

Кость очнулся посреди оживленной улицы города. Открыв глаза, он удивленно покрутил головой... и лишь через секунду осознал, что произошло.

- Я вернулся! Я вернулся!

Радостно вскинув руки, он посмотрел вверх. Яркое солнце слепило его глаза. По синему небу медленно перетекали стайки облаков. Опустив взгляд, он увидел на земле среди зеленой травы колонны муравьев, которые несли в свой дом кусочки еды. Не веря своим глазам, Кость старался сохранить в голове все, что видит вокруг.

Вокруг него ходили... нет, не люди. Точнее, как бы выразиться правильнее... Здесь было много разных рас - и люди, и гномы, и эльфы. Встречались даже какие-то звероподобные существа. Все они были неигровыми персонажами. Иногда рядом спешно пробегали живые игроки, которые, скорее всего, выполняли очередные задания. Кость с улыбкой смотрел на все это. Настолько счастливым он себя давно уже не чувствовал. Нормальный мир со своей нормальной жизнью. От радости он не замечал, как все окружающие рядом на него косились и странно шептались.

- Mam, а почему этот дяденька в одних трусах?

- Не смотри на него, вдруг он какой-нибудь маньяк.

Вы открыли секретный аспект "Похоть".

Ограничения: вы не достигли 5 уровня для получения аспекта.

Вы провалили задание: Обряд посвящения и погибли. Теперь для вас недоступны стандартные аспекты колдуна:

Адский огонь

Боль

Грех

Жертва

Кровь

Лень

Ненависть

Плоть

Проклятие

Разрушение

Страдание

Тьма

Кость немного погрузтел. В описании к игре, которое он читал, было написано, что у каждого класса есть свой набор стандартных аспектов, которые игроки могут получить, выполняя начальные обучающие задания уже с начала игры. Получение аспектов других классов не было невозможным, но считалось очень сложным ввиду того, что каждое сообщество классов старалось сохранить свои секреты внутри своего круга последователей. Можно сказать, своеобразное правило корпоративной тайны.

- А ведь без получения аспекта я буду на голову ниже других игроков. Или еще хуже - мне достанется какой-нибудь дурацкий аспект. Вон чуть похоть не подцепил...

Но это были всего лишь мелочи - главное то, что Кость снова в строю. Проверив свои запасы, он обнаружил там две булочки и пригоршню медных монет.

- Скудновато.

Решив узнать местные цены и прикупить хотя бы штаны, он отправился в ближайшую лавку. На покосившейся вывеске было написано "В гостях у Брамса". Открыв дверь, Кость ожидал увидеть перед собой витрины с разными необычными вещами и толпы людей, стоящих в очередях. Вместо этого он увидел... серый штопанный диван. На диване было столько зашитых мест, что, казалось, будто сам диван был собран из разных кусков ткани. Что, кстати, вполне могло быть правдой. Что больше привлекло внимание Кость, так это тот, кто лежал на диване. С виду это существо напоминало карлика с темно-зеленой кожей. У него был длинный морщинистый нос и такие же длинные уши. Одет он был в пеструю яркую одежду, которая на фоне серого дивана еще сильнее выделялась. Кряхтя и бурча себе под нос, карлик ковырялся пальцем в носу. Немного сморщившись, Кость взглядом вызвал информацию о существе.

Имя: Брамс

Описание: старый гоблин, приторговывающий разными предметами в западном городе Азирис. О его вредном характере и свинячьих привычках ходят целые легенды. Правда, есть слухи, что в прошлом он торговал разными запрещенными товарами - и именно поэтому до сих пор не разорился...

Уровень: 6

Тип: неигровой персонаж

Класс: алхимик

Услышав, как в лавку кто-то зашел, Брамс резко вытащил пальцы из носа и, вытерев их об диван, натянул на свое лицо самую дивную улыбку, какую мог.

- Добро пожаловать к старине Брамсу! Чего изволите? У меня самые лучшие вещи во всем Азирисе - одежда, украшения, предметы быта. Или может вам нужно оружие? Располагайтесь! Присаживайтесь на диван, я сейчас покажу вам свои самые лучшие товары.

Покосившись на побитый жизнью диван, об который старый гоблин вытирал только что пальцы, Кость сказал:

- Н-нет, спасибо, лучше я постою. Меня интересует одежда. Что у вас есть?

- Конечно-конечно, как вам угодно. Один момент - сейчас я продемонстрирую вам жемчужины своей коллекции. Минутку, а вы у нас...

Внезапно гоблин замолчал на полуслове и стал всматриваться в Кость. Затем, молча открыв пыльный сундук, который стоял рядом с диваном, Брамс вытащил оттуда рубашку и штаны. Они были в плачевном состоянии, как и диван - рубашка местами была порвана, на штанах виднелась заплатка. Скептически смотря на эти “жемчужины коллекции”, Кость спросил:

- Слушай, Брамс, а у тебя чего посвежее нету? Такое ощущение, будто в них ходил еще мой дедушка.

- Тьфу, ты ведь один из учеников этих демонических прихвостней. Как вообще ты посмел сюда заявиться? Что дают - то бери.

Нарочитая вежливость старого гоблина мгновенно пропала. Кость оторопело смотрел на Брамса - не зная, что ответить на такой грубый тон. Пожав плечами, он спросил:

- Ладно, и сколько это стоит?

- 50 медных!

Кость, собрав свои запасы, насчитал 60 медных. Грустно вздохнув, он уже хотел было всучить их мелкому торгашу, как вдруг задержал свой взгляд на вещах.

Штаны с заплаткой: обычное снаряжение

Цена: 5 медных

Описание: штаны, которые за время своего существования уже успели насмотреться жизни. От них исходит странный запах, явно намекающий на то, что их давно не стирали.

Необходимый уровень: 1

Прочность: 2/2

Стоп, а что там про цену...

- 5 медных?! Эта вещь стоит 5 медных! Откуда ты взял 50?

- Подумаешь, одним нулем меньше или больше! Радуйся, что я вообще тебе что-то продаю! Так что, давай сюда свои деньжата! Ну же!

Гоблин жадно потянулся к монетам, которые были на ладони Кость. Тот тактично убрал руку за спину - явно намекая, что такой “равноценный” обмен его не устраивает.

- Ах ты, мелкая демоническая шавка! Гони деньги - иначе я позову стражу!

Не дав и шанса на объяснение, старый гоблин схватился за камень, который лежал рядом с ним на диване. Он тут же засиял странным красным цветом.

- Сам виноват, что встал на тропу демопоклонников, малец! А теперь тебя поймает стража за грабеж и казнит на месте! Хахаха!

За дверью послышался шум - и прямо перед нашим героем показались два воина в доспехах. Брамс наиграно заверещал:

- Хватайте его! Он пытался ограбить мою лавку! Эти чертовы фанатики уже творят среди бела дня все, что им вздумается!

Кость стал медленно отступать вглубь помещения, рассматривая новоприбывших. Судя по виду, это была, скорее всего, местная городская стража - и выглядела она довольно внушительно. Закованные в стальные доспехи, один из солдат держал в руке копье со щитом, а другой - двуручный меч. Посмотрев на свое голое тело и пустые руки, Кость ясно понял, что шансы явно не в его пользу. Но надежда всегда умирает последней...

- Адская длань!

Рука Кость покрылась зеленым огнем. Стража, ожидая сопротивления, бросилась на него. Но вместо солдат Кость направил свой удар в сторону... окна. Выпрыгнув на улицу, он со всех ног бросился бежать. Вслед ему раздавались крики старого гоблина:

- Ловите этого имбецила! Он ограбил старого Брамса! Среди белого дня! Каков подлец!

Злобно скрипя зубами и с мыслями о том, как он еще оторвет этого старому обманщику его сопливые пальцы, Кость скрылся в темной подворотне.

Оказалось, что все произошедшее в лавке было не случайностью. Он проверил это - зайдя еще в несколько магазинов. Некоторые классы - такие, как, к примеру, колдун - были вне закона, поэтому они не могли свободно пользоваться услугами любых торговцев или кузнецов. Более того, просто хождение днем внутри города уже было опасным - стража могла запросто заметить твою принадлежность к демонопоклонникам и отправить в тюрьму. У колдунов был свой район, в котором они могли более-менее свободно передвигаться и выполнять задания. Но для Кость...

Теперь при встрече любой член этого сообщества будет пытаться атаковать вас.

...дорожка туда была заказана. Напав на главу ордена, он фактически стал его врагом. Таким образом, теперь у него не было возможности прокачивать своего персонажа по его стандартному пути, а все остальные пути были уже по умолчанию недоступны. Приплыли.

- Проклятье!

Кость закричал в отчаянии и яростно ударил рукой в стену ближайшего дома.

-10

Вы слишком сильно ударили каменную стену.

- Тьфу, да идите вы к черту!

Облокотившись спиной к стене, он медленно сполз на землю - обхватил голову руками. Положение для него действительно было безвыходное. И что делать дальше, он даже не представлял. Все мечты о новой жизни, друзьях, приключениях - все это буквально только что разлетелось на кусочки. Внезапно Кость услышал шорох рядом и посмотрел в ту сторону. К нему медленно крались две темные фигуры. Сосредоточив взгляд, он понял, что они - служители из ордена демонопоклонников.

- Долго мы тебя выслеживали! Господин Арагот приказал при встрече немедленно уничтожить тебя. Так что, сдавайся - и умрешь быстро.

- Ха, я слышал, что ты сделал, пацан, поэтому не удивлен этому. Чтобы какой-то задохлый ученик поднял руку на нашего великого мастера... Я вот не уверен, что позволю тебе умереть быстро.

Медленно поднимаясь, Кость судорожно глотал воздух, с ужасом пытаясь осознать происходящее. Встреча с фанатиками ордена окончательно сломила его сознание.

- Господи, неужели мне всю жизнь придется мучиться? Неужели я не могу заслужить хотя бы толики счастья?

Громко закричал Кость. Служители остановились и озадаченно посмотрели на него - не понимая, о чем речь. Воспользовавшись моментом, Кость развернулся и бросился снова бежать. Бежать, бежать, только бежать... Подальше от всего этого! В голове у него смешались все мысли. Лишь страх и отчаяние по-прежнему висели тяжким грузом на сердце. Позади себя он чувствовал судорожное дыхание преследователей и редкие вспышки пламени, летевшие в его спину. Отчаянно изворачиваясь от адского огня, он падал и поднимался... Падал и поднимался... Нужно продолжать бежать... Из всех сил... Иначе его ждет лишь одно... гибель.

С такими мыслями он внезапно остановился... перед каменной стеной. Он попал в тупик.

Уткнувшись спиной в стену и тяжело дыша, он с ужасом смотрел, как его преследователи, переводя дыхание, медленно сближались с ним. На лице у них были злобные усмешки, на которых читалось торжество. Жертва наконец-то в клетке и готова к расправе.

- Слышь, отброс, за то, что ты заставил нас побегать... Фуф... Я буду убивать тебя медленно, отрывая кусочек... за кусочком.

- А может, лучше сначала снимем с него кожу?

- Хорошая идея. Хотя нет, давай-ка мы его зажарим. Как поросенка.

Взмахнув рукой, он поднял руку и высвободил огненный шар в сторону Кость. Тот, отпрыгнув в сторону, растянулся на полу. Чувствую жар позади, он поднял голову и увидел обугленную стену и остаточные языки пламени. Задней мыслью Кость осознал, что эти заклинания по уровню лишь слегка превосходили его стандартное заклинание. Впрочем, времени на рассуждения не было - в него полетели следующие порции огня. Крутятся, как змея, Кость прыгал и скакал в разные стороны - отчаянно борясь за свою жизнь.

- Давай, малец, танцуй! Хаха!

- Повесели нас!

-3

-1

-4

-2

Ощущая своим телом жар каждого шара, Кость бился головой об пол, царапал руки, разбивал ноги - лишь бы избежать смерти. С каждой секундой под громкий смех шквал летящего в него адского огня нарастал. Лишь чудом Кость избегал прямых ударов. Так прошла минута... две... три... Задыхаясь, Кость продолжал двигаться из стороны в сторону под треск воспламеняющегося камня. Его противники молча поливали его адским огнем... Молча? Увернувшись в боковом прыжке от очередного шара, Кость в полете заметил, как у служителей слетели улыбки с лица. Что-то было не так... Но что?

- Да что с тобой такое, сопляк? Как ты вообще успеваешь изворачиваться от всех ударов? У тебя что там, кошки в роду были?

- Невозможно такое! Скорость полета адского огня не уступает стрелам, выпущенным из лука. И чтобы такой задохлик так легко уходил из зоны поражения... Все-таки, правду сказали о том, как он ловко избегал ударов самого мастера!

Взревев, один из служителей яростно выпустил еще один огненный шар... и промахнулся. Посмотрев со стороны пролетевший шар, Кость удивился его скорости - она действительно была приличной. Взглянув на своих обидчиков, он осознал, что страх давно отпустил его. И то, что душило его горло, цепко схватившись костлявыми лапами, было совсем другое... ненависть. В голове всплыли все события, которые происходили с ним до этого... все его унижения и страдания... боль, которую он вытерпел... Все это вырвалось наружу и сформировалось в четко поставленную цель - убить.

Со стороны Кость не мог заметить того, что с ним происходило - но служители отлично все видели. Руки у него дрожали ходуном, зубы издавали мерзкий скрип. Но самым страшным было лицо - оно сильно побледнело. Около глаз стали выступать красные вены. А зрачки... они побелели. С виду он стал похож на настоящего мертвеца. Фанатики сделали небольшой шаг назад - их триумф развеялся. Они почувствовали что-то... что-то опасное. С криком один из них поднял руку и выбросил зеленый шар в сторону Кость. Тот резко рванулся вперед, плавно нырнув под огонь. Поднявшись, он резко подпрыгнул и с разворота ударил в обидчика ногой.

-22

Сила удара отбросила служителя в сторону. Другой, закричав, прыгнул вперед и стал поднимать руку, чтобы произнести очередное заклинание. Мешая это сделать, Кость схватил его за кисть и, воспользовавшись движением противника, резко потянул его на себя. Фанатик потерял равновесие и, рванувшись вперед, напоролся на удар локтем.

-17

Будучи дезориентированным, он не заметил следующий удар Кость. Тот, схватив покрепче запястье противника, ударил своим пылающим кулаком прямо в сустав руки.

- Адская длань!

Послышался хруст - и затем дикий вопль.

-31

Вы попали в жизненно важную часть тела противника - вызвав неподвижность его левой руки на 104 сек.

Не отпуская искалеченного прислужника, Кость повернулся ко второму противнику. Тот уже успел успокоиться и направил обе руки в сторону нашего героя. Из обеих рук одновременно вылетели огненные шары. Не поведя и бровью перед новой атакой, Кость хладнокровно закрылся от заклинания... телом искалеченного прислужника.

Протяжный крик и запах горелой плоти. Не останавливаясь, Кость пинком ноги отправил горящего фанатика вперед прямо на своего союзника. Наплевав на то, что это его напарник, демонопоклонник выпустил вперед еще адский огонь, надеясь убрать его тело с поля видимости. Прячась за обгорелым фанатиком, Кость смог сблизиться со вторым противником и, отбросив в сторону его союзника, нанес удар ногой прямо в тело оппонента.

-21

Не давая и шанса атаковать, Кость обрушил на служителя град ударов - в печень, сердце, почки, шею, нос, глаза...

-16

-18

-19

-24

-15

-17

В конце концов, противник, не способный атаковать, упал на землю от бессилия. Выдохнув, Кость подошел к его союзнику, который, тем временем, тихо скулил от покрывших его ожогов. Посмотрев вверх, фанатик закричал неестественным голосом от ужаса. Ему в лицо смотрели глаза... жуткие белые глаза... как у мертвеца. Бросив взгляд вниз, Кость поднял свою ногу и, даже не задумываясь, произнес:

- Адская длань!

Ваш навык "Адская длань" был улучшен.

Адская длань: уровень 1 из 10 (102/500)

Тип: заклинание

Описание: усиливает ваш любой удар в ближнем бою, нанося 200% от показателя урона.

Расход маны: 15

Перезарядка: 1 сек

Его нога внезапно покрылась зеленым пламенем. Резко опустив ее вниз, он... размозжил голову оппонента.

-42

Вы попали в жизненно важную часть тела противника и нанесли критический урон. Вы убили

служителя ордена демонопоклонников Рагоса, который знаменит своей жестокостью к молодым девушкам в городе Азирис.

Вы получили 93 ед. опыта.

Вы получили 1 ед. славы за убийство преступника.

Вы получили 1 рваный балахон.

Враждебность ордена демонопоклонников увеличилась.

Бросив кривой взгляд на появившиеся перед ним сообщения, Кость повернулся к оставшемуся противнику. Тот медленно в страхе отползал - с ужасом смотря на то, что случилось с его союзником. Подойдя к нему, Кость сел сверху на него, наступив ногами на руки, и схватил его за шею.

- Адская длань!

Руки Кость загорелись адским пламенем. Послышалось шипение и человеческие всхлипы.

- Адская длань!

- Адская длань!

-17

-24

Намеренно не нанося ударов, он медленно прожигал горло противника, заставляя закипать его изнутри. Фанатик, кривляясь, пытался вырваться - но ему это не удавалось. В итоге после несколько судорожных дерганий он перестал двигаться - и из его рта стала выплескиваться горячая кровь, которая оставляла мелкие ожоги на лице Кость. Но его это даже не беспокоило.

-1

-2

Вы попали в жизненно важную часть тела противника и нанесли критический урон. Вы убили служителя ордена демонопоклонников Вадрома, популярного своим заклинанием "Двойное адское пламя".

Вы получили 114 ед. опыта.

Вы получили 1 медный браслет.

Враждебность ордена демонопоклонников увеличилась. Из-за убийства членов сообщества простые служители теперь будут избегать открытого боя с вами - вместо этого призывая на помощь более сильных представителей ордена.

Поздравляем! Вы достигли 2 уровня!

Вы получили 1 ед. силы.

Вы получили 1 ед. ловкости.

Вы получили 3 ед. интеллекта.

Вы получили 1 ед. стойкости.

Закончив свое темное дело, Кость поднялся, еще раз внимательно осмотрелся и сел на землю спиной к стене. Постепенно в голове у него стали формироваться мысли о том, что сейчас произошло. Медленно приходя в себя, он посмотрел на руки, которые были в крови и ошметках человеческой кожи. Уткнувшись затылком в стену, он посмотрел на голубое небо сверху. Яркое солнце по-прежнему слепило его глаза. А по синему небу все также медленно перетекали стайки облаков. Только на земле среди зеленой травы не было муравьев - они разбежались в стороны из-за падающих капель соленых слез.

<http://tl.rulate.ru/book/4961/89346>