

□□□Кристалл Разбитого Демона□ - это особый артефакт. Его важная сила используется не в битвах один на один, а в масштабных сражениях.

[Разбитый кристалл демона] Основное действие силы заключается в построении семи башен из демонических кристаллов перед вами. Каждая из башен демонического кристалла может рассматриваться как полноценная легендарная башня мага. Она также обладает определенными артефактными характеристиками и чрезвычайно высокими. Магическое и физическое сопротивление.

□□ Даже святой, столкнувшись с осадой легендарной магической башни, в которой живут семь личей, может пасть.

□□ А вот тыловая рука противника - гораздо больше. Хотя Седрик не обнаружил следов других врагов, он ясно ощутил огромную угрозу со стороны собственной судьбы.

□□ Как человек небес, он все еще имеет взгляд босса восьмого уровня и часть сущности восьмого порядка на своем теле. Даже если древняя **** судьба Тайцзи воскреснет, невозможно ослепить его восприятие собственной судьбы.

Является ли истинным **** системы убийств? Взгляд Седрика прошелся по времени, но так ничего и не нашел, однако он был почти уверен, что если спутается с семью личами, то его поразит гром.

□□ Другая сторона знает о его достижениях в [Времени] и [Судьбе], поэтому вполне понятно, как от этого защититься.

□□ Если позволить Кучурину и Эории появиться, то на Город Рассвета будет совершенно возмутительное нападение, Uggs - действительно хороший расчет.

□□ Но изначально я хотел использовать плавучий город только для того, чтобы напугать мурлоков, а теперь неплохо иметь возможность выловить еще [Разбитый кристалл демона] и воплощение святого.

□□ Хотя он и раскрыл одну из своих дырявых карт, эта волна - не проигрыш!

□□ В то же время, в царстве богов, где собираются бури, богиня, одетая в великолепные наряды, похожая на богиню с распустившейся розой, и одноглазый орк Uggs, несут весь флот "Богини Рассвета".

□□ "Я могу лишь прикрыть судьбу Повелителя Теней, но не его собственную судьбу. Он должен уметь воспринимать что-то не так".

тихо сказала Бенсаба.

Мало кто в этом мире может противостоять его силе, но Седрик - другое дело. Противник - не человек из этого мира, а из того легендарного места, поэтому то, что Бенсаба способен противостоять собственной Силе, не удивительно.

□□ Конечно, это также вызвало исследование и любопытство Беншабы, богини судьбы, и даже небольшую ревность.

Для Господа Бога Судьбы существует только одна должность. Самыми большими конкурентами были Он и Его сестра Таймора, но теперь появились новые конкуренты, которые делают то, что

ей больше всего нравится. Конечно же, Беншаба, у которого почти нет угрызений совести, хочет быть первым. Пора убить этого конкурента, по крайней мере, не дать ему вырасти, как будто его судьба - истинный бог.

"Хорошо, что мы можем проверить его дырявые карты". сказал Уггс глубоким голосом. Он не надеялся разгадать Седрика за один раз. Требуется огромное количество усилий, чтобы полностью уничтожить тело противника, чтобы предотвратить его возвращение.

□□ "И на этот раз это все-таки был план этого глупого Талоса. Я не слишком надеялся". Угш сказал с усмешкой, видимо, тот, кто был одним целым с Талосом, лучше знал, что это за существо.

□□ Хотя противник кажется истинным богом, на самом деле он предпочитает демоноподобное существование, почти полностью погруженное в хаос и разрушение.

Иначе, как яростную и катастрофическую сторону природы, яростную **** систему, сформированную Талосом, можно сравнить с природной **** системой, сформированной отцом дуба, но факт в том, что в яростной **** системе не мало трехногих котов, и она все еще возглавляется им. В следующий раз, если морская богиня Амбори действительно успешно разгромит лагерь, на этот раз вышедший из-под его контроля, то система ярости **** будет существовать только в названии.

□□ У входа в реку Уидли семь возвышающихся башен из магических кристаллов сияли магическим блеском.

Огромная магическая энергия соединилась с магической сетью, и легендарные заклинания начали будоражить окружающую энергию и правила в период подготовки.

□□ Легендарные заклинания обладают более страшной силой, чем обычные заклинания, и даже благодаря силе правил их достаточно, чтобы ранить и убить мудреца, вышедшего за пределы мирского.

□□ Соответственно, стоимость и время подготовки каждого легендарного заклинания намного больше, чем у обычных заклинаний.

Например, легендарное заклинание [Вечное солнце Амона Айто], которое готовится в первой башне магического кристалла, - это чисто смертельное заклинание, призывающее группу [солнечного пламени] для уничтожения целевой области сексуальными ударами.

□□ Это очень похоже на природную способность Кучурина пробуждаться после конденсации 10 пунктов божественности [Солнца]. В конце концов, магия - это, по сути, изучение природных явлений, а затем обратная производная.

□□ Конечно, для легендарных волшебников, прикоснувшихся к царству богов, их заклинания перейдут от изучения смертных вещей к изучению божественной жизни и явлений.

□□ Именно потому, что время на создание легендарных заклинаний слишком велико, если бы не засада заранее, обычные человеческие волшебники в основном не стали бы использовать легендарные заклинания в бою, потому что это сделало бы их живой мишенью.

□□ Но с помощью семи временных башен легендарных магов, очевидно, что эта группа личей уверена, что сможет выдержать атаку Седрика, и может, по крайней мере, задержаться до завершения заклинания.

□□ Гнетущая атмосфера заставила окружающий воздух затвердеть. Бизнесмен, который уже спрятался в корпусе корабля, сказал Долану дрожащим голосом: "Это то, что сказал лорд Лорд?".

□□ Хотя он не знал, что происходит снаружи, но рев Талоса и подавленная атмосфера заставили его почувствовать инстинктивную панику~www.wuxiax.com~ Он хотел немедленно сбежать отсюда.

"Иначе?"

Хотя Долан вытирал пот со лба, он все еще презирал вопрос бизнесмена, заданный только что. Поскольку мудрец сказал, что в следующем путешествии будет шторм, этот шторм, конечно, нельзя отнести только к ветру и волнам в природе.

Седрик посмотрел на заклинание, приготовленное в башне из магического кристалла, и одновременно рассчитал время выстрела. Время произнесения большинства легендарных заклинаний составляет более десяти минут. У противника есть помощь магической башни, и в то же время он должен обладать некоторым опытом, чтобы сократить время произнесения заклинания. Таким образом, время произнесения заклинания можно сократить до пяти-шести минут.

□□ Конечно, это не самый точный критерий. Самый точный критерий - судить на основе проникновения противника в магическую сеть и руководствоваться правилами [Даюань].

После события [Искусство, дарованное Кал'тасом] богиня магии Мистра однозначно выступила против исследования и применения легендарных заклинаний. Поэтому фактический принцип легендарных заклинаний, наложенных волшебниками, заключается во временном похищении магических сетей, как у ложных богов. Право на путь, углубиться в [Dayuan], а затем использовать фиксированную модель заклинания, чтобы направить силу правил.

□□ Обычные легендарные маги хотят справиться с легендарным заклинанием, есть только два способа, первый - сбежать до того, как противник успешно произнесет заклинание, и второй - провести "заклинательную контрмеру".

□□ Но у Седрика есть лучший способ. У него есть часть власти магической сети, а также есть [магическое] священство. Даже если этих двух частей мало, этого более чем достаточно, чтобы противостоять группе колдующих ведьм.

□□

□□ Пожалуйста, запомните доменное имя первой публикации книги:. Самое быстрое обновление мобильной версии URL:

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2316403>