

Взяв с соседней книжной полки [Энциклопедию основных профессий], Седрик с увлечением прочитал ее. Для мага, независимо от того, насколько высок уровень его личности, если ты не спешишь, тебе все равно больше всего нравится вот такой оригинальный способ чтения, даже для Огмы, **** знаний в этом мире.

Знания мага, которые он только что впитал, позволили ему примерно понять, что такое [профессионал] в этом мире.

Прежде всего, понятие [профессионал] в этом мире включает в себя основные профессии, продвинутые профессии, скрытые профессии и подработку.

Среди них базовыми профессиями принято называть 15 типов шаблонов, среди которых наиболее известны пять братьев, воины, священники, волшебники, воры и слепые монахи, э-э-э, монахи.

Теоретически каждая базовая профессия не имеет ограничений. Уровень вашей профессии всегда можно повысить. Конечно, если вы сможете поднять бойца до 60-го уровня, то, по расчетам Седрика, к тому времени вы сможете быть непосредственно наделены по воле мира [Бога-воина] жрецством и личностью.

Двадцатый уровень профессии является стандартом легенды этого мира, потому что после достижения двадцатого уровня, как правило, появляется базовый атрибут, превышающий 20 пунктов, и одновременно с этим приобретается важнейший легендарный опыт.

Базовые профессии и продвинутые профессии тесно связаны, потому что большинство продвинутых профессий являются улучшенными версиями базовых профессий, поэтому после выполнения требований продвинутых профессий обычные люди предпочитают сосредоточиться на продвинутых профессиях. .

Например, две профессии - [Великий маг] и [Маг], [Великий маг] является продвинутой профессией [Мага],

При одновременном расчете уровня профессии, он складывается из вашей основной базовой профессии плюс продвинутая профессия.

Другими словами, если человек имеет [Маг] 20-го уровня и [Великий маг] 5-го уровня, то его профессиональный уровень составляет 25-й уровень.

Если он все еще имеет [Воин] 10-го уровня, это можно рассматривать только как подработку, и это не повысит его профессиональный уровень. Пока его профессиональный уровень [Воина] не превысит 25 уровень, его основная профессия естественным образом станет [Воином] в это время.].

Все стремятся к продвинутым профессиям, но найти работу по продвинутым профессиям гораздо сложнее, чем по обычным. Многие из них требуют базовых профессиональных основ. Например, одно из требований [Великого мага] - [Маг] 20-го уровня. .

Скрытые профессии - единственная возможность для настоящих гордецов, потому что, хотя большинство скрытых профессий трудно найти, они могут напрямую добавить уровень профессии к вашему общему уровню профессии.

Например, если вы 5-го уровня [Ученый-подсвечник], 20-го уровня [Маг] и 5-го уровня

[Великий маг], то ваш классовый уровень равен 30.

В то же время сокрытие самой профессии также является сильным местоимением.

Во введении к [Ученым Замка Свечей] прямо говорится: "Ученые стремятся поднять изучение магии до уровня дисциплины. Они не интересуются разработкой новых заклинаний и не копаются в специальных применениях заклинаний, а стремятся понять формирование заклинаний. Базовый процесс магической сети и внутренние принципы работы магической сети, а это основа всех магических структур, - можно представить себе силу этой скрытой профессии.

Среди них истинный **** также может рассматриваться как скрытая профессия. Например, Хорват - [**** дворянин] 4-го уровня. Его уровень профессии может быть непосредственно +4.

Уровень духовенства слабой божественной силы - 1~4, уровень духовенства слабой божественной силы - 5-10, уровень духовенства средней божественной силы - 11-16, уровень духовенства сильной божественной силы - 17-20.

Конечно, священство можно считать самой высокой профессией в мире.

Даже если нет основной профессии, четвертый уровень [**** благородства] может легко сокрушить все вещи.

Листая книги, Седрик уже занял должность [Мага] в этом мире и общался с магической сетью. Движимый мощью [силы источника], Седрик может почти весь материал без заклинаний.

Множество знаний поступило к нему из магической сети, и Седрик легко классифицировал их одно за другим, а заодно сформировал новую панель атрибутов.

Седрик Диггори

Фракция: Абсолютно нейтральная

Духовенство: [Энтропия]

Царство Божье: [Образ разума Вселенной]

Божественность: Судьба 7, Время 9, Мировое Древо 2

Профессии: [Маг] 15 уровень, [Ученый-подсвечник] 1 уровень, [Мастер Ментальной Вселенной] 3 уровень, [Алхимик Бога] 3 уровень

Атрибуты: Сила 20, Ловкость 20, Интеллект 16, Конституция 20, Харизма 11, Удача 30

Шаблон таланта: Грех Рахили (Отступничество), Крестраж Феникса (Смерть), Глаз будущего LV4, Третий метод максимум, Истинный глаз максимум, Совершенное тело, Природное сердце, Изумрудное тело

Профессиональная экспертиза: Эффект заклинаний (ученый подсвечник), литье свободных материалов (мастер вселенной в уме), проекция правил (мастер вселенной в уме), понимание всех вещей (алхимик Бога), искатель истины (мастер вселенной в уме) -----

Неожиданно, [Мастер вселенной разума] может считаться самой особенной скрытой профессией. Седрик коснулся подбородка, впитывая обратную связь от правил мира ДНД. Эту

особую профессию можно считать священством, но это больше, чем статус обычного священства. На один уровень выше.

Так что теперь общий профессиональный уровень Седрика составляет 19, а по совместительству он еще и алхимик 3-го уровня [Бог-алхимик].

Седрик встал. На данный момент он мог сделать только это. Ему потребуется время, чтобы продолжить совершенствоваться, но он не торопился. Перерыв между миссиями реинкарнации составлял всего три месяца, и он не мог выполнить их все. Оставаясь здесь, в остальном мире, он хотел как следует рассмотреть этот город святых.

"

Лорд Темной Ночи". Патриарх в золотой мантии почтительно сказал Седрику: "Мой **** приказал. Если вы хотите посетить город святых, я буду вашим гидом".

Седрик не стал отказываться от чужой доброты, ему было незнакомо блуждание по городу, в который спустился истинный ***. Было бы лучше иметь гида.

Он любезно улыбнулся: "Тогда я побеспокою вас".

Из храма в Хорватии ~www.wuxiax.com~ патриарх представил Седрика: "Весь город святых разделен на храмовую зону, зону размещения организаций и зону свободной торговли."

"Храмовая зона - это святилище истинных богов. Она почти охватывает большинство великих существ во вселенной, потому что это решение [Пантеона]".

"Зона проживания организаций - это филиал, построенный здесь некоторыми могущественными организациями, такими как "Арфман", "Наблюдатель", "Ассоциация Мастеров Красной Мантии", "Листья Высоты", "Союз Разума" и так далее".

"Остальная зона свободной торговли - это место, где есть праздные и сильные авантюристы, и каждый день происходит много нового".

Патриарх явно знал, что интересуется Седрика, поэтому он пропустил представление первых двух зон и сосредоточился на представлении Седрику последней зоны свободной торговли.

Патриарх знал, что мог бы назвать своего хозяина уважаемым гостем, но здесь не было храма, а большинство из них были настоящими богами из других вселенных.

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2315794>