

□□ Получив всю информацию о Кузнице Душ, первой выстрелила Афина, богиня мудрости, тройной домен, принадлежащий Кузнице Душ, поэтому любая атака на нее будет ослаблена тремя различными доменами.

Даже если у Седрика неполная власть [энтропии], в конце концов, то, чего Седрик хочет добиться - это одномоментного убийства, действительно разрушающего печь души изнутри, а не повреждающего ее, иначе другая сторона может полностью использовать [вместо разрушения] силу  $\Psi$  для восстановления повреждений.

А если вы хотите уничтожить тройное царство одновременно, то это могут сделать только два человека. Во-первых, Седрик полагается на [Небо и Земля открывает Звезду Отклонения], а во-вторых, Афина полагается на сформированное ею самой управляемое царство, чтобы сокрушить личность. .

□□ Средняя божественная сила отличается от слабой божественной силы. Самым большим преимуществом является интеграция нескольких сил для формирования уникальной силы правил. Эта сила правил может даже изменить мир.

□□ Например, ленивый демон Белфингер, с которым столкнулся Седрик, его удел - объединять силу [созидания] и [лени] одновременно для формирования катастрофического ада, чтобы достичь цели удержания людей в неволе.

□□ Воплощение Афины, спустившееся во вселенную ДНД, также обладает такой силой.

□□ Из-за спины Афины развернулось безбрежное море золотого песка, и длинная упряжка верблюдов покачивалась в пустынных городах в оазисе, усеянном сапфировыми озерами.

□□ [Цивилизация] и [Надежда] Две разные силы соединились вместе, словно самостоятельный мир, вмещающий в себя все вокруг.

□□ Сила домена почти непреодолима и ускользает.

□□ Поэтому, когда другие открывают свои домены, лучший способ - открыть свои собственные домены, чтобы противостоять, иначе они будут вовлечены в домен противника и подавлены.

□□ Печь Души ясно знает это, царства [Души], [Зла], [Смерти] расширялись одно за другим, пытаясь противостоять царству Афины.

Но все это напрасно. Как старшая и могущественная божественная сила, Афина даже в какой-то степени сильнее Пейро. Хотя это воплощение имеет только среднюю божественность, поле, куда он подходит, определенно не является тремя переполненными областями. Ему можно противостоять, даже если все правила, содержащиеся в этих трех областях, являются мощными правилами.

□□ Эти два понятия подобны разнице между песком и бетоном.

□□ Различные правила царства за Афиной сливаются уникальным образом, образуя яркую картину, словно реальный мир, в то время как в тройном царстве плавильного котла души переплетаются лишь три цвета - белый, черный и серый.

□□ Первый подобен хорошо обученному солдату, напрямую растворяющему сопротивление второго.

□□ Мгновенно осознав разрыв между врагом и собой, печь душ высвободила самые могущественные души в своем теле. Это остатки святых, павших в той древней катастрофе.

□□ И в это время отразилась способность продвинутого мага управлять полем.

Морденкаин воспользовался возможностью, и роскошная версия магической "Mordenkain's Great Cracking Technique" атаковала, мгновенно расщепив остатки трех святых, и увидев, как прыгают веки Седрика, это все трофеи. Великий арканист, у тебя нет таких денег.

□□ В отличие от него, ученик Морденкайна Бигби был намного мягче, он все еще был похож на Тысячерукого Гуаньинь, с бесчисленными золотыми ладонями за спиной он похлопал и остановил остатки трех святых.

□□Эория, держащий [Бессмертный Щит], также повернулся, чтобы атаковать. Подобно свирепому льву, он оскалился [Убивающим Бога Громом] и устремился к печи душ.

□□ Остальные восемь сборщиков душ перед ним были либо уничтожены [Убивающим Бога Громом], либо уклонились.

□□ Седрик последовал за заряжающим Эорией и в одно мгновение приблизился к печи для плавки душ.

□□ В его небесно-голубых глазах отразилось тело плавильного котла.

Этот вид обычного человека с первого взгляда вошел бы в тело безумной древней злобной твари, и в его глазах нет никакого секрета.

□□ "Энтропия."

□□ мягко сказал Седрик, в его глазах изначально чрезвычайно искаженная фигура плавильщика душ была полностью размыта, и даже концепция его существования стремилась к хаосу и разрушению.

□□ Кузница Душ почувствовала огромную угрозу, но без каких-либо барьеров перед ней, она съела авторитет восьмого порядка Седрика. Даже если это был всего лишь сломанный авторитет, он мгновенно потерял контроль над своим телом.

□□Возможно, это не смертельно для других злых существ и истинных богов, но это, несомненно, его естественный заклятый враг.

□□ Оно хочет использовать способность [Замена Разрушения], чтобы противостоять этой атаке, но оно даже не может контролировать свое тело, а душу в своем теле оно не может контролировать еще больше.

□□ Поэтому души в нем устремились из тела одна за другой, печь души, по которой был нанесен удар, едва заметно потускнела, обнажив первоначальную печь, как грайстоун.

□□□Львиный Световой Кулак□

□□ Эолия ударила кулаком, переплетая круги хаотических молний, образуя ревущего льва, который охватил плавильный котел души.

□□□Решение судьбы□

□□ Седрик загладил вторую травму, а затем присоединился к Афине, чтобы поймать пролитую душу.

□□ Через минуту Седрик с досадой посмотрел на пустоту: сбежавших душ было больше, а души, заключенные в Кузнице Душ, все были легендарными или святыми душами, превращенными в древнее зло.

□□ Это огромное богатство даже для истинного бога.

Морденкаин и Бигби тоже подошли с улыбкой на лице. Они также захватили две легендарные души. Седрик использовал характеристики [Шести путей реинкарнации], чтобы поймать шесть из них в одно мгновение, а Афина поймала их. Больше всего живых осталось десять.

□□ Но как только Седрик бросил взгляд, он отбросил все души в своих руках.

□□ "Нужна ли тебе моя помощь, чтобы справиться с этим? В конце концов, душу древнего зла не так-то просто использовать". Седрик облизнулся и сказал.

□□ Что касается "потребления огня", разве это не нормальный процесс в алхимии?

□□ Афина с первого взгляда уловила мысли Седрика и холодно ответила: "Нет необходимости".

Морденкаин и Бигби с сомнением посмотрели на Седрика. Они действительно не могут справиться с душами древнего зла, но коллекция волшебников исчезла. Неплохо вернуться и сделать образцы. Если стоимость огня составляет 50%, то это действительно слишком много~www.wuxiax.com~ Седрик холодно сказал двум мастерам и подмастерьям: "В этот раз обработка бесплатная, но следующая обработка потребует ручной оплаты."

□□ Морденкан, мастер и подмастерье, поспешно улыбнулись и передали Седрику душу древнего злого духа.

□□ Под уничтожением фантома [Шести Путей Реинкарнации], вместе с ранее разгаданными шестью сборщиками душ, Седрик получил в общей сложности 14 легендарных кристаллов души и 15 пунктов божественности [смерти] в свои руки.

□□ Седрик с болью передал 4 легендарных кристалла души мастеру и ученику. В конце концов, когда они впервые разгадали шесть сборщиков душ, они тоже помогали.

□□ В руке осталось 15 очков [Смерти] Божественности, Седрик также вытащил два очка.

□□ Затем - часть Афины, Седрик снова достал два легендарных кристалла души и три пункта [Смерти] Божественности.

□□ Увидев страдающее лицо Седрика, Афина удовлетворенно кивнула.

□□ Остальное - большая голова.

Первые - это шесть остатков святых. Три остатка святых, которые были стерты Морденкаином с помощью божественной силы [Великой Техники Расщепления], имеют только 4 пункта божественности [солнца] и 4 пункта божественности [смерти]. И 4 пункта [порядка] божественности.

□□ Седрик посмотрел на три остатка святых, которые все еще были связаны ладонями Бигби, и

тихо сказал Морденкейну: "Твои товарищи по команде говорили тебе меньше использовать технику расщепления в твоих предыдущих приключениях?"

□□ Пожалуйста, запомните доменное имя первой публикации книги:. Самое быстрое обновление мобильной версии URL:

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2316566>