

Су Мо инстинктивно поймал его, но тут же собрался бросить обратно. "Он слишком ценный, у меня нет денег, чтобы заплатить тебе".

"Не будь таким, это подарок".

"Нет, я ничего не беру, если это не заслуженно". Су Мо без колебаний бросил карту обратно, хотя ему действительно нужно было крепление. Карта Нового Мира была слишком большой, и было много мест, куда нельзя было телепортироваться или долететь на летающих маунтах. Наличие крепления позволило бы сэкономить много времени.

"Разве ты не собираешься помочь мне найти Кроваво-красное железо? Это большая помощь".

"Кровавое железо не стоит так много".

"Хаха, мне просто нравится заводить друзей". Вездесущая Яркость все еще была очень увлечена.

"Я не тот, кто любит заводить друзей. Только что, когда тебя окружали новички, ты не обращал на них никакого внимания". Су Мо не поверил. Хотя он был еще молод, он многое пережил, особенно когда компания его семьи обанкротилась. Действия многих родственников и друзей в то время можно было описать как эффектное представление.

"Хорошо, ты знаешь, сколько времени я потратил на поиски Кровавого Рубинового Железа?"

Не дожидаясь ответа Су Мо, Вездесущая Яркость продолжал тараторить: "Целых две недели! Я почти впал в отчаяние. Услышав от Старого Луо, что ты можешь найти его, я хотела прилететь и поцеловать тебя..."

Су Мо вздрогнул и отстранился от них на некоторое расстояние.

"Это просто материал, ты можешь просто отказаться от него. Не нужно так заикливаться на нем".

"Ай, ты не понимаешь, у меня ОКР. Если я не выполню этот квест, я буду чувствовать себя ужасно. Кроме того, этот материал связан с особым квестом". Особый квест! Было так трудно найти главный квест, а я скоро смогу получить награды второго этапа. Как я мог так просто сдаться?".

"Хаха, вот так удача", - внутренне ворчал Су Мо. Почему такой экстравагантный богач смог вызвать особый квест?

Скрытые квесты было сложно вызвать, но специальные задания было вызвать еще сложнее.

Более того, если кто-то запускал специальное задание, никто другой не мог его запустить, если только этот человек не завершал его вовремя.

"Тем не менее, давайте просто забудем о горе..." настаивал Су Мо.

Если ОКР Вездесущего Яркости проявлялось в его золотом и броском внешнем виде, включая его маунта, то ОКР Су Мо проявлялось в его упрямстве.

Даже если я буду невероятно беден и умру от нищеты, я не отброшу свое достоинство. Я не хочу быть кому-то обязанным без причины.

В этом мире труднее всего было расплатиться за услугу.

"Еще многое осталось сделать для специального квеста, и, возможно, придется найти еще много трудных вещей. Я буду беспокоить тебя и в будущем. Как насчет этого, я продам его тебе по рыночной цене, а ты поможешь мне с просьбами в будущем, чтобы расплатиться со мной?".

Хорошо, у тебя есть деньги, так что ты устанавливаешь правила.

Если бы у него не было чат-группы "Босс-монстр", Су Мо точно не принял бы этого маунта. Ранги маунтов были такими же, как и у снаряжения, просто назывались они по-разному. Яйцо, которое дала ему Вездесущая Яркость, было Серебряным, и оно было одним из лучших на рынке. По рыночной цене оно стоило бы не менее 500 золотых монет.

Согласно цене в 50 золотых монет, он должен был помочь Вездесущей Яркости как минимум с десятью просьбами.

С чат-группой "Босс-монстр" он мог брать на себя столько запросов, сколько хотел, и даже сложные. Теперь чат-группа монстров-боссов была невероятно ценной.

Су Мо принял яйцо и подтвердил его инкубацию. После того как скорлупа яйца треснула, появился белый варг.

"Ого, высший уровень. Это варг Снежной горы, который дает 30% скорости передвижения и имеет две возможности для роста в будущем. Он лишь немного уступает моему Золотому Лосю. Мой Золотой Лось дает 35% скорости передвижения и обладает способностью рывка".

Маунты не обладали боевой силой, и если человек хотел ездить на них верхом, ему приходилось повышать их уровень.

Чем выше уровень, тем больше выносливость и скорость. Поэтому Су Мо нужно было сначала немного поднять уровень.

Покинув деревню Пурмо, Су Мо убивал всех мелких монстров, которые попадались ему на пути. К тому времени, как они достигли территории вождя Черного Медведя Даблина, варг Снежной Горы был уже почти 9-го уровня, и его уровень был почти достаточно высок, чтобы оседлать его.

Вездесущая Яркость был уже 27-го уровня, на два уровня выше, чем Су Мо. Су Мо недоумевал, как ему удалось так быстро подняться.

Вождь черных медведей Даблин был боссом, которого Су Мо мог медленно убить в одиночку, а теперь, когда у него был мощный епископ, способный лечить и наносить DPS, провалиться было невозможно.

"Нам нужно убить его в течение пяти минут, иначе он впадет в ярость". Су Мо уже провел исследование.

Игра вышла два месяца назад, и люди уже давно убили такого низкоуровневого босса. Тактика убийства этого босса уже давно была опубликована на форумах.

Конечно, для проверки такой информации требовалось пять серебряных монет, но Су Мо не скупился на это.

"Хорошо, я буду танковать, а ты его убьешь. Это всего лишь босс 20-го или около того уровня; мы сможем убить его в течение нескольких минут". Вездесущая Яркость выглядел очень уверенным. Он обрушил на черного медведя навык "Суждение", мгновенно оглушив его.

Епископ был очень популярной профессией, так как он наносил большой урон, контролировал толпу, лечил, а его навыки и снаряжение выглядели очень круто.

Су Мо молча достал свой большой лук и нацепил на него стрелу, натягивая его, он начал атаковать вождя черных медведей Даблина.

Если бы он сражался с ним, то использовал бы арбалет, чтобы постоянно стрелять быстро и точно. Если же его кто-то прикрывал, то он мог использовать лук. Несмотря на то, что ему приходилось каждый раз накладывать стрелу, урон, который он мог нанести, был выше, чем у обычных епископов или кукловодов.

Причина, по которой он подумал об "обычных" епископах, заключалась в том, что сегодня он увидел очень необычного епископа.

Он не знал, какое оборудование было у Вездесущей Яркости, но его урон был взрывным, а контроль - изысканным. Су Мо, который всегда был уверен в своих силах, почувствовал, что у него словно открылись глаза. Он не мог не вспомнить, как Любимый Луо описал Вездесущую Яркость.

Настоящий эксперт!

Похоже, он ошибался: Вездесущий Яркость был не просто заурядным богачом.

Битва быстро завершилась. С двумя профессиями, наносящими большой урон, их эффективность была даже выше, чем у небольшой партии.

С босса выпало только зеленое снаряжение 20-го уровня, и все его характеристики были довольно плохими, чего не хватало боссу 20-го уровня. Если не брать в расчет Вездесущую Яркость, то даже Су Мо она была неинтересна.

Собери!

Су Мо получил медвежью лапу.

"Эх, почему я не могу ее собрать?"

"Я получил скрытый квест. Если ты хочешь его выполнить, то можешь попробовать после того, как я закончу".

К этому моменту Су Мо уже мог оседлать варга: благодаря ЕХР, полученным от вождя черных медведей Даблина, он достиг 10 уровня и стал в разы больше, чем когда только родился.

Несмотря на то, что Су Мо впервые в игре оседлал верхового животного, он не испытал никаких трудностей. Он легко перевернулся на своего "коня", похлопал его по голове, и варг умчался прочь.

"С первого взгляда видно, что ты привык ездить на лошадях в реальной жизни", - похвалил Вездесущий Яркость.

"Я некоторое время ездил на лошадях". Су Мо не собирался говорить глубоко. В армии его обучали верховой езде, а поскольку все его задания в военной кампании Тугрика проходили на равнинах, он стал невероятно искусным в езде на лошадях.

<http://tl.rulate.ru/book/49569/1658473>