

Глава 4: Гноющийся Палец

Су Мо вышел из таверны и подошел к ларьку в городе Харгинс. Он достал из сумки кое-какие вещи, поставил ларек и заплатил системе плату за управление. Несмотря на то, что он только что заработал большую сумму денег, это было с использованием реальных денег, и ему все еще нужно было больше денег в игре.

Зарабатывать деньги в Новом Мире было очень трудно, главным образом потому, что расходы были довольно велики.

Плата за обслуживание снаряжения, зелья, стрелы, свитки для борьбы с боссами, деньги выпавшие с монстров, едва могли покрыть эти основные расходы.

Су Мо вышел из своей учетной записи и вошел в учетную запись своего питомца, и он снова увидел болтающих монстров.

Это было похоже на чат-группу со многими монстрами, и теперь Су Мо был одним из них. Его звали Лафу, довольно приятное и радостно звучащее имя, но над ним часто издевались.

Король тигров Ангус: На самом деле с этими игроками не так уж трудно иметь дело, просто сначала убейте их целителей.

Командир кабанов Сэм: Я не согласен, старший брат тигр. Не каждый может игнорировать правила агра. Тебе надо умыться и поспать, старик.

Король тигров Ангус: Ты действительно свинья.

Командир кабанов Сэм: Вот именно, я и есть свинья.

Вождь Черных Медведей Даблин: Я решил обратиться к Лорду Системе за двумя миньонами. Когда придет время, посмотрим, кто еще осмелится напасть на меня.

Командир кабанов Сэм: Это не может решить проблему в реальности, с большой силой приходит большая ответственность. Я знаю одного брата, гнолла, у которого восемь прислужников. Его собственная сила довольно сильна, но его дроп очень хороший. Каждый день игроки выстраиваются в очередь, чтобы убить его, он еще более жалок, чем я.

Дикий Волк Лафу: Проклятые игроки!

Командир кабанов Сэм: Совершенно верно, Лафу. Действительно, чертовы игроки. Черт возьми, только что меня снова убила кучка игроков. Там были две партии, которые почти начали сражаться, и я думал, что смогу пожать плоды. Кто бы мог подумать, что существует такой коварный парень, который быстро убьет другую сторону.

Вождь Черных Медведей Даблин: На самом деле все не так уж плохо. Когда мы не заспавнились, мы, братья, можем поболтать и посплетничать вместе.

Дикий волк Лафу: Верно, болтать тоже неплохо. Эй, большие братья, кто-нибудь знает...

Су Мо прекрасно действовал как монстр, и вскоре ему удалось обмануть информацию о трех материалах, а также о некоторых других вещах.

Из этих трех материалов Бледно-Белая Кость принадлежала некроманту Линдбергу, который

находился в очень секретном месте. Если бы Чжоу Сюаньцзи не получил точной информации, он никогда бы не узнал, что в этом районе есть мини-босс 15-го уровня. Неудивительно, что клиенты, у которых было много подчиненных, обращались к нему с такой просьбой.

Просто время его появления было совершенно особенным, нужно было дождаться темноты.

Вторым материалом был Гноющийся палец, и он был еще более отвратителен, чем предыдущий. Су Мо догадался, что это была просьба Колдуна. Эти парни, которые все время прятали свои лица в капюшонах, всегда имели дело с такими отвратительными вещами.

Леди Кэти Бэри 15-го уровня сбросила бы это, но она также была очень хорошо спрятана.

Последним материалом была Смертельная Кровавая Лоза. Согласно информации, которую Су Мо получил как Лафу, Смертельная Кровавая Лоза выпадала только в горном хребте Керс, который был районом монстров высокого уровня. Боссом, который сбрасывал этот материал, был командир Дриад 25-го уровня Аккерман, так что этот материал еще не был распространен на рынке.

Проще всего было достать Гноющийся Палец, Су Мо нужно было отправиться в Деревню под названием Пурмо.

Эта деревня находилась не очень далеко от города Харгинс и строго говоря, была дочерней деревней города Харгинс. Это было примерно в том же направлении, что и Деревня Новичков Су Мо.

Что было случайным совпадением, так это то, что скрытый квест, о котором он услышал в первый раз, когда он присоединился к группе чат боссов монстров, также мог быть запущен здесь. Это был скрытый квест по поиску вождя Черных Медведей Даблина, награда, которую торговец гном Клод давал за медвежью лапу Даблина.

Запуск задания был сопряжен с некоторыми трудностями. Цветок Земного Чрева был одним из основных ингредиентов Основного Целебного Зелья, и никто не хотел продавать его торговцу НИП.

Конечно, такого рода трудности для Су Мо не были большими.

Чтобы быть уверенным, Су Мо приготовил десять Цветов Земного Чрева стоимостью в четыре серебряных монеты, в то время как Клод дал Су Мо только восемь медных монет взамен. Он действительно был гномом торговцем с черным сердцем.

Даже идиот не стал бы продавать ему Цветы Земного Чрева!

"Потрясающе, мой щедрый друг, у меня наконец-то есть ингредиенты, чтобы сделать горшок медвежьего супа, и теперь мне не хватает только медвежьей лапы. Вы готовы мне помочь?"

Затем Клод добавил: "Должно быть, это медвежья лапа вождя Черных Медведей Даблина, эти обычные медвежьи лапы недостаточно хороши для меня."

- Ты гурман с отличным вкусом, предоставь это мне, - Су Мо без колебаний согласился на этот скрытый поиск.

На самом деле, идея "скрытого поиска" не существовала в Новом Свете. Вместо этого задания, которые было трудно найти, давали щедрые награды, назывались скрытыми заданиями. Даже

монстры в группе чата Босса монстра приняли этот термин.

Су Мо не спешил завершать этот поиск, он пришел в первую очередь за Гноящимся пальцем, за этим отвратительным материалом.

По словам чудовищ, Гноящийся палец принадлежал дочери барона Бэри.

Леди Кэти Бари уехала из города в деревенское поместье полгода назад и редко появлялась перед игроками. Многие игроки, которые надеялись получить скрытый квест, возвращались в подавленном настроении.

Многие этого не понимали. Если она не давала никаких заданий, то почему она существовала?

- Мне нужно увидеть леди Кэти Бари. «Я принес новости от барона Бари», - сказал Су Мо пожилому человеку у ворот. Однако, прежде чем старик успел ответить, он вонзил ему в горло короткий меч.

Увидев приближение Су Мо, привратник насторожился, но, услышав, как Су Мо излагает свое дело, ослабил бдительность.

Только ожидая этой возможности, Су Мо мог, не предупреждая никого другого, легко убить этого монстра привратника.

В режиме сюжетной линии действительно можно было убивать таких монстров NPC.

Это подтвердило подозрения Су Мо: поместье Бари на самом деле было подземельем.

Леди Кэти Бари была заражена болезнью нежити, и ей нужно было пить кровь, чтобы поддерживать свое тело. Барон Бари не мог вынести убийства собственной дочери, поэтому он послал ее в это поместье в сельской местности, а также некоторых слуг, которые не знали правды.

Все эти бедные слуги стали пищей леди Кэти Бари.

Только привратник знал правду, он привык отгонять игроков, которые надеялись получить скрытый квест.

Как и ожидалось, войдя, все поместье оказалось пустым.

По всему саду поместья стояли надгробия. Все они были похоронены привратником. Как только леди Кэти Бари призовет их, мертвые слуги здесь превратятся в монстров, чтобы напасть на врага.

Теперь, когда привратник беззвучно умер, некому было нарушить их покой, так что эти слуги продолжали спать в своих могилах.

<http://tl.rulate.ru/book/49569/1409993>