Глава 70: Победа и Жатва

Перевод и редактура: Xataru.

Хам!

Кровь с меча из медных монет соприкоснулась с печатью-талисманом на земле. Мгновенно красный свет пронесся по всей площади, словно электрический ток.

В следующее мгновение в известняковых расщелинах арены внезапно появился массив талисманов, созданный из смеси плодов Красного Семени и кровавой почвы. Большое количество красного духовного огня поднялось из трещин!

Шипение!

Душа, скрывающаяся в зомби-антилопе, была сожжена этим пламенем. Сразу же, даже тело, закаленное силой души, было превращено в черный пепел духовным огнем.

Столкнувшись с пламенем, которое оказалось явно смертельным для них, неразумные души инстинктивно собрались в середине!

Всплеск!

Пламя талисманов продолжало течь по выгравированным рунам к центру. К тому времени, как большинство существ-душ вытеснили на арену, люди на горе Драконов-Близнецов уже отступили в глубь святилища в соответствии с учениями.

Хам!

В этот момент особое пламя тайно шло по пути под каменной плитой к центру арены, бесшумно горя, как пороховой след.

В следующее мгновение каменная плита с механизмом сработала и перевернулась. Вслед за этим в воздух взметнулся черный светящийся красным шар размером с кулак.

И после расцвел цветок смерти!

Это было абсолютное оружие, сконденсированное из 99 999 частичек самой твердой шерсти Альфа-Волка - Аннигиляция Волка!

Неописуемая сцена.

По всей арене в один момент вылетели почти сто тысяч красных светящихся черных игл, словно в каждом углу расцвели бесчисленные кровавые искры.

Снаружи святилища ярко-желтая сила Провидения образовала барьер, блокирующий иглы из волчьего меха, которые были сравнимы со стальными. Он защищал старых и больных людей внутри, а также игроков и солдат!

Однако души, которые были пойманы в ловушку в массиве талисманов, явно не обладали силой Провидения, чтобы защитить себя. А еще мех волка был покрыт призрачным кровавым туманом, который образовался, когда синий Альфа-Волк умер. Его урон существам-душам не уступал урону физическому.

Вот он - настоящий смертельный удар.

Если бы он не был одноразовым, Цзи Е оценил бы его уровень или класс очень высоко.

С появлением Аннигиляции-Волка битва моментально подошла к концу.

Осталось лишь несколько душ. Но перед лицом Лу Чжишэня и Девятого Дяди, которых больше ничего не сдерживало, и души Альфа-волка, который уже убил душу внутри Двукрылого Тигра и стал сильнее, а также солдат, они не могли сопротивляться!

…

[Убита Душа (Ранг-7, Элита). Опыта получено: 30. Чести получено: 9!]

[Убита Душа (Ранг-5, Обычная). Опыта получено: 10. Чести получено: 2!]

[Убита Душа (Экстраординарный Ранг-2, Элита). Опыта получено: 130. Чести получено: 15!]

…

После окончания битвы, наконец, появились уведомления. Впервые Цзи Е почувствовал, что наблюдает за потоком уведомлений, как в играх.

Каждая душа обеспечила по крайней мере очко Чести и Душу Цивилизации.

О, нет, неправильно.

Некоторые души после своей смерти не сконденсировали Душу Цивилизации. Вместо этого они сгустили белые "камни", которые использовались игроками из второй партии для обмена стартового оборудования в поселении.

[Камень Просветления]

[Уровень: Экстраординарный Ранг-0]

[Редкость: Обычная]

[Описание: особый камень, сгущающийся после смерти Избранного. Он может быть преобразован в кое-что в вашей цивилизации, после траты очков Чести после повышение уровня ядра поселения.]

Душа-Игрок!

Цзи Е всё понял.

После смерти игрока сгущалась не душа цивилизации, а камень цивилизации.

Как и следовало из названия, он представлял собой краеугольный камень цивилизации. Поэтому его можно будет использовать для превращения очков Чести в предметы их собственной цивилизации!

Однако существовало еще одно условие для обмена. Сначала нужно было повысить ранг

поселения.

Что касается способа, то он не сложный.

Один из способов продвинуться - увеличить количество света, который светил человечеству от Провидения. Каждый человек, будь то игрок или туземец, мог увеличить положение поселения с провидением. Чем выше уровень или класс, тем больше они получали. В какой-то момент уровень поселения повысится.

Другой путь - через грабеж. Сливаясь с "ядром поселения" другой стороны, достигшим определенного уровня, свое поселение можно сразу же непосредственно улучшить.

Кроме того, чтобы продвинуться от Экстраординарного Ранга-1 до Экстраординарного Ранга-2, оно должно слиться с инопланетным поселением.

Однако преимущество заключалось в том, что Цзи Е мог непосредственно получить Душу Цивилизации уровня герой!

Все это крутилось в голове парня после победы в битве.

Стало очевидно, что это сражение имело большое значение. По сравнению с просто Опытом и Честью, уничтожение инопланетного поселения и предоставление возможности Горе Драконов-Близнецов продвинуться раньше других - вот что самое важное!

Конечно, были и большие потери.

Семеро солдат с горы Драконов-Близнецов погибли, более двадцати получили ранения.

И Сюй Сюэ была среди мертвых игроков!

А после ее смерти, благодаря нападению Души Альфа-волка, Мистеру Багу — одному из трех белых рыцарей — удалось выжить.

Но он продолжал проклинать себя за то, что был "околдован" последние несколько дней. Он был крайне раздосадован.

На самом деле, он представил себе, что даже если Сюй Сюэ не умерла бы от рук тигроподобного командира, как только она израсходует фиолетовые духи размером с большой палец, она не закончит хорошо .

Эта женщина-знаменитость с самого начала выбрала неверный путь. Она использовала предмет, предназначенный для укрощения животных, как способ контролировать людей.

Но кроме неё, погиб и Цзян Вэньминь.

Хотя он получил особое отношение от Цзи Е после входа на гору Драконов-Близнецов, и культивировал обычную боевую технику, Железную Кожу, что сделала его возможность сохранения своей жизни лучше, чем у других, он все же не смог пережить битву.

В конце концов, души не были так уж слабы, они сопротивлялись. Пусть у него был даже защитный талисман, он сразился с Обыкновенной Элитной Душой 8-го ранга до кровопролитного исхода на последних стадиях битвы.

Кроме того, после смерти душ не так уж много предметов выпало. Однако многие из них обладали атрибутом "Подношение".

Например, зомби тигрового типа уровня Командир, который был превращен душами в маунта. Его крылья, которые окружало синее пламя, уже изменили свои атрибуты…

[Крыло Тигра Пустоты*2]

[Уровень: Экстраординарный Ранг-2]

[Редкость: Превосходное подношение]

[Описание: внутреннее оружие, созданное Тигром Пустоты, использующим всю свою призрачную силу. Оно также было закалено силой души расы душ. В нем содержится крайняя обида Тигра Пустоты и насильственная природа смерти. Только высшие герои могут подчинить

его.]

Экстраординарное, превосходное подношение - самое высокое по качеству и уровню подношение, сброшенного расой душ.

- Подношение, связанное с тигром. Здорово. Я наконец-то смогу пригласить У Суна*!

*П/П: У Сун один из 108-ми героев-изгоев (или преступников или отступников, как угодно) в Речных Заводях известный по прозвищам Пилигрим и Герой-Тигр.

И пусть остальные игроки были ранены, они не могли не разволноваться, увидев это.

Согласно предположениям офиса Конфедерации, некоторые Подношения, напрямую связанные с героями, увеличат шансы на их приглашение.

Например, появление Девятого Дяди наиболее вероятно, потому что подношение пришло от расы душ.

Излишне говорить, что тигр был связан с У Суном.

В глазах ученых действия Лу Чжишэня из Речных Заводей больше соответствовали слову "рыцарство".

Однако с точки зрения популярности ответственность за это мог взять на себя только У Эрлан.

*П/П: Эрлан - Божество китайского даосско-буддистского пантеона, бог-драконоборец, контролирующий разлив рек, и величайший воин Небес. Персонаж ряда классических легенд, включая «Возвышение в ранг духов» и «Путешествие на Запад». Основной атрибут - всевидящий третий глаз.

Однако возникла проблема. Согласно предположениям двух стариков, если У Сун спустится на нынешней стадии, то подношение должно достигать "Совершенного" качества!

Два крыла Тигра были только Превосходного.

Если их использовать в качестве жертвоприношения, шансы вызвать героя в основном ставили бы его на 25-е место, "крылатого Тигра" Лэй Хэ из небесных духов. Или это мог быть “черный вихрь” ли Куй, который однажды убил четырех тигров из-за своей матери, несмотря на то, что его прозвище не имело ничего общего с тиграми.

П/П: Лэй Хэн - вымышленный персонаж «Речных Заводей», одного из четырех великих классических романов китайской литературы. Он занимает 25-е место среди 36 Небесных Духов, в первой трети из 108 героев Ляншаня, и получил прозвище «Крылатый Тигр». В романе Лэй Хэн изображен ростом около семи чи (от 175 до 210 см ростом, мера чи менялась со временем), с багровым лицом и большой бородой-веером.

Более того, если эти двое были уведены другими поселениями Речных Заводей, то вполне возможно, что там остались не более чем отбросы вроде "Разноцветного Тигра" Ян Шуня и "Коренастого Тигра" Ван Ина* из земных демонов.

*П/П: Ван Ин по прозвищу «Коренастый тигр» занимает 58-е место среди 108-ми героев и 22-е место среди 72-х земных демонов.

Ян Шунь По прозвищу «Разноцветный Тигр» занимает 50-е место среди 108-ми героев и 14-е место среди 72 земных демонов.

Это та еще загадка, но…

"Сначала я должен отнести их в свою комнату. Два одинаковых крыла. Если я объединю их вместе, они могут претерпеть некоторые особые изменения… "

Цзи Е проверил свой талант.

Поскольку парень слился с волчьей шкурой, которая содержала экстраординарные силы, время восстановления песочных часов шло медленнее, чем раньше.

Тем не менее, талант сможет быть использован снова самое позднее через десять дней.

У Сун будет принадлежать ему!

http://tl.rulate.ru/book/49601/1242227