

Глава 110: Жемчужина Дракона-Миража

Перевод и редакция Xataru.

- Легендарная родословная действительно могущественна! - не мог не заметить Цзи Е.

При обычных обстоятельствах, если бы он столкнулся с тремя Экстраординарными врагами, один из которых был экспертом уровня Командир с множеством сокровищ, ему пришлось бы сражаться с ними изо всех сил, и победа не далась бы так легко.

Однако способности, которыми наделила его легендарная родословная, увеличили его боеую мощь в воде, по крайней мере, на один ранг.

В результате он казнил трех монстров более чем легко.

Единственное, что не устраивало Цзи Е, так это то, что то небольшое количество драконьей крови, что у него было, сгорело в такой короткой битве.

В этот момент все на поле боя, как грязевые монстры, так и монстры-миражи, перестали нападать друг на друга и бросились на него. Стало ясно, что оставаться в воде больше нельзя!

- На берег!

После смерти Экстраординарных дюжина солдат, которые остались живы, освободились от иллюзий. Увидев жест Цзи Е, они быстро поплыли к берегу.

Всплеск!

С оставшейся силой, которую он получил, сжигая Кровь дракона потока, Цзи Е сначала бросил мясо убитых им монстров-миражей, их панцири и круглые пластины с острыми краями на берег.

Всё же это Экстраординарное мясо, и в отличие от мяса наземных существ, это морепродукты. Ему было любопытно, похожи ли эти существа на устриц и на вкус, раз уж они так похожи.

Что же касается панцирей, у них может оказаться и другое применение, как у шкур грязевых монстров.

Всплеск!

Цзи Е стал последним, кто вышел на берег, но грязевые монстры и миражи не остановились даже после того, как они подошли к берегу.

Тук, тук, тук!

Дюжина уцелевших грязевых монстров, чье поселение было завоевано, безжалостно бросилась на берег и поползла к Цзи Е и солдатам, их сердца колотились от ярости!

Вжух! Вжух! Вжух!

Некоторые из Монстров-Миражей плыли по озеру и бросали острые круглые пластины в людей!

Ясно, что ни одно из племен не могло смириться с тем, что люди захватили Ядро Поселения, но только они сражались целый день и понесли большие потери.

- Я так долго вас ждал!

Однако, хоть грязевые монстры и быстро атаковали на земле, но умирали лишь быстрее!

У Сун, с железной повязкой на голове, вышел из тумана и взмахнул Саблей Души Тигра, разрезав посередине элитного грязевого монстра, который вел атаку.

Он точно вырезал сердце грязевого монстра и мгновенно его убил!

- Монстры-Миражи?

- Я думал, что у меня не будет шанса убить вас, потому что я не умею плавать. Спасибо, что накормили меня!

Уверенно заявил У Сун, увидев монстров, плавающих в воде, монстров.

Хом!

В следующее мгновение Сабля Души Тигра задрожала в его руке, и ревущий тигр из синего призрачного пламени преисподней, выпрыгнул вперед, проглотив двух Монстров-Миражей, которые не смогли спрятаться на мелководье.

Бум!

В то же время эхом раздалась звуки пушечных выстрелов.

Красные железные шары вылетели из долины и одновременно пронзили двух прыгающих грязевых монстров.

Бум, Бум, Бум!

Лин Чжэнь, Сотрясающий Небеса Гром, держал холодную железную пушку обеими руками и безостановочно стрелял пушечными ядрами.

Позади него несколько вновь отобранных "артиллеристов" непрерывно доставляли ему

пушечные ядра. Они также подавали ему новый ствол, когда текущий перегревался.

Пушка, которая была даже мощнее выстрелов грязевых монстров, не только убивала всех берегу, но и взрывала Миражей, которые не могли компенсировать взрыв пушечных ядер водой, так как подплыли слишком близко к берегу. Они были разбиты бомбардировкой. Жареные устрицы к поданы!

А солдаты выше Ранга-7 казнили грязных монстров на берегу копьями и мачете.

Всплеск...

Очевидно, монстры-миражи были достаточно умны, чтобы понять, что для них невозможно забрать ядро У Цзи Е. Они могли только выплюнуть пузыри сожаления и отступить, бросив дюжину мертвых тел!

- Мы победили!

- Потрясающе, Мастер!

- Спасибо, что спасли мне жизнь, господин!

Убив последнего грязевого монстра, солдаты Горы Драконов-Близнецов взревели от радости, чтобы отпраздновать победу.

- Ты ранен?

Цинь Юэюй, убившая из лука двух грязных монстров, заметила, что лицо Цзи Е выглядит не очень хорошо.

- Ничего страшного!

Цзи Е покачал головой.

Сжигая Кровь дракона потока, он смог высвободить силу за пределами своей, но это неизбежно нанесло ущерб его телу.

Прямо сейчас у него были повреждены капиллярные сосуды и даже нервы. Кроме того, он потерял часть своей крови, поэтому его охватила временная слабость.

Но на самом деле это не проблема. Кроме того, его тело постепенно приспособится с усилением родословной Дракона Потопа.

Что еще более важно, если следующая цель, которую нужно будет сплавить, окажется тем, что планировал Цзи Е, эта проблема вообще не будет проблемой!

Поэтому на самом деле его больше интересовали предметы, которые давали три
Экстраординарных Монстра-Миража, чем он сам.

[Убит Монстр-Мираж (Экстраординарный Ранг-4, Командир). Набранный опыт: 650. Честь
Получена: 50. Редкая честь: 1!]

[Убит Монстр-Мираж (Экстраординарный Ранг-2, Квази-командир). Набранный опыт: 215.
Получено чести: 34...]

[Убит Монстр-Мираж (Экстраординарный ранг-3, элита). Опыт...]

Из трех экстраординарных Монстров-Миражей один, должно "герой", один - туземец,
достигший уровня квази-командир, а последний был элитным "игроком", потому что после
смерти он отдал Камень Цивилизации вместо Души Цивилизации!

Среди них "герой" оказался единственным, кто дал больше всего вещей, особенно шар,
который проецировал павильоны в морскую воду.

[Жемчужина Дракона-Миража]

[Уровень: Особый]

[Редкость: Превосходная]

[Описание: это жемчужина, оставленная Драконом-Миражом после его смерти. Говорят, что Дракон-Мираж создал иллюзорный город на море в свои лучшие годы, который привлекал множество существ. Естественно, все эти существа становились игрушками и пищей дракона!]

Умерший Дракон-Мираж и город-иллюзия!

Очевидно, это предмет, обладающий особыми свойствами и обладающий какой-то трансцендентной силой!

Это также объясняло, почему командир смог создать такую массивную и яркую иллюзию, что даже Цзи Е не заметил ни одного изъяна.

И также можно предположить, что предметы, которые содержали трансцендентную силу, существовали не только на территории людей, но и на территории Миражей.

Кроме того, судя по названию, монстрам-миражам легче использовать жемчужину Дракона-Миража, чем ему - тотемную шкуру волка!

С другой стороны, как насчет Дракона-Миража?

Неужели на Земле Наследия взаправду водятся драконы?

Цзи Е всегда думал, что драконы появились на Земле Наследия, потому что это тотем цивилизации Чидрагона.

Это также причина, по которой он, как потомок Чидрагона, мог полностью вобрать в себя родословную Дракона Потопа, которая проявилась в форте Горы Драконов-Близнецов.

Этот Дракон-Мираж существо из поселения Миражей, не связанным с земными цивилизациями!

Однако Цзи Е вспомнил, что мираж, как существо в древних мифах Чидрагона, всегда имел две формы, а именно "гигантские устрицы" и "драконы потопа".

Очевидно, Дракон-Мираж должен быть как-то связан с кланом драконов, и дракон, возможно, не совсем воображаемое существо, но определенным образом связан с Землей Наследия...

- Однако возможно ли, чтобы Дракон-Мираж потомок Дракона и Миража?

В таком случае, если монстры-миражи могли использовать Жемчужину Дракона-Миража, то как насчет драконов?

Или, вернее, говоря более технически, как насчет людей, у которых имелась драконья родословная?

Цзи Е взял в руку Жемчужину Дракона-Миража и закрыл глаза. Затем он сосредоточил на нем силу своего Божественного Чувства.

Хом!

Через некоторое время Жемчужина внезапно дернулась, вылетел белый дым и быстро начал видоизменяться рядом с Цзи Е. Сначала он стал птицей, потом рыбой, а потом зверем, кораблем, самолетом, небоскребом....

В конце концов он даже превратился в высокую девушку в белой одежде. К несчастью, ее лицо было слишком затуманено.

Затем он быстро рассеялся и вернулся в Жемчужину в виде белого дыма.

- Это действительно работает!

Цзи Е в восторге открыл глаза.

Он действительно может использовать жемчужину Дракона-Миража с родословной Дракона Потопа. Кроме того, он не потребляет кровь дракона во время контроля и только использует силу своего божественного чувства.

И все же было довольно сложно создать достаточно яркую иллюзию.

Например, он пытался создать "Не Сяоцянь", но ему потребовалось много времени, чтобы просто построить человеческую форму. Кроме того, трудно показать всю сложность ее лица. Любой сможет легко понять, что она фальшивка.

И Жемчужина Дракона Миража на самом деле не была трансцендентным технологическим предметом, как шляпа, которая при надевании могла проецировать все, о чем человек думал.

Это предмет культиваторов. Нужно вызывать силу Драконьей Жемчужины с помощью божественного чувства и сознательно сконструировать детали иллюзии.

Монстры-миражи сами были хороши в создании всевозможных иллюзий, поэтому им контролировать это сокровище, обладающее трансцендентной силой, так же легко, как испечь пирог.

Однако это представляло большую проблему для людей.

Даже создание отдельного человека требовало тщательного рассмотрения и запоминания, не говоря уже о массивной иллюзии, подобной той, что командир Монстров-Миражей показал ранее.

Еще труднее было убедиться в том, что созданный человек не проявит никаких недостатков в своем поведении.

Однако если кто-нибудь действительно сможет достичь подобного, он, несомненно, полностью покажет действие этого трансцендентного сокровища.

Представьте себе, что когда вы сталкиваетесь с врагами на поле боя, тысячи ревущих монстров и стрел из "Властелина колец" или "Варкрафта" появляются позади них со взмахом руки.

Или, может быть, по щелчку их пальцев пальцами, бесконечные Короли обезьян, Нэжа, Гуань Юи, Чжао Юни, Халки и Тони бросятся на врага.

П/П: Чжао Юнь - Полководец, живший во времена поздней династии Хань и ранней эпохи Троецарствия в Китае. Большую часть своей жизни он служил военачальнику Лю Бэю и сыграл значительную роль в становлении царства Шу Хань. В китайской литературе и фольклоре он также упоминается как третий из Пяти полководцев-тигров.

Даже если они фальшивые, выглядело бы это великолепно, и враг определенно запаникует, ведь они не знают скрывается ли среди иллюзий реальный человек. Они могут даже принять иллюзии за реальность и в панике убежать.

- Хм, Кстати о Властелине колец и Варкрафте....

Внезапно в голове Цзи Е возникла идея.

Все спецэффекты в фильмах были разработаны, смоделированы и визуализированы с помощью компьютерных программ.

Процесс почти такой же, как и тот, что требовался Жемчужине Дракона-Миража в его руке. Он мог полностью построить свою собственную иллюзию шаг за шагом в соответствии с тем же методом!

Кроме того, пусть на Горе Драконов-Близнецов не было мастеров спецэффектов, у него есть геймдизайнер, который знаком с кодированием, моделированием и отображением. И даже если СГ, который он разместил на форуме о Бог Арбалета против Черного Змея, не был хорошо оценен, он всё равно высокого качества.

<http://tl.rulate.ru/book/49601/1272115>