковать он не собирается. Вот когда сила окажется в безопасности, он повеселится. А в случае успеха уйдёт на юг, в Великую Пустыню.

Ученик его ориентировался на скрытность, и превзошёл в ней даже профессионалов среди эльфов. Так что прийти он должен был с востока, через небольшую тайную тропу.

Сам Сентин имел слишком сильную ауру, слишком огромен был его запас маны, и скрытые переходы были для него закрыты.

Чувство опасности у Падшего было развито прекрасно. Если бы не оно, он был бы уже лет 14 как мёртв, а может и больше. Но последние два часа он отмахивался от него, как от назойливой мухи. За ним идут сильнейшие слуги противника, так что оно и не удивительно. Но Бог знаний был уверен в том, что причина его смерти не проживёт особо дольше него. Причина в амулете. Он состоял из двух частей: кроваво-алого камня в центре, и мельчайшей работы дракона, который обволакивал этот камень. Но хоть визуальные особенности были отличным, главными, и самыми умопомрачительными были три вещи в его структуре. Первая — дракон двигался. Вполне осмысленно двигался, пусть и редко. Вторая — Красный камень в центре не просто какой-то кристалл, это — застывшая кровь Первого Бога Дракона. Третья - в случае смерти носителя амулет уничтожит всё живое в радиусе 50000 метров. Всё. Даже Богов. Уцелеет лишь душа носителя. И всё. После душа носителя займёт место дракона, и амулет уйдёт в назначенное безопасное место. Такой амулет стоил очень много даже среди богов. Он был почти бесценен.

Но вот наконец Сентин заметил тень приближающуюся с востока. Шеркин двигался очень быстро. Даже слишком. В голове бога вспыхнула лишь одна мысль «За ним идёт погоня». Но как же он ошибался...

Тень приблизилась слишком быстро. Падший Бог не ожидал подвоха со стороны своего лучшего ученика. И поэтому не сразу заметил кинжал. Тот вошёл точно в дыру на костюме. Лишь через несколько немых секунд он почувствовал новую боль, точно в центре грудной клетки.

Силы начали быстро покидать тело Сентина, так что говорить ему было сложно.

-Предал значит...?

Лицо Шеркина исказилось в гримасе удивления, смешанного со страхом и недовольством, но он ответил:

-Знаешь ли, «Бог Знаний» нелюди не достойны жизни. Так говорил мой отец, а я привык ему верить, а, кинжал был отравлен вторым по силе богом в этом мире, так что выжить у тебя не выйдет.

Сентин задумался: «Если кинжал и правда отравлен богом Интриг и Убийц то шансов нет. Надо торопиться, хоть подкину врагам перед смертью большую кучу.» В голове Падшего уже созрел план, пусть он и не принесёт победы, но вот врагам долго придётся разбираться с последствиями.

Он сорвался с места, и только сейчас понял что яд действительно эффективен. Руки и ноги начали наливаться свинцом, и пусть пока он ещё справляется, но сил хватит минут на 5, не более. Шеркин же хоть и заметил его действия, но уйти не успел.

Вот предатель повис на руке Бога, и пытается вырваться. Вот он устал бить руками и ногами. А вот он схватился руками за Падшего и пытается не упасть.

Мерунс же времени не терял, сразу как «Ученик» успокоился, он рванул в сторону бывших преследователей.

После недолгого молчания первым заговорил Шеркин.

-И что ты задумал?

-Убить всех преследователей, а что?

-Ну и как? Ты же сейчас и с одним не справишься.

-Ахахах! – Сентин не удержался и всё же засмеялся.

-Что? Ты скоро умрёшь так что тут смешного?

-Так как ты мой ученик, пусть и бывший, я расскажу тебе кое-что. Помнишь я рассказывал тебе об амулетах с кровью дракона?

Лицо предателя стало заметно бледнее.

-Те... Которые в случае смерти носителя... Уничтожат... Всё... В радиусе... 500 метров?

-Правильно!!! Всё же ты так и остался моим лучшим учеником. Но вот в чём дело, знал ты или нет, но есть амулет с похожими свойствами, только значительно сильнее. Ну вот на мне сейчас и висит один такой. С кровью Первого Бога Дракона.

-Но... Как... - Предатель стал бел как мел, и заметно задрожал.

-Очень просто, всё в радиусе 50 километров исчезнет без следа.

После этих слов установилось молчание.

Сентин просто наслаждался ветром в лицо и ощущением полёта. Его ученик же понял что всё бессмысленно, и даже не пытался бежать.

Этот день назовут днём великих потерь. Это будет единственное в чём сойдутся обе стороны этого конфликта. Что-то в плане бога Знаний пойдёт не так и он не объявится. Империя в союзе с богами потеряют более 70000 солдат, 3300 божественных посланников, 23 младших бога, и даже 8 из 19 высших. Столица опустеет, все её жители исчезнут без следа. Император и вся его семья, кроме младшего сына, также пропадут. Восставшие потеряют своего лидера. А имя его ученика выжгут на страницах истории и запретят произносить вслух в кругах восставших.

Официальные имперские хроники будут рассказывать как brave имперские войска вместе с богами храбро сражались с Павшим, до тех пор пока он не свалился, и из последних сил запустил в сторону столицы убийственное заклинание, от которого храбро защитив город падёт император и его семья.

Многие годы люди будут сомневаться в правдивости этих слов. Почему нет ни одного солдата который бы выжил после битвы? Почему столица оказалась пуста когда в неё въезжали люди? Но те кто говорил об этом вслух, очень скоро пропадали. И через несколько поколений народ полностью поверит в правдивость официальных данных.

Люди в союзе с эльфами начнут угнетать все остальные расы. Сначала почти полностью

вымрут зверолюды, потом гномам придётся уходить глубоко на север, в горы, демоны тоже покинут наземный мир. Эльфы же не заметят две простых вещи. Первая повлечёт вторую. Все атаки возглавляли они. И их численность катастрофически упала. Люди же не преминули воспользоваться слабостью «Союзников». И вот уже эльфы вынуждены повторять попытки зверолодов. Бежать глубоко в леса, покидать обжитые территории, уходить и пытаться выжить...

Все пять рас обозлятся друг на друга. Люди будут пытаться убить любого представителя другой расы. Так же, часть разумных, оставшихся верными Богу Знаний уйдут на север. Это будут первые и единственные на ближайшую тысячу лет люди, которые пересекут Проклятый Хребет Сентина. Демоны, гномы и зверолюды будут помнить тех кто почти уничтожил их. И людей и эльфов. Зверолюды вскоре после окончания геноцида, повздорят с гномами из-за пищи. Демоны же обозлятся на все расы и станут всем ненавистны.

За несколько столетий основные расы, кроме людей, оставшиеся южнее Хребта вымрут.

<http://tl.rulate.ru/book/49696/1229457>