

Придя в себя, Кость первым делом бросил взгляд на трупы противников. От них, кроме пепла, больше ничего не осталось. В этой игре мертвые не оставляли после себя тела - а лишь превращались в горстку пыли. Вероятнее всего, это сделано специально, чтобы у игроков не было соблазна обыскивать трупы убитых в поисках добычи.

- Вряд ли здесь думали о цензуре...

Подумал Кость, вытирая чужую кровь на своих руках об стены. Его до сих пор мучило от произошедшего. Пусть опасность смерти миновала, но его ситуация ничуть не изменилась. Кость решил пошарить по своим карманам: за убийство служителей ему достались некоторые предметы - балахон и браслет. Свой стандартный балахон он оставил в прошлом сражении - так что, новый пришелся очень кстати. Правда, неплохо было бы все-таки найти нормальную одежду. Но, по крайней мере, теперь хотя бы поддувать перестанет. Пошатываясь, он поднялся, оделся и побрел, куда глаза глядят. Лишь бы подальше отсюда.

Но, куда бы он ни шел, везде была лишь агрессия со стороны окружающих - приверженцы ордена пытались призывать сильных колдунов, чтобы избавиться от него, а стража при первом возможности пыталась арестовать его. В итоге, Кость, гонимый всеми, в отчаянии решил зайти в то место, куда раньше едва ли пожелал пойти - в церковь. Наверное, в этом и была вся истинная сущность человеческого существа: лишь в минуты настоящей трудности мы перестаем корчить из себя что-то и признаем свою никчемность в надежде получить помощь от кого угодно.

Проходя по городу, Кость уже видел несколько церквей - и каждая из них отличалась по виду. Можно догадаться, что здесь есть несколько разных вероисповеданий, которые поклоняются своему отдельному богу. Собравшись с духом, он решил войти в ту, что была ближе всего. Идти ему просто некуда было. Кто знает, может, Бог все же не оставил его...

Внешне эта церковь напоминала огромный белокаменный собор. На стеклах были видны красивые расписные фрески. На каждой из них в разных позах изображен молодой красивый парень с длинными волосами. В одной руке у него был сияющий свет, а другую обвивала зеленая ветка, на которой открывались бутоны цветов. На каждом углу можно было увидеть молодых священников и монахинь, исполняющих паству или исповедующих прихожан.

- Наш великий бог Бальдур! Умилостивите нашего повелителя - и в этот год нас также будет ждать богатый урожай!

Рядом можно было заметить специальных священников, зазывающих народ на сбор пожертвований "для божественного благословения". И, что самое интересное, у них собиралась целая очередь.

- Не зря говорят: что-то в этом мире меняется... но не все.

С презрением в голосе произнес Кость, смотря на это "представление". Смешавшись с толпой, он проник в зал. Протолкнувшись, Кость огляделся. Внутри собор выглядел также внушительно, как и снаружи - каждая стена была разрисована художниками, с потолка свисали золотые люстры со свечами. Священники внутри ходили в специальных парадных рясах, расшитых разными цветными нитками. Невооруженным взглядом было видно, что церковь Бальдура явно не нуждалась в средствах.

Впрочем, сам Кость особо не заикливал на всем это внимание. Он чувствовал себя подавленным - ведь его новая жизнь началась совсем не так, как хотелось. Более того, с каждым разом он чувствовал, что она не просто началась не так - она вообще закончилась. И

все встало в тупик. В растерянности он сел на ближайшую скамью и попытался освободить свой разум от лишних мыслей. Возможно, это святое место и правда даст ему ответы на те вопросы, которые его так мучают...

- Эх, сын мой, что-то у тебя такой поникший вид... Ты пришел помолиться? Уверуй - и прозрение придет к тебе.

С этими словами к нему приблизился один из священников, проходивших рядом. На вид это был старичок довольно преклонного возраста, весь морщинистый и полностью лысый. Он вопросительно смотрел на Кость, по-доброму улыбаясь. Взглянув на него, Кость слегка выдохнул и понуро pokrutil головой. Усмехнувшись, старичок поднял руку и произнес:

- Все в этой жизни, сын мой, происходит не просто так, а по божьему умыслу. Даже если ты видишь одни лишь трудности на своем пути, не отчаивайся - возможно, скоро твоя жизнь изменится в лучшую сторону. Думай о своих проблемах, как об испытаниях.

Улыбка старика была настолько лучезарная, что Кость волей-неволей улыбнулся в ответ.

- Вот видишь! И нечего расстраиваться! Раз такое дело, в качестве божьей помощи я наложу на тебя благословение. Надеюсь, что в моих старых костях еще осталось немного веры.

Старик засмеялся и протянул руку, чтобы опустить капюшон Кость. Тот с надеждой посмотрел на священника, ожидая, что сейчас будет... И меньше всего он ожидал увидеть в ответ... ужас.

- Д-демонопоклонники! Служители зла проникли в наше святое место!

С этими криками старик бросился бежать в сторону. В храме на мгновение воцарилось молчание - и затем резко раздались крики.

Да, для Кость это был самый худший выбор - прийти в святое место, обладая таким классом. Едва увидев колдуна-недотепу, остальные священники также стали бегать по храму и вызвали на помощь паладинов. По сравнению с простыми стражами паладины были на порядок выше - помимо тяжелой брони и мощного оружия их окружала светлое сияние. Каким-то шестым чувством Кость ощущал, что это сияние для него было смертоносным. Такое красивое... яркое... и такое недостижимое...

Слегка замечтавшись, он едва не пропустил удар булавы, направленной ему прямо в голову. Увернувшись, он резко бросился на выход и... вновь побежал. В этот раз отсутствие доспехов сыграло ему на руку - тяжелобронированные паладины не могли поспевать за ним. А когда они наконец-то добрались до лошадей, след Кость уже простыл.

В итоге он дошел до края города. Если раньше за ним бегали стражники и фанатики, то теперь к ним присоединились еще и паладины. Мысленно спрашивая себя, за что ему все это, Кость, пошатываясь, шел в сторону леса. Надежда уже почти покинула его. Похоже, даже здесь его не ждет ничего хорошего...

- Возможно, лучшим выбором забиться в какую-нибудь дыру и провести остатки своих дней в одиночестве.

При этих мыслях его сердце сжалось от боли. Грусть и печаль навалились на него настолько сильно, что казались практически невыносимыми. Кость поднял голову и посмотрел на небо.

Солнце находилось уже в закате. Яркий красный свет озарил все вокруг, ослепив его. Прищурившись, Кость поспешно опустил свой взгляд и обратил внимание, как впереди кто-то лежит посреди травы.

Бросившись вперед, он подбежал к лежащему человеку. Это был мужчина в возрасте, внешне похожий на священнослужителя. Единственным отличием было то, что его ряса была серого цвета. До этого он успел повидать достаточное кол-во священников из разных церквей. Все они носили, в основном, белую одежду - различались только нашивки и узоры. Скорее всего, именно это показывало их принадлежность к той или иной вере. Но у этого человека одеяние было серого цвета.

Наученный опытом, Кость сразу же сосредоточил свой взгляд на человеке и увидел:

Имя: Навин

Описание: действующий глава церкви Осирия, бога жизни и смерти. Сейчас вера в этого бога находится в упадке - но он решил продолжать свое служение, даже когда многие последователи присоединились к другим церквям. Не останавливает его даже болезнь, из-за которой он медленно умирает.

Уровень: 14

Тип: неигровой персонаж

Класс: священник

Мысленно восхитившись упорством этого человека, Кость наклонился и попытался позвать его:

- С вами все в порядке? Вам нужна помощь?

Ответа не последовало. Навин находился без сознания. Оглядевшись вокруг, Кость понял, что рядом никого нет. Помощи не у кого попросить. Поэтому придется рассчитывать только на самого себя. Мгновенно все предыдущие мысли в его голове словно по щелчку испарились. Печаль, страдания, мучения... все это осталось за бортом его сознания. Не зря говорят, чтобы ни случилось в жизни человека, свои навыки он не проплет. Профессионал всегда остается профессионалом в любой ситуации. А в случае Кость речь идет о его врачебных способностях и не сложившейся карьере врача.

Первым, что сделал Кость - проверил пульс. Возможно, в игровых реалиях, где трупы оборачиваются прахом, это было лишним, но таковы были правила первой помощи. Он даже не задумывался об этом - руки делали это вместо него. Все-таки, спасение жизни было его призванием - в любом месте и в любое время. Его долг, его призвание и... его гибель.

При обмороке пульс на руках практически невозможно почувствовать - он ощущается лишь в районе шеи. Удостоверившись в том, что Навин жив, он посмотрел поближе на его лицо. Тот был очень бледен - настолько, что несвойственные его возрасту седые волосы буквально сливались с цветом кожи. Быстро оглядевшись, Кость нашел гнилое полено, лежащее на траве. Подложив его под ноги, он перенаправил поток крови в мозг пострадавшего. Затем он расстегнул ворот рясы священника, чтобы обеспечить приток воздуха.

Далее... Нашатыря, естественно, у него с собой не было - да и где бы он мог его купить? Это ведь фэнтезийный мир, вряд ли здесь вообще знают о химии. К тому же, любые торговцы при его виде начинали визжать и звать на помощь. Закусив губу, Кость понял, что ему нужна вода.

Холодная вода почти также бодряще действует при обмороках, как и нашатырный спирт. Рядом как раз были слышны звуки ручья, текущего где-то в лесу. Бросившись туда, Кость стал пробираться через ветки. Лес оказался гуще, чем он думал - и в процессе он напоролся на несколько острых сучков.

-2

-4

Вы поцарапались об ветки.

-15

Споткнувшись, вы упали и повредили ногу. На 151 секунду скорость вашего движения замедлилась на 23%.

Поднявшись, Кость продолжил бежать на звуки ручья - слегка прихрамывая. Наконец-то, выбравшись из зоны зарослей, он вышел на небольшую полянку. Рядом летали птицы, которые опускались на землю, чтобы утолить свою жажду. При виде Кости, всего побитого и расцарапанного в кровь, они резко бросились наутек. Мрачно посмеявшись о том, что теперь его избегают даже птицы, Кость опустился на колени перед ручьем. Опустился и... замер.

- А куда же я воду наберу?

Открыв свое снаряжение, он обнаружил лишь пригоршню медных монет, булочки, рваный балахон и медный браслет. Кость растерянно смотрел на эти четыре предмета... Но решение пришло тут же. Сняв с себя балахон, он окунул его в воду. Ткань имеет впитывающее свойство - поэтому Кость легко мог использовать балахон вместо чаши. Как следует окунув ткань в ручье, он мысленно поблагодарил природу за помощь и рванул обратно - к священнику.

Добравшись обратно, Кость заметил, как цвет кожи лица у Навина слегка порозовел. Похоже, ему стало немного лучше. Взявшись за конец балахона, он выжал часть воды на лицо священнослужителя. Глаза Навина дрогнули и медленно открылись. Похоже, он пришел в сознание.

- Как вы себя чувствуете? Вы понимаете, что я говорю?

Спросил у того Кость. В ответ Навин слегка моргнул глазами. И тут широко раскрыл, смотря на Кость. Его дрожащие губы беззвучно прошептали слово "Демоны". Он попытался поднять голову, но из-за слабого состояния не смог. Лицо переполнило выражение боли.

- Не бойтесь, я не причиню вам зла! Вам пока не стоит двигаться. Адская длань!

Рваный балахон потерял очки прочности: 2/4

Вызвав огонь на руках, он разорвал балахон и оторвал кусок тряпья. Сделав небольшой компресс, Кость положил его на лоб священника, чтобы тот вновь не потерял сознание. Тот смотрел на него со смещенными чувствами страха и удивления.

- Вот, попейте холодной воды! Знаю, не самый приятный способ, но лучшего у меня нет...

Скрутив в узел оставшуюся часть балахона, он стал медленно выжимать воду, направляя ее в рот священнику. Тот лишь медленно глотал капли воды, растерянно смотря на своего

спасителя. Кость в ответ улыбнулся.

- Ну, вот другое дело! Теперь бы вам попить чего-нибудь тонизирующего...

Оглядевшись по сторонам, Кость заметил цветы и травы. Все-таки, они находились рядом с лесом. Все еще прихрамывая, он подошел поближе к густой части леса, набрал немного дров и нарвал там пучок ромашек. Положив цветы между рук, он сильно-сильно растер их. Оторвав еще один кусок ткани, Кость собрал ромашку туда и сделал некое подобие чайного пакетика. Затем Кость вновь подошел к Навину.

- Полагаю, у вас с собой вряд ли есть какая-нибудь металлическая емкость... Ладно, придется по-другому.

Открыв свое снаряжение, он вытащил еще один свой предмет.

Медный браслет: обычное снаряжение

Описание: стандартное украшение, используемое волшебниками любого класса. Потертый вид говорит о том, что этот предмет уже не раз переходил из рук в руки.

Атака: 1

Мана: 10

Необходимый уровень: 1

Прочность: 4/5

Характеристики были не самые хорошие, но на безрыбье и рак рыба. Впрочем, сейчас Кость взял его, как оказалось, совершенно для других целей. Положив браслет на ладонь одной руки, он глубоко вздохнул, прикрыл его другой рукой и произнес:

- Адская длань!

Медный браслет потерял очки прочности: 3/5

-13

Расплавленная медь обжигает ваши руки.

Кость пришлось прикусить губы, чтобы не закричать. Боль была невероятная.

- Адская длань! Адская длань! Адская длань!

-15

-18

-19

Расплавленная медь обжигает ваши руки.

Медный браслет потерял очки прочности: 0/5 и был разрушен.

Разрушенный браслет превратился в расплавленную медную массу. Пусть ее было немного, но

Кость легко мог выплавить из этого небольшую емкость. Правда, приходилось это делать голыми руками. Священник еще сильнее вытаращил глаза, наблюдая, как Кость корчится в муках и мнет горячую медь.

Из-за серьезности ожога ваша сила навсегда снизилась на 1 ед. Но благодаря невероятной выдержке ваша стойкость увеличилась на 1 ед.

Обмен был далеко не самым равноценным, но Кость это не заботило. Сделав какое-то кривое подобие маленького медного стаканчика, он, еле поднявшись, побежал в сторону ручья. Охладив в воде свое творение, Кость заметил, как у него появилось свое собственное описание.

Медная чаша боли: редкое снаряжение

Описание: самодельная чаша из меди, выплавленная... голыми руками. Использованный в производстве адский огонь и человеческая плоть, смещавшаяся с медью, дали ей необычный эффект.

Дополнительное свойство: любой напиток, выпитый из этой чаши, увеличивает скорость восстановления здоровья на 16% и уменьшает скорость восстановления маны на 19% в течение 2 часов.

Необходимый уровень: 2

Прочность: 3/3

Вы открыли новый навык "Адское созидание".

Созидающий огонь: уровень 1 из 10 (0/500)

Тип: активная способность

Описание: ваши руки наполняются адским огнем, который может расплавить любой обычный металл для дальнейшего изменения. Есть 26% вероятности того, что снаряжение, созданное таким способом, получит дополнительное свойство. За каждый расплавленный материал вам будет нанесен (прочность металла*10) урон.

Расход маны: 100

Перезарядка: 48 часов

Зачитавшись, он едва не выронил чашку в ручей. Кость практически не чувствовал рук... и старался не смотреть на то, что осталось от его ладоней. Набрав воды, он прижал чашу к себе и побежал к Навину. Тот уже приходил понемногу в чувства и смог слегка приподняться. Радостно помахав обгорелой рукой, Кость подбежал ближе.

- Вам уже лучше? Вот и хорошо. Подождите немного, я сделаю ромашковый настой. Он придаст сил.

Священник все еще молча наблюдал за ним. Его взгляд остановился на обожжённых руках Кость. Затем, подняв глаза, Навин посмотрел ему в лицо. Тот, тем временем, сосредоточенно разводил костер. Набрав рядом разных камней, он соорудил подставку, поставил на нее чашу с водой, предварительно бросив туда чайный пакетик с перетертой ромашкой - и вот через несколько секунд рядом с ними весело трещал зеленый огонь. Тем временем, вокруг уже стало

темнеть.

Спустя пару минут воздух вокруг наполнился приятным травянистым запахом трав. Подождав еще некоторое время, он взял пару палок и аккуратно подцепил медную чашку. Положив ее на землю, Кость взял мокрый балахон и, замотав свою правую руку, взял чашку.

- Это для вас. Сразу говорю, вкус отвратительный, но поверьте - вам скоро полегчает.

Он аккуратно помог Навину выпить ромашковый настой. Тот немного скривился, но все же послушно выпил все. Смотав балахон в кучу, Кость подложил его под голову священника наподобие подушки и уложил его.

- Вам нужно немного отдохнуть. Полежите хотя бы полчаса.

Вдруг Кость почувствовал, как в животе заурчало. День выдался тяжелым - а ведь он еще ни разу не поел. Достав булочку, он разделил ее пополам и передал один кусок священнику. Тот задумчиво посмотрел на хлеб и откусил немного. Так они молча поедали хлеб под свет горящего зеленого костра.

Закончив скромную трапезу, Навин внимательно посмотрел на Кость и спустя пару секунд спросил:

- Как твое имя?

- Кость.

- А я Навин. Священник Навин. А ты... колдун?

Кость молча кивнул, внезапно вспомнив реакцию предыдущего священника. С замиранием сердца он ждал следующих слов Навина, но тот...

- Кажется, я чувствую себя гораздо лучше. Но сейчас уже стемнело - и в такое время лес полон опасностей. А мне нужно вернуться в мою церковь. Может, сможешь мне еще раз?

Вы получили задание!

Задание: Сопровождение больного священника

Сложность: обычная

Описание: помогите священнику Навину добраться до его церкви. Он не должен погибнуть во время пути.

Награда: 100 ед. опыта

Кость был рад получить новое задание - возможно, он сможет как-то продолжить свой путь в этом мире... Но перспектива пойти в церковь его не прельстила - особенно после того опыта, который он получил, спасаясь от грозных паладинов. Бросив косой взгляд на Навина, который поднялся и вопрошающе посмотрел на него, Кость тихо вздохнул. Было видно, что священнику стало легче - однако он все еще чувствовал себя не очень хорошо. Какой же Кость врач, если бросит своего "пациента"...

- Конечно, я помогу вам.

Вы приняли задание!

Взяв под руку Навина, он медленно вышел на тропу и побрел вглубь леса. Как указывал священник, его церковь находилась за лесом на небольшом горном склоне. И дорога, на которую они вышли, вела напрямик туда. К тому времени, вокруг окончательно стемнело - и продвигаться вперед они могли, лишь подсвечивая путь факелом. Под зеленым светом адского огня Кость, оглядываясь вокруг, с удивлением обнаружил, как изменился лес с наступлением ночи. Он казался опасным и враждебным. Со всех сторон до них доносились то звуки животного воя, то шелест травы. Трижды поругав себя за то, что вообще поперся сюда, Кость в конечном итоге... вышел на ту самую поляну с ручьем, откуда днем таскал воду для священника. Похоже, к ней можно добраться все-таки нормальным путем, а не так, как это сделал он, прорываясь через чащу и ломая ветки на своем пути...

В свете огня Кость вдруг заметил бледное лицо Навина. Похоже, тому вновь стало не хорошо. Остановившись у ручья, Кость позволил ему передохнуть и попить свежей прохладной воды. Сам он старался как можно чаще оглядываться по сторонам. За последнее время с ним произошло столько всего, что теперь его бдительность достигла своего максимального пика. Медленно опустившись на колени, не сводя глаз с деревьев, Кость опустил руку в ручей и зачерпнул немного воды. В этот же момент послышалось рычание - и затем резкий шелест веток. Кость ждал чего-то подобного и тут же резко среагировал, одновременно брызнув в сторону источника звука водой и отпрыгнув в сторону. Тут же на месте, где доли секунды назад находилась его шея, послышался звук закрывшейся челюсти - и перед глазами предстал... предстал... предстал...

- Действительно, а это что еще за хрень?

Название: Серолис

Описание: часто встречающийся обитатель лесов на территории мира Пропasti. Внешне представляет собой смесь волков и лисов, однако по физическим показателям все же ближе находится к своим рыжим собратьям, нежели к серым. Охотится в стае, которую обычно возглавляют более крупный зверь - буроволк.

Уровень: 2

Тип: враждебное создание

Здоровье: 56/56

Атака: 10-17

Защита: 0

Мельком прочитав появившуюся информацию о животном, Кость, недолго рассуждая, пнул зарвавшуюся зверину ногой - отшвырнув в сторону ручья.

-21

Вместе со скулежом послышался всплеск и звук барахтающегося в воде животного. При всех своих заморочках в отношении лечения людей, Кость явно не был членом Гринписа.

- Ну что, как холодная водичка? Подавись, скотина! Хотела закусить мной? Да я у тебя куском в горле встану!

Кость радостно выбросил в сторону кулак, провозгласив победу. Навин сзади с укором покачал головой. Но триумф длился недолго... когда рядом послышалось еще с десятков таких рычаний.

Охотится в стае... так вроде было написано в описании к этому зверю. Запоздало понимая, в какую только что проблему они вляпались, Кость медленно стал отступать в сторону другого края ручья, закрывая собой Навина. Со всех сторон на них медленно с рычанием двигались серолисы. Та особь, которую он недавно швырнул в воду, уже успела вылезти на землю и также медленно двигалась к ним - особенно злобно скаля зубы. Мрачно подумав о том, что водичка, наверное, и правда была приятная, Кость быстро соображал, что делать дальше. Бежать? Вариант... если бы он был один. С больным священником далеко не убежишь. Сражаться? Их слишком много. Даже если он каким-то чудом завалит всех, Навина к тому времени уже порвут на кровавые лоскуты. Что же делать... От безвыходности Кость в прямом смысле опустил руки - и случайно поджег траву. Адский огонь вспыхнул моментально... Адский огонь... Огонь!

Взяв факел, он поджег вокруг траву - образовав вокруг них огненное кольцо. Ближайшие серолисы тут же отпрыгнули назад от страха. Все-таки, животное, каким бы оно не было, все еще боится самого главного врага леса - огня.

Тем не менее, отступив, звери окружили их со всех сторон - наверное, в надежде на то, что огненная стена даст брешь. Было видно, что эти звери привыкли охотиться в стае и поэтому не боятся опасностей. Понимая, что так они с Навином лишь отодвигают время своей гибели, Кость вздохнул и принял единственно-правильное решение. Он игрок, который пришел в этот мир. А они - монстры, на которых охотятся игроки. Передав факел священнику, он разбежался и прыгнул... прямо в горящее зеленое пламя.