

Королева пауков **** Роза изначально была хозяйкой эльфов, но из-за определенных отношений, он возглавил некоторых эльфов и предал главных эльфов, Колонри, но этот поворот закончился неудачей. Некоторые эльфы бежали на землю вместе со своими сыновьями и дочерьми.

И это стало началом его настоящей легенды. Он был тяжело ранен и даже чуть не упал на трон Бога. Он не только не оправился, но, украв силу древнего **** Анда, он боролся среди хаотичных и злых богов, шаг за шагом становясь теперь грозным. Могущественная сверхъестественная сила паука **** королевой.

□□ Когда Седрик увидел это обсуждение раньше, он улыбнулся и сказал своим друзьям, что Роуз - образец женщины в новой эпохе.

□□ Став могущественной божественной силой, Роуз не забыл унижения и боли, которые причинил ему Кронри. Накапливая силу, он замыслил заговор с целью подрыва всей эльфийской системы ****.

□□ Вот только он не ожидал, что его дочь предаст его.

□□ Это темная девушка Ирис Чуй, хаотичный добрый стан, слабый и другие сверхъестественные силы, отвечающая за [мастерство меча], [охоту], [лунный свет], [красоту] четырех могущественных жрецов.

□□ Из-за хаоса с древних времен, Дуби сначала предал своего отца, последовал за матерью, чтобы сбежать в темную область, а затем был подстрекаем отцом к предательству матери, которая впала в ненависть.

□□ Иногда вам действительно трудно представить, что пытается сделать лагерь хаоса.

□□ Роза лично убила свою дочь, но Эйлистра, как слабую силу, поддержали главный бог эльфов, повелительница луны Сурен и богиня магии Мистра. Конечно, его нельзя было победить так просто.

□□ Даже после того, как Роуз убил Эйлистра, он даже не захватил у него божественность и жречество.

□□ Восстание против Королевы Паучьего Бога в темном регионе всего мира ДнД было вызвано в основном "падшей" темной девушкой, а за ним спокойно обосновались несколько праведных и славных могущественных божественных сил.

□□ А за ледяной смертью скрывается еще один расклад темной девушки, но я не знаю, насколько он правдив или ложен на этот раз, - Седрик потер подбородок, - стоять в очереди, пока у него нет абсолютной силы, было самым важным.

□□ Конечно, как свет правого пути, я не буду смешиваться с печально известными истинными **** вроде Розы. Разве объятия владычицы луны и богини магии не благоухают?

□□ Разыгрывая семейную этическую драму в мозгу собаки, я немного взволнован, думая об этом!

□□ А задача Маруко - побродить по окрестностям и написать путевую заметку. В конце концов, лучший способ использовать талисман - не ограничивать ее возможности. Возможно, она

сможет преподнести сюрпризы.

□□ Упорядочив правила действий, Седрик отправил всех членов группы приключений в королевство инструмента **** Хорватия, заранее войти во вселенную ДНД и адаптироваться к тамошним правилам.

□□ А ему нужно сделать две вещи, первая - помочь Железному Кулаку выковать его перчатки, это пустяковое дело.

□□ А второе - помочь [Мантии Ментального Образа] слиться с [Песочными Часами Средней Азии] и получить статус артефакта второго уровня.

□□ Два месяца спустя Седрик с удовлетворением смотрел на новый [Ментальный халат].

□□ Требования к оборудованию: Эксклюзивное снаряжение Седрика Диггори

□□ Божественность судьбы +4, божественность времени +3 (увеличение +2)

□□ Навык 1: [Сродство времени и пространства], это мантия, выкованная в прообразе вселенной, все ваши навыки, связанные с временем и пространством, оцениваются на +4 (увеличено на два пункта коррекции)

□□ Навык 2: [Хранение энергии источника], мантия может хранить до 1000 пунктов энергии источника. (увеличено на 900 пунктов)

□□ Навык 3: [Мир-убежище], после надевания мантии все атаки на Седрика должны проходить через космический прототип мира.

(Примечание: Если атака превышает предел стойкости мантии, она может нанести непоправимый урон)

□□ Навык 4: [Отклонение Судьбы], все вероятностные суждения, преимущество +4 (увеличено на два пункта коррекции)

□□ Навык 5: [Скрытая Судьба], экранирование пророческих заклинаний ниже средней сверхъестественной силы.

□□ Навык 6: [Усиление Вселенной Разума], мантия может мгновенно удвоить [Вселенную Разума].

□□ Навык 7: [Создание мировой линии], вы можете сделать бросок перед действием, чтобы получить преимущество, соответствующее количеству очков.

□□ Навык 8: [Конденсация стадии], создать абсолютное поле существования на 2,5 секунды, невосприимчивое ко всем атакам ниже восьмого уровня.

□□ Навык 9: [Удача исследователя], при выполнении любого действия по исследованию вы получаете модификатор удачи +5.

□□ Навык 10: [Сброс], раз в месяц у вас есть возможность сбросить все навыки охлаждения.

□□ Оценка: Это просто необычный прототип артефакта второго порядка, многие могущественные божественные силы будут готовы заплатить за него, поэтому, пожалуйста, спрячьте его так, чтобы никто не увидел.

Хотя [Мантия Образа Разума] все еще не может улучшить основные атрибуты, улучшение божественности гораздо важнее, чем увеличение основных атрибутов. Получив благословение [Мантии образа разума], Седрик даже сможет на короткое время получить 12 пунктов [времени] ****. Секс и божественность [судьбы] в 11 часов.

□□ Осталась только одна подготовительная работа, и Седрик смотрит на свое золотое очко навыков.

□□ колеблясь, вложил 6 навыков в свой [Третий метод] и [Глаз истинного зрения] соответственно.

□□ Через некоторое время Седрик улыбнулся, как и ожидалось, это был навык EX уровня.

Прежде всего, есть два основных аспекта улучшения [третьего метода]. Первый - это [Усиление слуг]. Базовые атрибуты всех призванных слуг будут увеличены на 30%. Это повышение простое и жестокое, как и [Выход из Смертельной шляпы мира] - то же самое~www.wuxiaх.

com~ Второй - это ценность золотых очков умений после их использования [все небеса].

□□□Третий метод□В действительности, он принадлежит исключительно священству мира Синьюэ в замаскированной форме, охватывая □Желание□, □Душа□ и □Универсал□ - три мощных поля.

В прошлом Седрик мог использовать его только как навык вызова раба, но теперь все изменилось. После использования золотых очков навыка, [третий метод] уже имеет некоторые характеристики духовенства восьмого порядка, а [энтропия] Имеет те же полномочия, что и Седрик, может использоваться непосредственно в небесах и во всех царствах, как эксклюзивное священство Седрика.

□□ То есть, даже если он не будет искать новое священство, посвященное исключительно ДНД, Седрик также может напрямую выполнять ритуалы богов, опираясь на два священства - [Энтропия] и [Третий метод].

□□ Просто... Седрик сравнил чувства двух жрецов с собой, и между [Всезнающим] и [Всемогущим] существует большой разрыв.

□□ [Энтропия] - из-за неполноты, а [третий метод] - из-за того, что у него есть свой предел, но, к сожалению, нельзя использовать золотые очки умений, чтобы увеличить его вдвое.

Наконец, Седрик посмотрел на [Око истинного зрения]. В конце концов, это навык максимального уровня из сундука с сокровищами. Раньше оно было ограничено атрибутами интеллекта Седрика, поэтому он не играл против врагов истинного уровня ****. Седрику не нужно использовать этот навык для слабых врагов.

□□ Теперь же, после вложения 3 золотых очков умений, все изменилось.

□□ [Eye of True Sight] EX также получает две способности, одна из которых - [Vision of the Lord God], а другая - [False Enemy].

□□:. :