

Кость разочарованно огляделся вокруг и недовольно потряс головой. Он явно надеялся увидеть что-то другое. А вместо этого опять попал в очередную темную дыру.

- Тьфу, надо было выбирать какого-нибудь задрюпанного охотника - наверняка бы появился в лесу.

Окружающее его место действительно можно было описать как подземелье - точнее, комната, на стенах которой были развешены горящие факелы. Если бы не они, тут было совершенно темно. На полу можно было заметить плитку, выложенную в шахматном порядке. Только вместо белого цвета здесь был бордовый. На стенах можно было заметить разные грубо нарисованные картинки, показывающие сцены с людьми и монстрами, пожирающие их. Понимая, что любая мелочь важна, Кость не забыл бросить взгляд на потолок - где увидел человеческие высохшие конечности, развешанные на цепях. Возможно, такое могло прийти только больному человеку в голову - но украшения на потолке напоминали гирлянды, развешанные в честь Нового года. Похоже, у обитателей этого места было свое мнение в отношении эстетики. В общем, все в самом лучшем демоническом стиле. Похоже, наш герой попал в храм самых настоящих фанатиков.

Оглядевшись вокруг, Кость обратил внимание, что справа от него был вход в коридор, ведущий куда-то вниз. Более того, здесь он был не один. В каждом углу стояли мрачные фигуры в похожих, как и у него, балахонах. В руках у них были металлические посохи, на конце которых были... черепа. По внешнему виду они были явно человеческого происхождения и совсем не выглядели, как искусственные. Более того, в глазницах каждого черепа можно было заметить огонь. Но он отличался от обычного огня своим цветом. Вместо привычного красного этот огонь был неестественно зеленым. По одному только виду можно было понять, что это колдуны довольно высокого уровня, которые, вероятнее всего, исполняют здесь роль стражников. Еще одна деталь бросилась в глаза Кость - их глаза. Они выглядели не так, как у обычных людей. Зрачок был расширен - и с виду казалось, будто глаза были стеклянные. Кость поморщился - представив, что со временем у него может появиться что-то подобное.

- Кстати, а есть тут зеркало? Столько лет не видел свое лицо. Как я вообще выгляжу-то? Может, я уже такой страшный, как эти уроды? Ладно, не до этого сейчас.

Кстати, говоря о посохах, Кость вдруг понял, что сам держит в руках нечто похожее. Правда, в отличие от местных колдунов его оружие было не таким пафосным - и с виду напоминало всего лишь обычный деревянную палку с небольшим набалдашником на конце. Надо понимать, типичный шмот новичка. Помимо посоха у него также была одежда - рваный балахон кирпичного цвета, покрывающий все его тело, и... все.

- Seriously? Даже обуви не дали? Да хотя бы тапки дайте, твари!

Чуть сосредоточив взгляд на своих предметах, Кость увидел, как рядом с ними появилось сообщения:

Деревянный посох: обычное снаряжение

Описание: простой посох, который часто можно увидеть у любого начинающего мага. В крайнем случае, его можно использовать как обычную палку - в ближнем бою. Только вот сломаться может быстро.

Атака: 3

Необходимый уровень: 1

Прочность: 4/4

Рванный балахон: обычное снаряжение

Описание: потрепанный балахон, который можно найти у любого ученика колдуна. Практически не обладает полезными свойствами. Но это все же лучше, чем ходить голым.

Необходимый уровень: 1

Прочность: 4/4

- Мда, какие тут тапки, что с этим хламом, что без него... Погоды это явно не делает.

Оторвав от себя взгляд, Кость продолжил изучать мир вокруг. Рядом с ним стояло еще несколько человек - судя по растерянному виду, такие же игроки, как он. Там были как парни, так и девушки. Кость радостно улыбнулся и мысленно попытался подобрать слова для первого знакомства.

- Надо сказать что-то толковое, что обо мне сложилось хорошее первое впечатление. Блин, я так давно ни с кем не разговаривал... Да, братцы, что-то я очкую.

Кость начал поднимать руку, уже пытаясь выпалить первое попавшее в голову - как был прерван властным грубым голосом.

- Добро пожаловать в чертоги истинно верующих. Давно уже к нам не приходила свежая кровь. Спускайтесь вниз. Ну же, не теряйте времени зря! Демоны не любят ждать!

Кость помотал головой - но так и не нашел источник этого голоса. Казалось, будто он распространялся по всей комнате. В это же время те самые колдуны, стоящие рядом, вышли из своих углов. Окружив нас с четырех сторон, они взмахнули посохами и указали в сторону коридора. Не нужно быть гением, чтобы понять то, чего они хотят.

Новички стали спускаться вниз. Краем уха Кость слышал, как некоторые игроки переговаривались друг с другом - наверное, делясь своими первыми впечатлениями. Впрочем, большинство молча шло вперед - уж слишком угнетающей была обстановка. Кость тоже пока что решил отложить общение на потом - и сосредоточился на том, что его ждет впереди. Его пусть и небольшой жизненный опыт говорил о том, что многое решается еще в самом начале. Первое впечатление... Первые шаги... Первые решения... Именно они влияют на путь, который ты выбираешь. Не зря ведь говорят - как корабль назовешь, так он и поплывет. Конечно, данное выражение относилось немного к другой ситуации - но, тем не менее, передавало смысл важности первого выбора. Более того, Кость понимал, что для него происходящее здесь гораздо более реалистично, чем для кого-либо еще. Ведь мир этой игры, возможно, станет для него новым домом. Поэтому и относиться ко всему нужно с полной серьезностью. Еще один шанс ему вряд ли представится. Да и вообще - уже возможность оказаться здесь была поистине настоящим чудом для него.

Прошло совсем немного времени, как они достигли следующей комнаты. Она была в несколько раз больше предыдущей. По стилю комната не сильно отличалась - все те же каракули на стенах, шахматная плитка на полу, конечности в потолке. Правда, здесь присутствовали еще и некоторые элементы гарнитуры - кровати, столы, стулья. Но больше всего в глаза бросался алтарь, находившийся в центре зала. Алтарь... Слишком громкое название - по сути, это был огромный кусок камня. Вокруг него стояли зажжённые свечи. На самом камне были нарисованы символы красного цвета. Можно было догадаться, что в качестве краски для них

использовался далеко не томатный сок. В огне свечей символы переливались разными оттенками красного цвета, придавая происходящему самую настоящую мистическую атмосферу. Но все это были мелочи - ведь на камне лежала... связанная голая девушка. Можно было услышать тихие стоны и прерывистое дыхание, доносившееся с ее стороны. На ее теле были видны ожоги и глубокие раны. Скорее всего, девушку пытали раскалённым железом и били кнутом.

Как только игроки вошли в помещение, она посмотрела в их сторону. Кость обменялся с ней взглядом. В ее глазах читалась беспомощность и... безнадежность. Ему эти чувства были знакомы как никому другому - ведь еще час назад он был в похожем же положении, как и она. Прикусив губу, он вместе с другими игроками последовал в сторону алтаря. Именно туда их привёл местный "конвой" из колдунов.

- Что-то вы слишком переигрываете с игровой реалистичностью, господа разработчики. Не такой я видел свою вторую жизнь.

Параллельно Кость осмотрелся вокруг и заметил другие темные фигуры, находящиеся здесь. Они находились вдоль стен комнаты, образовав кольцо с алтарем в центре. Дойдя до места назначения, игроки остановились - и стали осматриваться вокруг. Лежащий неигровой персонаж на алтаре они не восприняли всерьез. Наоборот, послышались хихиканья при виде голой девы. Кто-то даже начал шепотом строить пошлые догадки, что же игрокам предложат сделать с этой жертвой. Кость почувствовал, как его стало воротить.

- Ну, нет, с таким мусором я знакомиться не хочу. Я, конечно, не пример для подражания и заслужил все то, что со мной происходило до этого. Но опускаться до уровня этих отбросов меня не тянет. Уж лучше одному быть.

Мысленно он вдруг вспомнил слова одного своего преподавателя из медицинского училища - о том, что кем бы ни стали люди, они все еще остаются обычным зверьем. Эволюция, интеллект, речь, религия... Люди просто куски мяса, которые хотят есть и пить, испражняться и размножаться. Собственно, все остальные их желания прямо или косвенно связаны с этими потребностями. Просто человечество не хочет признавать себя равным всему остальному животному миру и пытаются придумывать себе различные категории, чтобы самовозвыситься. Навязывают себе иллюзии, утопая в пучине самообмана. Глупые создания, да и только...

- Приветствую вас, юные колдуны и колдуньи! Я рад, что вы выбрали путь темной магии. Ведь только величие демонов показывает истинную природу этого мира. Лишь они определяют, что истинно. Отказавшись от пути лживых богов, вы перешли на сторону высшей силы - и можете не сомневаться: вы не пожалеете об этом!

Снова послышался тот голос, что позвал их сюда. Но на этот раз он исходил /вполне - убрать от конкретного человека, стоявшего непосредственно рядом с алтарем. Этот колдун отличался от тех, что сопровождали их совсем недавно. Черный шелковый балахон был прошит нитками красного цвета. На шеи висел огромный золотой медальон. Внутри него была вставка в виде круглой емкости, наполненной на половину красной жидкостью - вероятнее всего, кровью. На пальцах у колдуна было множество разных золотых перстней. Все они отличались по виду и, скорее всего, обладали уникальными эффектами. В руках местный верховный колдун держал большую волшебную книгу. Ни посоха, ни меча, ни еще какого-то оружия у него не было. Можно было предположить, что это какой-то артефакт, усиливающий магию. Почувствовав, как по босым ногам скользит ветер, Кость уставился вниз и с завистью заметил у колдуна тяжелые кожаные ботинки.

- Везет же кому-то...

Направив руку в сторону алтаря, верховный колдун торжественно провозгласил:

- Сейчас вы являетесь всего лишь жалкими учениками. Но я даю вам шанс возвыситься и встать на путь истинного чернокнижника. Как только каждый из вас пройдет обряд посвящения, демоны поверят в вашу преданность и позволят воспользоваться своей силой.

Колдуны, которые привели игроков сюда, заставили их выстроиться в линию. Так получилось, что Кость оказался вторым в очереди.

- Что-то мне не особо нравится такая перспектива...

Впереди него стоял обычный молодой парень. Его коленки слегка дрожали в ужасе. Похоже, что он тоже не сильно был рад всему этому. Как только построение было закончено, верховный колдун вновь взял свое слово:

- Демоны всегда жаждут свежей крови. Поэтому, чтобы удовлетворить их голод, вы должны пролить кровь. И мы приготовили в честь этого небольшой подарок - эту деву. Она послужит хорошей жертвой для сегодняшнего торжества. Возьмите этот церемониальный нож и начертите наш святой символ на теле этой глупой женщины, верующей в лживых богов. Но помните - это можно сделать лишь раз, так что тщательно выбирайте место для символа. От этого будет зависеть, будут ли рады демоны вам или нет.

Говоря о символе, он поднял свою книгу и показал рисунок на ее обложке -

это был треугольник, внутри которого был нарисован круг. Но это было не все - в самом круге можно было заметить другой треугольник - перевернутый. Увидев обложку книги, Кость задумался:

- Замысловатый символ... Интересно, он что-то значит? Надеюсь, в ходе дальнейшей игры узнаю, вдруг ведь что полезное...

Но все это было скорее мелочью - больше всего его напрягли слова колдуна о том, что нужно начертить символ... на теле девушки.

- Блин, похоже, зря я выбрал класс колдуна. Был бы охотником, бегал сейчас по полям-лесам и в ус не дул бы...

Закончив свою речь, верховный колдун положил церемониальный нож на алтарь рядом с девушкой и посмотрел на первого стоящего в очереди. Кость сглотнул:

- Вот это глазища, машу вать...

Вы попали под эффект ауры страха. Ваш боевой дух снижен на 17%.

В отличие от глаз колдунов, которых они встретили в начале, у этого взгляд был далеко не пустой. Как раз наоборот, было заметно, как в его зрачках... полыхает самый настоящий зеленый огонь. Где-то глубоко в голове Кость пришла мысль о том, что это скорее он попал под эффект какой-то специальной способности, присущей колдунам с продвинутым уровнем. Но и внешний вид верховного колдуна вызывал у любого из находящихся здесь игроков мурашки. Создавалось такое впечатление, что его взгляд... прожигает все насквозь.

- Возьми нож и сделай это, ученик. И пусть демоны оценят тебя по достоинству.

Парень впереди дрожащими руками взял нож и слегка провел девушке по руке. Потекла свежая кровь - и она закричала от боли. От испуга парень выронил нож и, отступив на шаг, произнес:

- Да ну, к черту такие игры...

К сожалению, это был неправильный ответ. Сзади ему на плечо легла рука верховного колдуна. И тело бедного парня окутало зеленым огнем.

- Глупец! Раз ты не можешь даже нормально выполнить такое простое задание... Я уверен, демоны будут рады тому, что у нас появится на одну жертву больше!

От боли парень дико закричал. Похоже, что болевые ощущение в это игре хоть и были ослаблены, чтобы игроки не умерли от шока - но все же оставались существенными. Этот мир, и правда, можно было назвать практически реальным. Прошло всего лишь несколько секунд - и от бедного ученика осталась лишь горстка пепла. Тряхнув рукавом, будто боясь испачкаться, верховный колдун отвернулся в сторону. Остальные игроки молча сглотнули. Правда, не все - сзади послышался смех. Похоже, кому-то там было явно весело.

- Вот же слабак. Мусор, так долго возился... Давайте быстрее, я уже готов изрисовать всю тушку этой бабы!

Это была как раз та компания, которая совсем недавно рассуждала о том, что и в каких позах их заставят делать с этой жертвой. Кость молча бросил взгляд на них - но не стал забивать голову. Ведь следующим на очереди был он.

- Теперь твоя очередь, ученик. Ну же, ты не разочаруешь меня, как этот отброс ранее?

Вы получили задание!

Задание: Обряд посвящения

Сложность: обычная

Описание: нанести символ колдуна на тело девушки, лежащей на алтаре.

Награда: 100 ед. опыта

Взяв нож, Кость посмотрел на лежащую деву и... медленно стал чертить большой треугольник на ее левом плече - под безумные крики жертвы. Многие удивленно смотрели на него - пусть ситуация была не самая приятная, но чтобы вот так спокойно, не колеблясь, сделать такое... Замолчали даже те ребята, что недавно смеялись. Похоже, у них было больше гонора, чем реального запала. Закончив первую фигуру из трех, Кость выдохнул. Он чувствовал, что сейчас находится на краю гибели - и в такие моменты его чувства притупляются, уступая место холодному разуму. Ни сожаления, ни сострадания... Когда собственная жизнь находится на волоске, чужая уже не так важна. Кость горько усмехнулся - подумав о том, какой мразью он сейчас, наверное, является. За его плечом стоял верховный колдун, который при виде крови все больше приходил в безумный восторг.

- Отлично, ну же, продолжай! Демоны жаждут крови - и мы должны напоить их. Твоя кровь или ее - выбирай быстрее!

Чувствуя сзади огромное давление, Кость вновь поднял нож и... остановился, посмотрев своей жертве в глаза. Но там он увидел не ту безнадежность или страдания, что были недавно. Он увидел... ненависть. Девушка, лежащая перед ним, готова была отдать все, лишь бы растерзать его. Странно, но это чувство вдруг откопало в его памяти образ.

Безжалостное пламя... вокруг дым... и лицо другой, еще более прекрасной девушки, которая, выплевывая кровь, в муках смотрела на него с такой же ненавистью.

Он будто очнулся, вспомнив то, что пообещал себе после того, как попал в этот мир: не совершать ошибок прошлого. Удивительно, но не сострадание, доброта или другие какие-то благие чувства вызвали в нем такие перемены. А самая настоящая ненависть - черная, как глубокая ночь, и липкая, как придорожная грязь.

- Эх, а ведь я только выбрался из этого темного кошмара...

Вздохнув, он резко развернулся назад и со всей силы обрушил свой деревянный посох на голову верховного колдуна.

<http://tl.rulate.ru/book/4961/89342>