

"Бесконечное путешествие из Хогwartса" (

[Wanxiang impermanence card] - это особый набор артефактов.

Этот артефакт так же непредсказуем, как и его название. Каждая карта непостоянства Ваньсянь обладает особым эффектом. Одну карту непостоянства Ваньсянь можно рассматривать как случайно срабатывающую [Технику желания].

Только исполнителем желания являетесь не вы, а сама карта.

Когда вы перевернете карту и увидите ее содержимое, она автоматически произведет соответствующий сверхъестественный эффект.

Но даже если это одна и та же карта, вам будет трудно получить тот же эффект. Например, [карта "Башня"], она может представлять собой девять колец [техника заключения] на враге, или девять колец [Святилище] на себе. ].

Поэтому, даже если обычные люди получают определенную карту Вьентяна Непостоянства, они не будут использовать ее необдуманно.

И есть еще одна особенность карты непостоянства Ваньсянь, а именно: прежде чем собрать набор карт, нужно использовать любую из карт непостоянства Ваньсянь, в результате чего карта в руке исчезнет, а затем появится случайным образом по всему миру, плюс свои непредсказуемые характеристики, и только богиня богатства, Воджин, может собрать столько карт непостоянства Вьентяна.

Седрик пересчитал несколько карт, всего их было 22. Это самый базовый набор [Карт Вьентянского Непостоянства]. Что касается количества [Карт Вьентянского Влечения], никто не знает.

□Око истинного видения□-□Зрение Господа Бога□.

Седрик впервые использовал самую сильную способность этого ЕХ-умения. Хотя [Карта Непостоянства Ваньсяня] не может быть обнаружена с помощью пророчества, под могущественной силой главного бога у этого артефакта не будет секретов.

До ушей Седрика донеслось верховное и величественное напоминание Господа Бога: "Ты используешь [Видение Господа Бога], чтобы шпионить за [Картой Непостоянства Ваньсян], и у тебя есть следующая информация."

[Карта непостоянства Ваньсян] (артефакт судьбы четвертого порядка)

Текущий статус: незавершенный, артефакт первого порядка

Происхождение: Это артефакт, рожденный по инициативе великого источника мира, представляющий непостоянную сторону силы судьбы.

Требования к ремонту: [Алхимия Бога] LV4, сверхъестественная сила судьбы, камень судьбы, эмбриональная мембрана Вьентяна, непостоянная вода, ядро причинного зверя, мировое происхождение.

Совет 1: Это ключ к Храму Судьбы.

Совет 2: Богиня удачи Тайцзи была предыдущим владельцем [Карты непостоянства Вансяня], и он спрятал в ней секрет. Пожалуйста, будьте осторожны, чтобы собрать оставшуюся [Карту непостоянства Вьентьяна].

Получив эту информацию, Седрик с сожалением скривил губы. Он думал, что навык [Видение Господа Бога] напрямую заменит его на видение главного Бога, но он не ожидал, что получит информацию о миссии реинкарнации.

Затем он посмотрел на Первый и Второй задания, которые явно собирались что-то сделать.

Мне, как свету правильного пути, более всего неприятна группа злодеев, разыгрывающих фокусы.

Круг бесконечных символов завернут в круг судьбы и времени. Седрик вкладывает в глаза, символизирующие "всеведение" слева, оставшиеся страницы [Свитков Насе] и кладет в них [Карту Непостоянства Вансяня]. В ладонь руки, символизирующей "Всемогущество" справа.

"Проекция - Ковчег Завета".

Золотой священный ковчег открылся, дыша всеведением и всемогуществом, и вместил в себя массив [Короны Истины], [Древний свиток Насе] и [Карту непостоянства Вансяня].

Один [Юаньли] превратился в яркий огонь, и оба постепенно слились воедино.

в одно и то же время.

В глубоком подземном дворце Иолум перестал плести магическую сеть. Он полностью оставил человеческий облик и жил в особой форме главного мозгового лича старейшины. Словно почувствовав что-то, он тихо сказал: "Да. Тайджи?".

-----

С другой стороны, Таймора, богиня удачи, которая наслаждалась очередью в диких условиях на верхнем плане, перестала веселиться, и перед его глазами закружились бесчисленные следы судьбы.

Кот и богиня удовольствия спросили с покрасневшими лицами: "В чем дело?".

Тай Мора слегка покачала головой: "Ничего страшного, просто какое-то предчувствие судьбы".

Услышав это, окружающие богини собрались вокруг и с любопытством спросили: "Что за предчувствие?".

Таймора ущипнула за мягкие щеки богиню кошки и удовольствия и сказала: "Придет удача в цветении персиков".

-----

В пустынной пустыне Бенсаба, владычица судьбы, выдававшая себя за туристку, вдруг гневно сказала: "Черт возьми!".

Затем огромная песчаная буря поднялась с расстояния более десяти километров и обрушилась на его караван.

Седрик оглянулся на новый артефакт, который ковался и сплавлялся.

Эти два ключа не так просто взять, но слияние вместе сделает все интересным, и в этом мире, кто может объединить эти два ключа вместе, Седрик считает, что кроме него самого, только существование восьмого ордена может сделать это.

Поскольку они такие особенные, даже если Морадин, бог гномов, сам сделает выстрел, невозможно изменить или уничтожить форму и характеристики этих двух артефактов.

Только если вы владеете двумя артефактами одновременно, вы можете соединить их вместе, используя характеристики [Короны Истины] и проекцию [Ковчега Завета].

Если хочешь посчитать сам, то мясо можно съесть, а крючок нужно закинуть обратно.

Седрик потер подбородок. Карту непостоянства Ваньсяна в его руке прислала Уокинг, богиня богатства. Какую роль в этом играет он?

Тогда Седрик исключил возможность того, что Уокинг просчитал его собственные мысли, ведь если бы это действительно были два расклада, то было бы нормально, если бы Уокинг бессознательно использовали в качестве пешки.

Сила судьбы настолько ужасна, что даже истинный \*\*\*\* не может от нее избавиться.

Казалось, он все еще был слишком высокомерен и привлек внимание этих двоих.

Седрик вздохнул в своем сердце, что первое божество, которое он проповедовал, 'судьба, наблюдатель времени и всего сущего', должно быть известно этим двум богам судьбы, и они должны быть вычислены ими, как положено.

Хотя они все еще не знают их конкретных планов, они не могут обойти 'жертвоприношение', 'задний горшок человека' эти подземные средства ~ [www.wuxiax.com](http://www.wuxiax.com)~, но теперь кажется, что он является лучшим навыком.

Новый артефакт был выкован очень быстро, да и сами два неполных артефакта были очень похожи по атрибутам. Седрик полагался только на концепцию 8 уровня и свой собственный источник силы, чтобы рекомбинировать их.

Золотой ковчег вновь открылся, явив совершенно новый артефакт.

Это золотая рулетка с двадцатью двумя видами изображений, от [Дурака] до [Мира], постоянно вращающихся вокруг этого колеса, формируя различные особые пророчества.

[Колесо истины] (артефакт второго порядка)

Требования к оборудованию: Эксклюзивное снаряжение Седрика Диггори

Божественность Судьбы +10

Навык 1: [Символ судьбы], покажите образ судьбы и получите особые способности, даруемые им.

Например, изображение "0" [Дурак], вы получите один из следующих трех эффектов.

1 [Легкий темп]: Когда вы сталкиваетесь с каким-либо препятствием, вы получаете дополнительный бонус к прохождению, а величина бонуса зависит от вашего атрибута удачи.

2 [Удачливый исследователь]: Когда вы сталкиваетесь с любым неизвестным риском, вы получаете временное значение удачи +5.

3 [Начало всего]: Вы можете один раз получить иммунитет к навыкам судьбы.

Примечание 1: Каждый день у вас будет возможность проявлять три образа судьбы.

Навык 2: [Книга магической сети], вы получите очень небольшую власть над контролем магической сети.

Навык 3: [Особый ключ], этот артефакт является ключом, открывающим два особых места.

Седрик взял в руки [Колесо Истины] и погрузился в раздумья.

Хотя у [Колеса Истины], казалось бы, всего три навыка, первого навыка [Символ Судьбы] достаточно, чтобы [Колесо Истины] справлялось почти со всеми битвами.

А навык два - это причина, по которой Седрик впал в задумчивость.

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2316184>