

□□ Помимо того, что уровень класса [Candle Hold Scholar] был ограничен, Седрик также получил все знания по продвижению того же самого мощного класса кастеров [Great Arcanist].

□□ Седрик, удовлетворяющий требованиям к повышению, без колебаний повысил профессию [Великого арканиста], и с помощью силы, накопленной оригинальной магической сетью, он сразу же поднял свой профессиональный уровень [Великого арканиста] до 5-го уровня.

□□ Седрик, конечно, знал, что [Великий арканист] может быть сдержан своим создателем при встрече с богиней магии Мистрой.

□□ Но прежде всего, он теперь союзник Мистры, а его главным врагом по-прежнему остается повелитель орков **** Geush. Улучшение его силы - самая важная задача.

□□ Обратная связь с [Dayuan], принесенная вторым повышением до среднего профессионального уровня, Мистра и Огма могут быть заблокированы или не могут быть вмешаны.

Первоначально уровень кастера Седрика был '15 [Mag] + 5 [Ученый-держатель свечей]', но теперь, после повышения, общий уровень кастера Седрика стал '21 [Mag] + 7[Ученый-держатель свечей] + 5 уровень [Великий арканист]'.

□□ Общий уровень кастера увеличился на 13 уровней. После создания легенды, каждые три уровня будут получать отклик на легендарный опыт.

□□ Таким образом, Седрик теперь может выбрать в общей сложности четыре новых легендарных специализации.

□□ В предыдущем отзыве Седрик выбрал легендарные специализации [Domain Priority] и [Domain Suppression], которые полезны только при сражении со святыми.

□□ В качестве новых легендарных специализаций Седрик также выбрал такие аспекты, как [Legendary Spell Penetration], [Dual Casting], [Multiple Casting], [Higher Magic Physique].

Святые обладают чрезвычайно высоким сопротивлением магии, что приводит к тому, что даже легендарные заклинания не могут нанести им огромный урон, особенно святым типа щита плоти, таким как Эория, насильно съев семь или восемь заклинаний смерти, вы не изменитесь в лице, а [Легендарное проникновение заклинаний] может снизить сопротивление магии святого более чем наполовину.

[Dual Casting] позволяет волшебнику готовить два заклинания одновременно, конечно, частота неудач при кастовании также увеличится, поэтому при выборе легендарного умения легендарные волшебники будут колебаться в пользу этого умения, так как они могут использовать магические предметы. Замените преимущества этого умения.

Но это касается легендарного мага. Все враги Седрика - уровня святого, а это значит, что при встрече с врагом он должен использовать высоко оцененный метод легендарных заклинаний и использовать силу правил. Только тогда они могут создать смертельную угрозу для врагов.

□□ А обычные магические свитки не могут нести в себе легендарные заклинания.

□□ Одноразовый предмет, в котором записано легендарное заклинание, даже если Седрик его использует, он будет испытывать болезненные ощущения.

□□ [Multiple Casting] отличается от [Double Casting]. Это не означает, что вы можете одновременно произнести более двух заклинаний, но то, что произнесенное вами заклинание имеет вероятность сформировать дополнительное заклинание того же уровня.

□□ А вероятность - это что-то вроде любимого Седрика.

□□ Последняя магия [Advanced Magic Physique], которая может сделать Седрика более подходящим для этого мира, является относительно сбалансированной легендарной специализацией, и почти все заклинатели будут ее использовать.

□□ Потому что это умение может дать хороший прирост к спасброскам при произнесении заклинаний, сопротивлению магии и исследованиям.

После Легендарной специализации Седрик получил еще один отзыв - атрибут интеллекта на 13 пунктов, что является самым большим значением атрибута интеллекта, которое он когда-либо увеличивал.

□□ Трудность увеличения значения атрибута в будущем будет становиться все выше и выше.

□□ У Седрика было 22 пункта атрибута интеллекта, а затем с помощью бесплатной [Техники желаний], предоставленной Цяньхэ Пу Чжао Цзунмином, он увеличил свой атрибут интеллекта на 3 пункта, что является максимальным диапазоном [Техники желаний].

Так что теперь атрибут интеллекта Седрика составляет 38 пунктов.

Это данные, которых смертные не могут достичь, и у Седрика наконец-то появился настоящий базовый атрибут, который может достичь уровня истинных богов, и это настоящий **** большинства систем заклинаний. Высота труднодостижима.

□□ Теперь панель свойств Седрика в мире ДнД выглядит следующим образом.

□□ Седрик Диггори

□□ Фракция: Абсолютно нейтральная

□□ Священство: [энтропия], [третий метод], [человек], [магия], [богатство], [путешествия]

□□ Царство Божье: [Сердце как Вселенная].

□□ Божественность: Судьба 29, Время 8

□□ Род занятий: [Маг] 21 уровень, [Ученый-подсвечник] 7 уровень, [Великий арканист] 5 уровень, [Мастер Сердцеподобной Вселенной] 3 уровень, [Алхимик Бога] 3 уровень

□□ Атрибуты: Сила 21, Ловкость 21, Интеллект 38, Конституция 21, Харизма 16, Удача 50 (временно)

□□ Таланты: Грех Рахили, Глаз будущего LV4, Третий метод максимум, Истинный глаз максимум, Совершенное тело, Природное сердце, Изумрудное тело

Профессиональный опыт: Эффект заклинания (ученый подсвечник), бросок свободного материала (мастер вселенной в уме), проекция правил (мастер вселенной в уме), понимание всех вещей (алхимик Бога), искатель истины (мастер вселенной в уме) -----

□□ Легендарная специализация: Приоритет домена, подавление домена, легендарное проникновение заклинаний, двойное заклинание, множественное заклинание, улучшенное магическое телосложение.

□□ Конечно, больше всего Седрика удовлетворил атрибут удачи. Конечно, среди основных атрибутов атрибут удачи был самым важным.

В то время как Седрик получил отличные отзывы, последователи Седрика также улучшились в разы. Атрибуты интеллекта Седрика всегда ограничивали базовые атрибуты Кучурина и других. Теперь атрибут интеллекта составляет 38 очков. Вы можете дать своим последователям огромное улучшение.

В **** битве бездны он бросился на передовую линию дьявола и возглавил армию [Жнецов Бездны], чтобы разорвать лагерь дьявола. Внезапно его импульс стал подобен бездне, как тюрьме.

Обратная связь с 38 атрибутами интеллекта Седрика, позволяющая его различным атрибутам развиваться скачками, мгновенно превышая экстремальное значение эпического атрибута в 30 пунктов, подобно прочному копы, прямо пронзающему передовую позицию противника.

Кучурин был ошеломлен на мгновение, но вскоре понял, что не может пропустить этот удар, ведя армию демонов за собой, чтобы челночить туда-сюда в фаланге дьявола, постоянно разрывая армию дьявола, не давая им сформировать единый строй~www.wuxiax.com~ Противостоять демонам, которые в несколько раз больше тебя самого.

□□ Час спустя Ку Чулейн водрузил символизирующий его самого флаг - шипы цвета крови - на шпиль огромного бронзового замка, отлитого дьяволом.

□□ приветствовал ликующие возгласы демонов у подножия, похожие на свист гор и цунами.

□□ Хотя это один из сотен бронзовых замков, построенных дьяволом в первой **** битве, это также первая позиция, которая была потеряна с тех пор, как монарх первого уровня **** Байер принял **** битву.

□□ Две огромные воли спустились над бронзовым замком, и Ку Чуленн без колебаний посмотрел на одну из них хитро поблескивающей волей.

□□ Другая сторона хотела что-то сказать, но быстро отступила под силой воли бездны.

Хотя Асмодей и является владыкой Девяти Преисподних, его сила все же не может напрямую соперничать с волей бездны, даже если это не воля бездны, которая часто порождает самохаос, даже с помощью богов, Асмодею также трудно противостоять воле бездны, чья сила почти не имеет предела.

□□ Ведь Воля Бездны - это воплощение хаоса во всей Вселенной, а Асмодей не является воплощением порядка.

□□ Сияющий красным громом и дымом, с девятью сгущающимися в небе глазами-зрачками, очевидно, что подвиги Ку Чулейна только что принесли ему прямую награду от воли бездны.

□□ Огромный хаотичный луч света светил вниз, пытаясь превратить Кучурина в демоническую форму.

☐☐ Пожалуйста, запомните доменное имя первой публикации книги:. Самое быстрое обновление мобильной версии URL:

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2316569>