

Глава 23: Покой Драконов-Близнецов

Перевод и редакция: Xataru.

- Правда в том, что восемь дней назад мы услышали послание с небес. Он сказал нам, что "избранный" спустился на эту гору. Если этот человек успешно справился с чудовищным змеем, мы должны пригласить его в наш клан и относиться к нему как к самому почетному гостю.

Пока старик говорил с Цзи Е, другие члены клана начали сдирать кожу с мертвого змея, используя свои простые клинки.

- Всего несколько минут назад до нас дошло еще одно послание, в котором говорилось, что мы должны принять вас как нашего хозяина.

- Понятно... - Цзи Е медленно кивнул.

Я думаю, что это "привилегия", которую я получил за завершение Миссии Поселения.

Похоже что "игрокам" не обязательно нужен квест, чтобы войти в человеческое поселение. На самом деле, Цзи Е уже догадывался о его местоположении, еще до встречи со змеем. И если бы он рискнул своей жизнью и вошел в зону тумана, не сражаясь со змеем, он мог бы обнаружить поселение раньше, возможно, получив дополнительную помощь от этих людей, и после приблизиться ко змею с большим количеством тузов в рукаве.

И это именно то, что предложило правительство Конфедерации; что игроки, которые недавно встретились с игрой, должны искать такие поселения, прежде чем делать что-либо еще,

поскольку они не будут обладать предметами или оружием.

Конечно, окончательная оценка будет плоха, если игрок завершит задание таким образом.

Кто-то с форума утверждал, что выполнение квестов с более высокими рейтингом равносильно получению удивительных бонусов от "поселенцев". Хотя это было довольно очевидно.

Например, заграничные китайцы, которые выполнили миссию первыми. Стартовый предмет помог им убить необычного монстра, который сеял хаос, тем самым спасши дочь деревенского старосты. Войдя в деревню Рен Гамлет, он получил благодарность всей деревни. Как деревенский староста, Старый Мастер Рен даже был готов выдать за него свою дочь и обещал подготовить его к тому, чтобы он стал следующим деревенским старостой!

И это открытие, несомненно, намного лучше, чем у тех, кто решил использовать силы NPC для завершения миссии. В сравнении с этим другая сторона, несомненно, бледнела в сравнении.

Что касается этой работы "хозяин форта", то она звучала лучше, чем управляющий деревушки.

Это должно быть одна из привилегий после получения совершенного результата. Хотя у Цзи Е все еще оставались некоторые вопросы по этому поводу.

- Если я стану мастером форта, что будет с тобой? - спросил он, внимательно наблюдая за реакцией старика.

- Ох-хо, я не мастер, добрый господин. Я просто старый мешок с костями, который прочитал больше книг, чем простой народ, поэтому они попросили меня позаботиться о некоторых делах в клане на некоторое время.

Ху Фэн, похоже, ничуть не волновался. Для него избрание Цзи Е своим господином это решение, принятое богами. Он не пойдет против них.

Кроме того, старик понял, что даже все его люди, объединившись, не смогут сравниться с Цзи Е после того, как увидел мертвого змея вблизи.

В этот момент несколько массивных поселенцев пытались разрубить тело змея, чтобы дать выход своей ярости. Но их дешевые кинжалы и мечи не могли сделать ничего, кроме как высечь несколько искр, ударившись о твердую чешую.

На самом деле, они поняли как снять кожу только потому, что Цзи Е дружелюбно рассказал им, как это делать.

- А у нашего места есть название? - Парень решил взяться за эту новую работу. Контроль и управление новым сообществом звучит забавно.

- Да, господин. Эта гора называется Горой Драконов-Близнецов. А наш дом... мы назвали его Покой Драконов-Близнецов. - Ху Фэн склонил голову, чтобы показать свое полное послушание. Как NPC, взятый из традиционной литературы, он никогда не ослушается божественного суда.

- Покой Драконов-Близнецов? Хм... - Цзи Е был немного разочарован.

Согласно тому, что раскрыли игрокам правительство, большинство этих "человеческих поселений" были основаны на существующей человеческой литературе, такой как фильмы или рассказы, хотя обычным игрокам не легко узнать их, только если они не прочитали множество книг. И многие из таких мест были случайными, а незначительные адреса или достопримечательности упоминались только один или два раза.

Эксперты предполагали, что более известные поселения появятся только после того, как игроки узнают, как победить более сильных врагов. А значит, что в данный момент у них нет доступа к мощным NPC. Любой, кто хотел встретиться с сильными и ценными NPC, должен работать в группе, независимо от того, чего они хотели от них.

Старик увидел разочарованный взгляд Цзи Е и быстро добавил: - Мастер, у нас было три лидера, каждый из которых обладал экстраординарными навыками, достаточными, чтобы отбиться от этого монстра. К сожалению, эти трое вместе с несколькими сотнями наших братьев пропали без вести во время экспедиции. Иначе, пусть этот демонический змей и свиреп, он не смог бы съесть людей из нашей деревни. Он определенно был бы убит нашими лидерами.

Будучи хорошим специалистом по языку тела, он мог сказать, что Цзи Е был немного разочарован деревней. Однако старик по имени Ху Фэн немного встревожился, говоря это.

- О! Неужели?

Глаза парня загорелись.

Хотя человеческие поселения в Земле Наследия не обязательно были знамениты, каждое поселение определенно производило выдающегося человека, эквивалентному Командиру, такому как "Девятый Дядя"!

Однако, по словам Ху Фэна... может ли быть три таких человека в маленьком клане?

Старейшина Ху продолжил с серьезным видом: - Поверьте мне, сэр, хотя я и не могу доказать вам правдивость историй, в которых они голыми руками калечили чудовищ, я видел, как второй брат однажды боролся со свирепым тигром и в конце концов выжил. Из-за этого местное отделение города предоставило ему высокое место среди властей.

- Но потом его подставили какие-то грязные политики, и он как бродяга оказался в нашем поселении. Такая жалость... у него было светлое будущее в городе.

<http://tl.rulate.ru/book/49601/1230547>