

"Бесконечное путешествие из Хогвартса" (

После разгадки воплощения Лакиса оставшиеся 20 000 гит-янки не могли даже повернуться лицом к Седрику.

Цяньхэ Пу Чжаочжао с радостью подобрал 15 очков [зла] божественного слияния, оставленных Лакисом после его смерти, а Эория и Хунчжи также разгадали врага.

Седрик негромко сказал: "Зачистите поле боя".

Домены божественной силы открывались один за другим, образуя огромный составной домен божественной силы, покрывающий всю астральную крепость.

"Мировое Древо, открой Царство Божье".

Как только голос Седрика упал, Царство Бога, скрытое в Стиксе, протянуло толстые ветви и открыло пространственную трещину, способную проглотить взрыв всего звездного царства.

Огромная тяга исходила из [Вселенной Образа Разума], и под напором божественной силы Седрика и других, эта огромная астральная крепость медленно вышла на яркое звездное небо.

После возвращения в свою страну Седрик щелкнул пальцами, и все гисянки в астральной крепости заснули.

Необходимо также провести заключительные отделочные работы.

Седрик и Цяньхэпучжао посмотрели друг на друга.

[Колесо Истины] снова появилось изображение колеса фортуны, бесчисленные уроборосы опутали его, Седрик бросил [Халат Образа Разума], который снова стал игровой костью, указывая на место, где только что существовала астральная крепость.

"Непознаваемо".

На игровой кости медленно выпало число 15 стороной вверх.

Через три минуты королева Гитианки бросила проекцию в эту астральную пустоту, но он ничего не заметил. Ее аватар и астральная крепость из 20 000 человек словно растворились в воздухе. Не осталось никаких следов.

"Кто там?" Проекция Лакиса гневно заревела в пустоте. В тот момент, когда клон потерял связь, он почувствовал это, но неизвестный враг заставил его бояться действовать необдуманно.

После использования множества пророческих заклинаний, и даже предметы уровня истинного бога оказались пустышкой, ему пришлось опустить эту проекцию, чтобы проверить, когда противник снимет пространственную блокаду.

Но так и не получил никаких подсказок.

[Королевство Королевы] Лакис открыл глаза, и сурово приказал: "Введите состояние

наивысшей боевой готовности, и пусть все астральные крепости вернутся в главный город."

Официант рядом с ним почтительно сказал: "Да, Ваше Величество".

В [Ментальной Вселенной] Седрик радостно подсчитывал прибыль. Гитианки достойны астральных пиратов. Вещи, которые он собрал на этот раз, почти могут позволить ему завершить все предыдущие планы.

Во-первых, это предметы, которые трудно измерить богатством: 15 пунктов [злой] божественности, [Серебряный меч королевы] и [Скипетр красного дракона].

Правда, последние два артефакта нужно переработать, прежде чем их можно будет использовать, но накопленной в них силы Седрику хватит, чтобы выковать два настоящих артефакта первого порядка.

Остальное - богатство. Сокровище каждого взрослого красного дракона составляет около 3 миллионов золотых монет, то есть около 300 миллионов юаней.

А таких красных драконов в крепости звездного царства девять, не считая богатства чрезвычайно старого красного дракона плюс стоимость самого трупа красного дракона.

И это только малая часть, ведь в этой астральной крепости скопилось серебряной руды и различных драгоценных материалов на сумму около 100 миллионов золотых монет.

Как раса, которая любит такие металлы, как серебро, Седрик чувствует, что влюбился в янки Гитов.

Остальные, кто не может подсчитать стоимость, - это астральная крепость и сотни магических кораблей, а также 20 000 самих Гит Янки.

Просто грабежи случаются не каждый день, - вздохнул Седрик. После этого инцидента, судя по всему, ему придется долго ждать, прежде чем он снова захочет ограбить Гисянки.

Нет, это не должно быть грабежом, это следовало бы назвать "отличной попыткой борьбы с астральными пиратскими силами", потому что после этого инцидента, по расчетам Седрика, гитьянки еще долго не оставят их. Старое гнездо.

Астральная крепость, которую он выбрал, даже если она не сравнится с [Королевством Королевы], является одной из трех лучших астральных крепостей среди лучших Гисянки.

Даже генерал Истинный **** не может победить в ней.

Это показывает превосходство Системы Бога [Судьбы].

Когда битва достигает высокого уровня, первыми всегда начинаются разведывательная и информационная войны, даже в таком высшем мире, как Изначальный мир.

В этой битве Седрик взорвал королеву гитх-янки Лакис.

Мало того, что местоположение астральной крепости было обнаружено, и передача военной информации была заблокирована, так еще и вся система защиты астральной крепости была

парализована. Вот почему война может быть разрешена так быстро. Даже после разрешения, что такое компания противника Никто не инициировал атаку.

И это не [Судьба] истинная **** системы **** в принципе не может этого сделать.

Поэтому [Судьба] истинная **** системы ****, даже если она слабый бог, будет ревновать, и к Леди Дум Бенсаба, даже богиня богатства, Воджин, которая также является средним богом, может стать ****, не зная этого~www.wuxiax.com~ Это также укрепляет решимость Седрика идти по этому пути.

Седрик изучает структуру всей Астральной Крепости. Эта высшая астральная крепость содержит супергигантские бассейны элементов, тайные замки, магические пушки, большую космическую транспортную систему и полную самозекосистему.

За исключением антигравитационной системы, используемой энергетическим ядром Мизера, и основного материального мира, эту астральную крепость можно почти считать полноценным плавучим городом.

Но она все еще нуждается в больших изменениях.

Прежде всего, тайный замок этой астральной крепости, Седрик выглядел не очень хорошо, конечно, большинство тайных замков плавучего города Седрика выглядели не очень хорошо, потому что они не могли противостоять блокаде магической сети.

Как и жизнь Цяньхэ Пучжао, если магическая сеть в области экранирована, этот вид магической технологии немедленно теряет всю свою ценность.

И хотя мало кто может блокировать магическую сеть, Седрик не хочет отдавать свою жизнь в руки противника.

Но есть только один способ решить эту проблему - углубиться в [Дайюань] и сплести собственную магическую сеть, как это сделала госпожа Е Шаер.

Просто Седрику не нужно плести магическую сеть, способную охватить всю Вселенную. Вам нужно охватить только этот плавучий город. С помощью части управления магической сетью [Колесо Истины] Седрику просто нужно быть осторожным, не раскрывать сущность, естественно, Мистра не обнаружит его.

Просто плетение магической сети - утомительная работа, и ее нужно делать в тылу.

Самое главное сейчас - провести масштабную трансформацию города, хотя бы для того, чтобы сделать незаметным с виду, что это астральная крепость гитианцев.

Седрик расправил поясницу и первым делом отправил Хун Цзи и Эорию обратно в город Рассвета, чтобы они там отсиделись, а сам вместе с Цяньхэ Пу Чжаоцзунь завершит первый этап плана реконструкции плавучего города.