

Талант SSS-Ранга, "Высшее благословение"? Услышав это, уголки рта Линка слегка приподнялись.

Система оценки талантов, от низкого до высокого, была F, E, D, C, B, A, S, SS и SSS — всего девять рангов. Таланты SSS-класса были самыми сильными!

[Высшее благословение SSS-Ранга: Способен увеличить свойства любого предмета или навыка со скоростью 10-10 000. Трехминутная перезарядка.]

У таланта было очень простое введение, но оно вызвало рябь в спокойных глазах Линка. Если бы этот невероятный эффект появился в его предыдущей жизни, он определенно заставил бы весь человеческий Союз сойти с ума.

Предыдущий час, если быть точным, был всего лишь испытанием на уничтожение, прежде чем Судный День действительно наступит.

Большие волны смыли песок, оставив после себя только золото; слабые должны умереть. Только те, кто выжил, были квалифицированы для участия в игре [Судный День Онлайн]. Те, кто убьет одного или нескольких скелетов в течение этого часа, получают шанс получить талант. Чем больше они убивали, тем выше был уровень таланта, который они могли получить.

Что же касается тех, кто скрывался и не осмеливался сражаться со скелетами, то они полностью теряли возможность получить талант.

На этом пути, где можно было либо совершенствоваться, либо умереть, потеря такой возможности означала, что они навсегда будут растоптаны другими.

[Динь! Судный День Онлайн официально начался. Пожалуйста, выберите свою профессию.]

[Обратите внимание: Выбранная вами профессия чрезвычайно важна. Это напрямую повлияет на вашу дальнейшую судьбу. Пожалуйста, выбирайте её тщательно.]

В трансе нигилистический световой экран плавал в глазах Линка.

[Маг] [Воин] [Убийца] [Лучник] [Призыватель] [Жрец]...

Нынешняя эпоха Судного дня больше походила на мир онлайн-игр, с которым современные люди были более знакомы.

У всех были разные профессии. У каждой профессии были свои роли и совершенно разные пути продвижения. Убийство монстров даст им опыт, сбросит добычу, получит навыки и наберет очки атрибутов от повышения уровня.

В игре персонаж может оживать после смерти. Однако человек действительно был бы мертв, если бы он умер в [Судном Дне Онлайн].

Линк посмотрел на экран и без долгих колебаний сразу же выбрал [Призыватель]! Причина была просто в том, что он был знаменитым первоклассным призывателем на Голубой Звезде в своей предыдущей жизни!

[Динь! Профессия, которую вы выбрали, [Призыватель]. Контракт Профессий был выдан на ваш личный рюкзак!]

[Динь! Было обнаружено, что вы пробудили родословную Призывателя пустоты. Ваш профессиональный контракт был изменен на "Письмо о смене профессии на Призывателя пустоты"!]

Личные рюкзаки были инструментом, который каждый игрок в [Судном Дне Онлайн] привязал бы к себе с самого начала. Он использовался для размещения специальных предметов.

Когда игрок [Судного Дня Онлайн] умирал, рюкзак исчезал, а предметы внутри падали.

...

Линк открыл свой рюкзак, обнаружив внутри свиток размером с ладонь.

На нем были выгравированы многочисленные таинственные руны. Это было так, как если бы душа человека была засосана в него только одним взглядом.

- Призыватель Пустоты... - Глаза Линка имели сложный оттенок.

В его прошлой жизни это письмо о смене профессии было причиной того, что он достиг такого высокого звания. Это была возможность, за которую он ухватился, став поворотным пунктом в его жизни. Однако он не ожидал, что это станет его отправной точкой в этой жизни!

Ему нужно было только разорвать этот свиток, чтобы стать [Призывателем Пустоты] - профессия эпического уровня!

Бесчисленное множество людей позавидовали бы этому...

Первоначально он определенно разорвал бы его на части без каких-либо колебаний. Но теперь у него был другой выбор.

Высшее Благословение! Произнеся эти два слова в своем сердце, в тусклом пространстве

внезапно появился ослепительный свет.

Свиток в его руке медленно поплыл в воздухе.

Линк ясно видел, как руны стираются по крупицам. Затем на свитке появились новые руны.

В то же самое время в мире появилось очень обширное и могущественное присутствие.

[Динь! Благословение успешно!]

[Динь! Поздравляем вас с получением "Великий Мастер Пустоты"... изменение письма (Запретный(11))!]

Линк был ошеломлен. Затем он посмотрел на эту сцену с недоверием в глазах.

Письмо о смене профессии для "Великого Мастера Пустоты Запретного(11) Ранга"? Запретное письмо о смене профессии! Это определенно заслуженный король среди профессий Призывателей!

В [Судном Дне Онлайн] система оценок для всех предметов была таковой: Обычный(1), Железный(2), Бронзовый(3), Серебряный(4), Золотой(5), Алмазный(6), Эпический(7), Легендарный(8), Мифический(9), Божественный(10) и Запретный(11)!

Запретный(11) ранг представляло собой существование, которое было выше всего остального.

В своих воспоминаниях о своей прошлой жизни, Дитя небес, кто вызвал всех, чтобы к нему ревновать, стал призывателем номер один, потому что он имел класс Мифического(9) ранга. Он мог призвать духов стихий, которые были почти не поддаются разрушению, помочь ему. Они были действительно ужасны.

Теперь он держал в руках еще более сильное письмо о смене профессии, которое было Запретным(11).

[Великий Мастер Пустоты Запретного(11) ранга - Изменить: При использовании, пользователю предстоит стать в высшей степени благородным. Пользователь будет иметь возможность вызывать самых могущественных существ из различных измерений, которые будут слушать ваши команды.]

[Высший божественный посланник (пассивный): Навык Таланта. Получите 50 очков на каждую характеристику после каждого поднятия уровня.]

[Неизмеримая пустота (пассивная): Существа, призванные мастером, могут игнорировать правила призыва и оставаться в текущем измерении вечно, пока к ним поступает достаточно энергии.]

[Божественная Лестница (пассивная): Мастер получит 30% характеристик текущего призыва.]

Глядя на эти описания, Линк улыбнулся.

Как и следовало ожидать от класса Запретного(11) ранга. Это действительно король Призывателей!

Хотя все это были пассивные навыки, только Линк знал, насколько они были пугающе сильны. Обычно характеристики игрока [Судный День Онлайн] увеличиваются на три-пять очков за каждый уровень. Однако атрибуты [Великого Мастера Пустоты] увеличились бы на целых 50 пунктов каждый. Это означало, что один уровень для Линка был по крайней мере в десять раз сильнее, чем один уровень для обычного игрока.

Кроме того, у обычных призванных существ обычно был лимит времени. Чем сильнее существо, тем короче срок. Только когда призыватель был достаточно силен, чтобы подавить вызванное существо, они могли увеличить продолжительность ограничения по времени.

Среди всех профессий сдерживающая сила Призывателей была самой сильной на ранней стадии. Это было потому, что даже самое слабое призванное существо было намного сильнее игроков, которые только начинали.

По мере того, как призыватель повышался в уровне и имел более высокие характеристики, их призванные существа также становились сильнее. Независимо от того, что это была за битва, призыватель, который мог вызвать могущественное существо, определенно будет лидирующим. Однако ... как только лимит времени призванного существа достигнет нуля, а битва все еще не закончится, тогда катастрофа ждет призывателя!

Поэтому выдающийся призыватель должен был бы строго контролировать время призыва существа! Призыватели умрут, если призовут своих созданий слишком рано. Они также умрут, если призовут своих созданий слишком поздно!

Однако Линку не нужно было беспокоиться об этом. Пока он приготовит достаточно жертвоприношений, чтобы накормить своих призванных созданий, они смогут оставаться в этом измерении вечно. Они могли оставаться достаточно долго, чтобы сражаться с любыми врагами, пока не умирли! Наконец, характеристики призванных существ также увеличат его характеристики. Эта способность была немного подавлена!

Как всем известно, хотя враги находили призванных существ отвратительно сильными, призываемые существа исчезали, если они убивали призвавшего.

Призыватели обычно были очень хрупкими и не имели опыта в бою.

Однако с пассивным навыком [Божественная Лестница] собственные характеристики Линка также значительно возрастут, как только он призовет могущественное существо. Если бы ему действительно удалось вызвать Божественного ранга(10) в следующий раз и получить 30% характеристик, Линк смог бы доминировать над всей Голубой Звездой только в одиночку.

Надо сказать, что этот класс был действительно... слишком читерским!

-Мне это нравится...- Уголки рта Линка слегка приподнялись, когда он прямо разорвал свиток.

<http://tl.rulate.ru/book/49651/1243249>