Глава 40: Бесстыдный Игрок

Перевод и редактура: Xataru.

- Пожалуйста, прекратите!

Доктор в белом халате в панике выбежала из комнаты.

- Вернись сюда! Я получу доказательство сегодня, и всё!

Вслед за ней в погоню бросился толстяк, который, несмотря на свой юный возраст, похоже, страдал от выпадения волос.

Быстрым движением Цзи Е схватил мужчину за руку и прижал к стене.

Даже при том, что он не мог воплотить в реальность какие-либо дополнительные способности, которые он приобрел в Земле Наследия, он все еще обладал силой и рефлексами выше среднего профессионального выживальщика. Кроме того, некоторые советы по тренировкам действительно применимы и к реальной жизни, что позволило ему использовать свою силу намного эффективнее. Обычный молодой человек, который проводил слишком много времени в помещении, никак не мог освободиться от его хватки.

- Аргх... убери, убери руки от меня, придурок!! Ты сломаешь мне руку!

Используя технику введения Кулака Богомола, Цзи Е держал человека таким легким, но эффективным способом, что даже малейшее движение причиняло тому сильную боль.

- С вами все в порядке, доктор Шан? - Сказал Цзи Е доктору, не обращая внимания на своего задержанного.

Эта дама с черными волосами, собранными в пучок, и в очках без оправы была тем самым доктором, который провел ему психиатрическое обследование, когда он впервые прибыл на базу игроков. Стало ясно, что дама только что столкнулась с проблемным пациентом.

Оставаясь на базе, Цзи Е иногда слышал, как другие игроки говорили о проблемах с поведением. И если большинство игроков не возражали исследовать Земли Наследия ежедневно, часть из них отказалась идти туда снова. И оно понятно, это влияние накопления плохих воспоминаний после смерти, ведь большинство людей не могли пережить больше одной смерти в своей жизни.

Однако были и люди, которые притворялись больными, чтобы получить преимущество.

База игроков щедро выделяет медицинские услуги и дополнительные ресурсы для "раненых игроков", а также специальную помощь, оказываемую экспертами. Другими словами, игроки, которым нужно восстановиться, имели право запрашивать дополнительные товары без необходимости участвовать в какой-либо работе.

Поскольку все игроки считались важными для правительства, база обычно не соблюдала строгих правил и предписаний. До тех пор, пока игрок представлял необходимую справку, выданную врачом, он или она были свободны делать все, что угодно.

- Раньше их было не так много, но... Всё выходит из-под контроля, - сказал Лин Чен.

- Понимаю. Они не выходили и не создавали проблем раньше, потому что боялись, что их заменят новые игроки. Но, наконец, оскалили зубы, так как не увидели присоединения новых игроков, - прокомментировал Цзи Е и заговорил с толстяком, которого все еще держал, - Эй, знаешь что? Я согласен, что у тебя есть проблема где-то в голове, раз ты можешь быть таким бесстыдным. Позволь мне дать тебе совет. Ты не решишь свои проблемы, бросив чашку или накричав на женщину. Иди, позаботься о себе в психушке и никогда оттуда не выходи, ладно?

Вполне возможно, что толстяк не притворялся. Но Цзи Е пока не отпустит его, потому что это вызовет еще больше проблем на базе.

- Кто... кто ты, черт возьми? Как ты можешь так поступать с "избранным"?” - Запротестовал толстый игрок между вдохами. Похоже, что он видел в Цзи Е простого рабочего с базы.

Лин Чен достал телефон и просмотрел список.

- Мистер Сан, не так ли? Пожалуйста, перестаньте капризничать, или мне придется выполнить свою работу в качестве охранника. То есть арестовать вас.

Несколько других появились в коридоре, услышав шум.

- КАПРИЗНИЧАТЬ? - Толстяк постепенно терял самообладание. - Я, черт возьми, УМЕР на Земле Наследия. Вы хоть знаете, каково это, а? Неудачники? Я сражался за человечество, я проливал кровь за наше дело, и вот как ты собираешься отплатить мне? Отрицать мое состояние и снова отправить меня умирать?

Было видно, что если человек известный профессионал, то он не обязательно эмоционально цивилизован. Этот толстый игрок явно "умелый, но невоспитанный".

- Хочешь, я его вышвырну? спросил Цзи Е Лин Чена.

Он не был наемным работником на базе. Использование насилия против борьбы с нарушителями спокойствия не причинит слишком большого вреда. Но, если подумать, это не совсем прилично, когда офицер службы безопасности наблюдает за ними.

- Что здесь происходит? - спросил другой мужчина, подходя к ним.

Толстяк увидел вновь прибывшего и начал сопротивляться. - Вот вы где, капитан Ян! Быстро, скажите им. Разве эта женщина не сказала, что у меня психическая травма, и поэтому я больше не могу отправиться на Землю Наследия?

Цзи Е взглянул на приближающуюся фигуру.

Бледная кожа, стройное телосложение, очки с прозрачными линзами… Это был Ян Линь, капитан второй оперативной группы. Похоже, что команда Ян Линя как раз была ответственна за заботу об этом толстом игроке.

Интересно, как отреагирует на этот спор другой капитан?

- Мистер Сунь Цзыцай, я полагаю, что мы наняли лучших специалистов по психиатрии, каких только смогли найти. Если она говорит, что вы в порядке, значит, вы в порядке. Не хотите ли сказать мне, почему вы притворяетесь? Если вы не хотите снова идти на Землю Наследия, просто скажите это вслух, и никто не заставит вас. Или, если вам просто нужно выпустить свой чрезмерный дух, у нас есть сильные транквилизаторы.

Именно так отреагировал Ян Линь, узнав ситуацию от нескольких зевак.

Цзи Е был немного удивлен, увидев, что капитан так рассудителен. Он думал, что Ян Линь будет более или менее защищать своего гостя, а не присоединиться к критике.

— Ты ... - лицо толстяка побагровело от ярости. - Прекрасно! Я обращусь по этому поводу в столицу провинции, чтобы меня как следует проверили. Кто-то должен будет возместить мне все потраченное впустую время! Я найду справедливость!

Но никто не слушал его, так как все были заняты чтением нового сообщения, которое только что всплыло у всех в головах.

[Вторая группа испытателей человеческой расы укомплектована. Количество новых игроков, допущенных к вступлению на Землю Наследия, определяется следующим образом:

[На предыдущем этапе 49 985 игроков успешно прошли начальное испытание. Квота новых игроков увеличилась на 4 998 500.

[102 930 игроков успешно завершили Задание Поселения. Квота новых игроков увеличилась на 1 029 300.

[525 975 игроков успешно вошли в поселения. Квота новых игроков увеличилась на 525 975.]

http://tl.rulate.ru/book/49601/1232533