

□□ В [Ментальной Вселенной] Седрика, как и в жречестве Афины, теплится постоянный поток божественной силы.

□□ На панели атрибутов Седрика появилась временная форма святого.

□□ Седрик Диггори

□□ Имя бога: Цяньхэ Пу Чжао Цзунь Мин.

Божественность: [Судьба], [Время], [Солнце] (временно), [Бедствие] (временно), [Битва] (временно), [Смерть] (временно), [Победа] (временно), [Предательство] (временно), [Мудрость] (временно), [Оружие] (временно)

□□ священство: [Вселенский зодиак] (неполный), [Открытие] (неполный), [Мудрость] (временный), [Командир] (временный), [Звезда происхождения] (временный)

□□Эксклюзивный артефакт: Мантия ментального образа

□□ Значение сверхъестественной силы: 858 пунктов

□□Царство Божье: Разум как Вселенная

□□ Фракция: Абсолютно нейтральная

□□ Принадлежность к вселенной: Неопределенная

Все временные божества и жрецы должны вместить силу, дарованную Афиной, Кухурином и Медеей. Под властью [полководца], данной Афиной, они объединяются в одно целое, позволяя Седрику стать временным святым, большая часть значения божественной силы исходит от проекции Афины на Царство Божье.

Став святым, Седрик понял, почему истинные боги так ценят священство. Каждое священство представляет собой уникальную власть. Согласно перерождению, оно является навыком высокого уровня, но эти навыки высокого уровня не универсальны. Жрец может проявлять наибольшую власть только в той вселенной, к которой он принадлежит.

За исключением одного жречества, Седрик чувствовал силу, которую давало ему жречество [Звезды Истока]. Такое происхождение всего сущего, сила начала всего сущего - это, по сути, сила Да Луо, и ему не упасть в собственную личность в небесах и во всех царствах. .

□□ Неудивительно, что могущественные божественные силы соревнуются за жречество [Звезды Истока]. Пока у тебя есть это священство, ты можешь сохранять свое божество даже во вселенной, которая тебе не принадлежит.

Например, те же две могущественные божественные силы спустились в незнакомую вселенную. Один из них может полагаться только на свою собственную [божественность], чтобы стать могущественным божественным существом, а другой обладает жречеством [звезды происхождения]. Зажгите священный огонь, распространите веру, поднимитесь на **** и взойдите на истинный **** этой вселенной.

Разрыв между ними не может быть компенсирован одним или двумя артефактами. Особенность в том, что для истинных богов, которые хотят исследовать дорогу Да Луо, они приходят в новую вселенную, так же как и захватывают территорию, естественно. Будучи подавленными и

преследуемыми родными богами, как получить личность истинного **** этого мира в кратчайшие сроки, обладая силой самосохранения - это самое главное.

□□ "Где Афина?" Взглянув на Седрика с единственным факелом, он прервал свои мысли.

□□ вошла в мое тело? Соединилась со мной? Седрик некоторое время не знал, как ответить, но Один пил фонтан мудрости, и он также обладал божественностью [мудрости].

□□ Он посмотрел на Седрика несколько секунд, а затем сказал: "Он так доверяет тебе".

□□ Я - невинное тело, говорящее о том, как много преимуществ я получил от богини, Седрик пожал плечами: "Разве великий **** здесь не для того, чтобы поболтать?".

□□ Услышав вопрос Седрика, Один рассмеялся: "Конечно, нет, я просто увидел интересную вещь".

□□ Затем он принял торжественный вид и поднял в руке вечное оружие: "Готов ли ты к следующей битве?".

□□ Седрик с достоинством посмотрел на легендарного ***: "Пожалуйста".

□□ Оба они одновременно включили [Святое Воплощение - Пришествие Бога], подобно тому, как Афина пожертвовала проекцией Копья Победы, чтобы запечатать Аида.

□□ Хотя великий **** Один запечатал Посейдона с помощью реинкарнации, **** одежды на его теле были разорваны, а от трезубца даже остались явные шрамы, капающие золотой кровью.

□□ Обе стороны не в полном порядке, и божественная сила была сильно израсходована в предыдущей битве.

Этой битве суждено быть краткосрочной.

□□ Копье Вечности вонзается в Седрика, как падающая звезда. Обладая силой, способной уничтожить звезды, Седрик высоко держит щит Эгиды и с трудом противостоит Вечному Копью.

Противник абсолютно точно владеет полным навыком [Техника Копья Бога]. В состоянии [Пришествия Бога] Седрик почувствовал, что окружающие правила искажаются, когда Вечное Копье пронзает его, и оно указывает на него одновременно со смертью. Это не сила самого Вечного Копья. Предполагается, что это копьё покажет свои настоящие клыки только тогда, когда проткнет само себя.

□□ Спроектированный щит Эгиды дрожит, и на поверхности щита появляется трещина. Если Афина сама будет управлять этим щитом, этого не произойдет, ведь богиня также владеет навыком [Щит богов].

□□ Но это позволило Седрику выиграть время для произнесения заклинаний.

□□ Миниатюрные галактики снова и снова вращаются вокруг Седрика, и даже Один не застрахован от силы времени, которая замедляет его время, и траектория вечного выстрела, как у падающей звезды, больше не поддается описанию.

□□ [Зима Вселенского Зодиака], Седрик повторил свои старые трюки. Светло-голубые снежинки, падающие из пустоты, покрывали тело Одина, одновременно замедляя и

замораживая его душу.

□□ "Слейбнир!" крикнул Один, и конь в доспехах с узором из золотых мировых деревьев заскулил под ним, и гром заиграл на его копытах, как стремительная электрическая змея.

□□ В следующий миг он унес Одина прочь от временного и зимнего домена освобождения Седрика.

□□ Прошел конь [времени]? Противник абсолютно точно обладает божественностью [времени], и этот боевой конь Лейбнир - проявление божественности противника [времени]~www.wuxiax.com~ так же, как предательский кинжал Медеи.

Если вы хотите победить Одина, вы должны хотя бы ограничить движение этого боевого коня Лейбнира.

Седрик вытянул правую руку, [Проекция - Небо и Земля послушно покидают звезды], и теперь Седрик может думать о том, как ограничить этого боевого коня. Только снова открыть это пространство Войны Богов.

Это магическое пространство битвы, образованное сочетанием призрака Афины и призрака Одина. Само по себе оно не бесконечно. Пока собственные атаки могут покрыть каждую часть этого пространства, даже если Слейбнир сможет избежать Времени, но от пространства не убежать.

□□ Видя руку Седрика [Небо и Земля Послушно Покидают Звезду Трубы], как Один мог позволить ему полностью освободить эту артефактную проекцию?

[Небо и Земля послушно покидают Пижиксинг] Самым большим недостатком является необходимость разбора правил и времени для полного освобождения. Седрик тоже это знает, но щит Эгиды, в конце концов, не сломан, и обычные атаки не могут повредить скрывающемуся в Эгиде. Седрик находился за щитом Си, поэтому Одину пришлось пойти на личный риск или бросить вечное копье в его руке.

Он дерзко рассмеялся и сделал выбор. Хотя Вечное копье обладает определенными свойствами, после его броска он не может вернуться назад, потому что даже он не уверен, сможет ли брошенное Вечное копье принести ему победу.

□□ Восемь ног Слейбнира пересекли реку времени, прорвались сквозь временное царство и предстали перед Седриком.

□□ Пожалуйста, запомните доменное имя первой публикации книги:.. Самое быстрое обновление мобильной версии URL:

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2314341>