

Несмотря на временное возвращение в Город Рассвета, взгляд Седрика по-прежнему следит за каждым движением Звезды Истока.

После привитой Седриком истории и хаотической магии, эта свободная от магии планета, которая изначально не ценилась богами, за долгое время превратилась в сильную магическую силу, дав начало главной материальной планете высшей магической цивилизации.

В сочетании с особенностью самой звезды происхождения можно сказать, что нынешнее положение звезды происхождения во вселенной ДНД уступает только двум основным материальным мирам.

И вновь возникшая планета, уступающая по значимости только двум основным материальным мирам, конечно же, привлекла внимание всех истинных богов.

Но затем они обнаружили, что у этой планеты уже был хозяин.

Благородная владычица Луны Су Лун.

Сейчас это всего лишь изначальная богиня средней божественной силы.

Все новорожденные истинные боги в Царстве Богов восхищенно произнесли "ужас какой!". От древнего расклада до настоящего времени, даже если Владычица Луны была в самом слабом состоянии, она никогда не раскрывала этот козырь, поэтому Бог знает, что Владычица Луны все еще в руках Сулуна. Сколько козырей скрыто, достойных быть одной из двух изначальных богинь!

После разблокирования хаотической магической сети Звезды Истока, Седрик получил больше всего отзывов, а Сулун заняла второе место, поэтому он также был очень рад нести этого козла отпущения для Седрика, чтобы временно заблокировать его истинного бога. Заглянуть в звезду происхождения.

И даже если это враг Леди Луны, он появляется только тогда, когда кто-то хочет вторгнуться. Звезде происхождения, у которой уже есть хозяин, нужно много времени для планирования, не меньше, чем первоначальному свидетелю Посейдона, Аида и Одина в главного бога. Следующая битва против Афины.

Видя, что конфликта пока нет, Седрик отвел взгляд и начал разбираться с достижениями экспедиции.

Первое - это божественный аспект.

Решил древнее зло [Печь души], получил в общей сложности 14 очков божественности [смерти] и 4 очка божественности [солнца]. В этой части Седрик был подготовлен для Ку Чулейна, ведь в его последователях Кучурин теперь самый могущественный, и накапливать ресурсы на нем - самый эффективный выбор.

Остальное - дар богини магии, 40 очков божественности [времени], хотя Седрик чувствует, что хотя это задание соответствует существованию 8 уровня, оно все равно стоит денег.

Наконец, завершив алхимический ритуал "Прививка мира", я получил божественность из моей собственной легенды.

Целая цивилизация волшебников вместе со звездой происхождения сгущает тысячи лет легенд".

Седрик получил 20 пунктов божественности [судьбы], 20 пунктов божественности [времени] и 20 пунктов божественности [мира].

"Получается, что истоки [мировой] божественной природы находятся в Стиксе, что ненаучно". сказал Седрик, коснувшись своего подбородка.

Из трех великих рек он меньше всего знал о Стиксе. Он не ожидал, что эта река может породить высшую божественную природу мира.

Увидев перед собой груды золотых божественных кристаллов, Седрик без колебаний поднял [Судьбу] и проглотил божественную природу.

В одно мгновение его божественность [Судьбы] преодолела 30-балльный предел, достигнув 49-балльной слабой божественности, и в то же время стала многократной жизнью.

Первое, что изменилось, это отношения между ним и Цяньхэ Пучжао Цзунь Мином. Ранее Седрик заимствовал [Третий Метод] жречества и [Легендарное Создание Таринга], чтобы создать это воплощение себя, формируя подобные множественные жизни.

Но есть один большой недостаток - у него нет основной способности [Множественной Жизни] [Замена].

Хотя эта способность выглядит просто, но чем проще способность, тем более она властная.

До тех пор, пока в человеке есть воплощение святого, не существует силы ниже восьмого уровня, способной мгновенно убить собственное тело.

Поэтому каждое воплощение святого - это жизнь для истинного бога.

В следующий момент Седрик взял в себя силу времени, и божественность времени достигла 68 пунктов, недалеко от 100 пунктов средней божественности.

Однако Седрик не решил отделять свою божественность времени, чтобы выковать воплощение святого. Хотя способность умирать очень полезна, отделение божественности времени означает, что его собственного воплощения святого не будет рядом. Его сила будет в значительной степени ослаблена.

Способность в области времени - одна из самых важных способностей Седрика. Конечно, его нельзя использовать для создания воплощения святого по своему желанию. Кроме того, разве его последователь не эквивалентен его воплощению?

Седрик немного поиграл последними 20 очками [мировой] божественности, бросил их в ментальную вселенную и отдал мировому дереву.

Ранее местные магнаты сетовали, что до результатов Мирового Древа еще далеко, и Седрику тоже очень любопытно, какие изменения принесет Мировое Древо после результатов.

В разуме, подобном вселенскому, Мировое Древо тупо протянуло свои ветви, чтобы поймать падающие с неба божественные кристаллы, и подозрительно посмотрело на небо. Когда это мастер стал таким хорошим?

Седрик рассмеялся и выругался: "Не хочешь - вернешься".

Секайджу качнул ветвями в знак удовольствия и в то же время передал Седрику сообщение.

"Отдать эту божественную кристаллизацию своему аватару в [Исследовательской среде Академии Вознесения]?"

Как и сказал Хоуту, из-за того, что воля бездны была заключена в тюрьму, в то же время родилось море первобытной крови~www.wuxiax.com~ мысленный образ Седрика Вселенная быстро расширяется, это самое важное для мирового дерева. Хорошее питание, поглощение этого божественного кристалла не приведет к его качественному изменению, поэтому он выбирает культивирование своего собственного воплощения.

"Да."

Седрик подумал немного и бросил эту божественную кристаллизацию в ядро [Среды исследований Академии Вознесения], где воплощение Мирового Древа было создано божественностью двух [Мировых Древьев]. После поглощения 20 пунктов божественности [Мира], оно мгновенно стало реальным, и даже диаметр [Исследовательской среды Академии Вознесения] увеличился на 5 километров.

После распределения божественности в его руках, следующим шагом будет артефакт [Печь Души].

Даже если вышеупомянутая духовность будет убита, этот артефакт все равно имеет божественную ценность в 150 пунктов, а также является пиковым артефактом второго уровня.

Просто я договорился с Афиной, что если перелить этот артефакт в оружие Эории, то присвоить его частным образом будет невозможно.

Седрик уже имеет очень четкое представление о пути Айолии.

Кучурин выбрал атакующий путь, а Айолия - оборонительный.

У него уже есть два артефакта, первого порядка [Божественная одежда Одина] и второго порядка [Бессмертный щит], так что просто продолжайте наваливаться на мясо, а мясо будет плакать на другой стороне.

Подумав об этом, Седрик бросил [Печь Души] в свой [Массив Очищения Истины] жреца и стал алхимиком Бога LV4. Он ковал артефакты легче, чем раньше, но хотел Ковать артефакт 3 уровня, даже если ему понадобится несколько миров для выплавки материалов, к счастью, на этом этапе он может совершить собственное жречество.

Здесь также есть 8 легендарных кристаллов души и один кристалл души святого уровня, которые являются основными материалами для создания легендарных големов. Седрик бросил их все в жизнь Цяньхэ Пу Чжао.