

Цю Ин была подавлена целую неделю. Наконец, в солнечный день к ней вернулась жизненная сила.

Вместо того чтобы жаловаться другим людям, было бы лучше взять инициативу в свои руки и атаковать. Если нет никаких возможностей, она пойдёт и создаст их! Если она будет продолжать упорно трудиться, чтобы войти в круг комментаторов, то вполне сможет снова пересечься с Цзи Сянконом!

По словам Лу И, игровая телевизионная станция STV планировала подготовить новых женщин-комментаторов для Conquer; Цю Ин была полна решимости попробовать это сделать. Как серьезно работающий человек, она тщательно исследовала даже мельчайшие детали, чтобы создать полную картину. Всего за один месяц, не считая самых основных данных о персонажах, она уже загрузила в свой разум отношения и баланс героев Conquer, общие составы команд, дополнительные навыки, особенности игрового процесса, снаряжения и так далее. Когда она открывала рот, то была похожа на Ван Юйянь из «Полубогов и полудемонов»*, которая могла считывать все виды боевых искусств, почти как читер.

* роман-уся Цзинь Юна, первоначально выпущенный серийно в 1963-1966 годах. Главные герои – представители восьми рас полубогов и полудемонов в буддийской космологии, которые отличаются от человеческой расы, но все еще связаны своими желаниями. Ван Юйянь, упомянутая здесь, - это девушка, которая запоминает руководства по боевым искусствам и способна идентифицировать различные виды боевых искусств при наблюдении (хотя сама она их не практикует).

Выдающийся комментатор также нуждался в глубоком знании исходных данных различных команд и игроков. Просмотрев новостные интернет-порталы, Цю Ин заставила себя собраться с духом и отправиться в Tieba*, где сплетни разлетались по всему небу, и на форумы, где в изобилии появлялись безумные посты.

* Baidu Tieba – китайская коммуникационная платформа, размещенная китайской поисковой системой Baidu; использует «плитки» или форумы, как место для социального взаимодействия пользователей.

Она обнаружила, что, хотя Цзи Сянкон имел подмоченную репутацию, оценки его товарищей по команде в интервью были исключительно положительными.

- Его оценка боевой обстановки довольно точна.

- Он думает об игре больше, чем кто-либо другой, выстраивая боевой состав и тактику. Если бы Conquer была настольной игрой, то мы были бы его шахматными фигурами, а он - игроком. Он знает, как привести нас к победе.

Даже капитан легенды, Крис, говорил: «Цзи Сянкон - мозг Легенд. У китайского Conquer нет недостатка в талантах, но лидеров трудно найти».

Под новостным сообщением об этом интервью ответили многие люди.

[Капитан намекает на то, что Цзи Сянкон размахивает ими, как флагом, когда соревнуется].

[Командир Фонтан*, ха-ха-ха!]

* после того, как герои убиты, они оказываются у фонтана базы, чтобы дожидаться возрождения.

[Мастерство в киберспорте - это оперативность и скорость рук. Ты игнорируешь базовые навыки и хватаешь ресурсы, чтобы обмануть нас!]

Рука Цю Ин, сжимавшая мышь, слегка дрожала.

Независимо от того, сколько людей старались обелить имя Цзи Сянкона, антифаны всегда находили способ интерпретировать их слова так: Цзи Сянкон - это социальный цветок киберспорта, его популярность высока.

Или же говорили: «Он использует негласные правила. У него есть люди на высоких постах, и его товарищи по команде не могут его обидеть».

Цю Ин не могла не сокрушаться. Все они говорили, что женская интуиция неразумна, но постоянная ненависть антифанов также неразумна. В общем, «ты мне не указ, и твои объяснения тоже бесполезны».

Чтобы глубже понять киберспорт, Цю Ин стиснула зубы и достала часть сбережений, которые она накопила от того, что почти ничего не ела и не покупала. Каждую неделю она выделяла немного времени, чтобы сходить в Dream Traveler посмотреть трансляции соревнований и послушать, как игроки там обсуждают игру.

Dream Traveler - сеть высоkokлассных интернет-кафе, основанная первым отставным чемпионом мира. Внутри было уютно, и кафе было хорошо оборудовано. Здесь собиралось много игроков высокого уровня. Ходили слухи, что время от времени в нем появлялись и профессиональные игроки.

В субботу днем Цю Ин вместе с группой игроков сидела в кинозале и смотрела повторы мирового финала в Сиэтле. Мальчик рядом с ней увидел красивую девушку с яркими глазами и вызвался объяснить ей ситуацию.

Чтобы продемонстрировать свое понимание игры, он выпалил несколько слов на непонятном жаргоне. Но после периода интенсивного обучения Цю Ин уже неплохо отточила способность переводить их на человеческий язык.

Вкратце правила Conquer звучали следующим образом: две команды по пять человек в каждой атаковали друг друга. Тот, кто первым уничтожал Кристалл базы противника, становился победителем.

- Игра разделена на три полосы: верхнюю, среднюю и нижнюю. Каждый герой начинает с первого уровня и может получить опыт и золото разными способами. Они используют их для обучения новым навыкам и покупки еще более мощного снаряжения.

После того, как каждый персонаж появлялся на поле, он мог начать активно развиваться, питаясь, тренируясь, обучаясь и так далее, чтобы расти и увеличивать свои знания.

- В Conquer вы можете получить золото и опыт с помощью вещей, называемых «ресурсами», которые бывают четырех основных типов: убийство вражеских героев, убийство крипов, убийство монстров, а также уничтожение вражеских оборонительных башен. Поскольку ресурсы по всей карте ограничены, игроки должны уметь разумно распределять их.

Предположим, что на вашем пути к уничтожению базы вы питаетесь больше и становитесь сильнее, крепче и мощнее, а когда вы становитесь сильнее, вы можете победить еще больше врагов. Но ресурсы, которые может получить вся команда, ограничены, поэтому сначала нужно хорошо подумать: кому нужно поглощать больше, а кому - меньше.

- Как и футбольные нападающие, центровые, защитники и вратари, профессиональные команды Conquer, в соответствии с разделением ресурсов, имеют разные обязанности. ADC, который является основным ядром команды, герой поздней стадии. Также известный как старший брат. На ранней стадии эти герои слабы, и им нужно уделять приоритетное внимание своему развитию, когда они тратят деньги. Они - центр защиты, но после того, как они хорошенько прокачаются, у них есть возможность переломить ситуацию.

Они бывают чрезвычайно уязвимы в раннем периоде и нуждаются в защите, но чем больше они питаются, тем быстрее растут. Откормившись, такой персонаж превращается в силача, который в один миг наносит по два удара.

- МИД атакует наверняка и преуспевает на поздней стадии. Он является главной силой команды еще до того, как старший брат покидает гору.

Они созревают сравнительно рано и вначале бывают вполне способны к бою. Когда старший брат еще не покинул гору, они держат удар, но их выносливость не так хороша.

- Сольный оффлейнер, позиция сопротивления. Они часто сталкиваются с более чем одним врагом и должны иметь крепкое тело и хорошую способность к бегству.

Их кормовая среда относительно плохая, и если они не будут внимательны, то будут убиты врагами. Они призывают начинать командные бои, образуя штурмовую ловушку, имеют крепкое тело, которое может выдержать избиение, и создают возможности для своих

союзников собирать урожай.

- Джанглер, который развивается в дикой зоне, перемещается между несколькими полосами и отвечает за начало рейдов. Им нужно искать пищу, преследовать врага и защищать пищу своих товарищей по команде на всех трех полосах.

- Поддержка, которая защищает старшего брата, организует разведчиков для обороны и обеспечивает команду всем необходимым.

Они похожи на слугу, который в принципе не может ничего съесть. Они стоят на страже, перехватывают атаки и жертвуют собой, чтобы поддержать начинающего на каждой линии.

Через несколько минут после начала игры «мастер» перешел в режим балабола. После того, как Цю Ин выслушала несколько предложений, она поняла, что он был антифаном Цзи Сянкона.

Увидев, что Легенды потерпели поражение в командном бою, «мастер» в волнении хлопнул себя по ноге и сказал с разбитым сердцем: «Я действительно не понимаю, почему они хотят использовать кого-то вроде Цзи Сянкона в качестве своего оффлейнера? Прошло не так уж много времени с тех пор, как начался раунд, а он умер несколько раз!»

- Благодаря тому, что он сдерживает этих трех человек на верхней полосе, его товарищи по команде на двух других полосах почти не испытывают стресса и могут развиваться как можно скорее, - холодный голос раздался по диагонали позади них. - Стратегия Легенд в этом раунде состоит в том, чтобы играть вчетвером, защищая одного, защищая своего старшего брата Криса, чтобы он мог скорее вырасти. Постоянное преследование Цзи Сянкона в верхней полосе ведет к осуществлению его стратегии.

Цю Ин повернулась и увидела высокого парня в белом пуловере и шляпе с низко надвинутыми полями, практически скрывавшими большую часть его лица.

«Мастер» тоже посмотрел на него, но сделал вид, что ничего не слышал. Вскоре после этого он снова впал в ярость.

- Что этот Цзи Сянкон делает, входя в дикую зону врага без всякой причины? Отдает им свою голову на блюдечке?!

Цю Ин повернулась к юноше в шляпе и увидела, что его губы плотно сжаты и он с усилием молчит. В конце концов, он не удержался и сказал:

- Легенды не могут видеть, что там происходит. Он вызвался быть следопытом, а иначе они все умерли бы там.

Цю Ин мысленно вознесла хвалу этому парню.

«Мастер» на мгновение замер. Он взглянул на улыбку на губах Цю Ин, и его лицо сразу же потемнело.

Боевая обстановка была тревожной. Экранная камера переключилась на нижнюю полосу, где четверо противников двигались группой. Цзи Сянкун, у которого осталась только половина его НР, все еще двигался по опасной зоне, как будто был не готов к кризису, который вот-вот должен был разразиться.

Мастер усмехнулся.

- Хм, профессиональный игрок, но у него нет ни капли сознательности.

Вероятно, потому, что он уже дважды смущался, на этот раз громкость его голоса сильно упала.

- Он заманивает их, чтобы заставить противников думать, что они могут убить его, а затем вытягивает их в бой, чтобы его товарищи по команде могли окружить их.

Как только он произнес эти слова, несколько человек из Легенд внезапно появились из тени и в одно мгновение уничтожили своих противников.

Затем Цю Ин вспомнила, что Цзи Сянкун был также известен как «боевой мошенник». Не только потому, что его выбор снаряжения был нетрадиционным, а его стиль игры был изменчивым и странным, но и потому, что он был экспертом в актерском мастерстве...

«Мастер», которого смутили в третий раз, сердито встал и ушел. Цю Ин с радостью села рядом с юношей в шляпе, надеясь, что сможет вытянуть из него еще больше информации.

Когда она дошла до того места, где не понимала, что происходит, Цю Ин легонько ухватила юношу за рукав и вежливо спросила:

- Извините, Цзи Сянкун, казалось, хотел использовать свой супер-удар только что, но потом отменил его. Почему?

- Это потому, что... – юноша внезапно замолчал, опустив глаза и молча глядя на руку Цю Ин, держащуюся за край его одежды.

Цю Ин была слегка ошеломлена и рефлекторно посмотрела ему в лицо. Они сидели в углу, вокруг было не так уж много людей, и хотя свет был тусклым, она все равно узнала его.

Это был... Пэй Си из VRG.

В одно мгновение несколько слов пронесли у нее в голове, словно шквал сообщений из чата.

Парень Цяо Синь, легкомысленный дворняга с плохим зрением, грубый и фальшивый...

Улыбка Цю Ин застыла на ее лице, и она неловко убрала руку. Потом она тактично отодвинула стул чуть в сторону.

Наконец Пэй Си продолжил:

- Когда его конечная цель находится в его руках, это действует как большой сдерживающий фактор для противников.

Цю Ин собиралась проигнорировать его, но, поразмыслив, передумала. Ладно, уже слишком поздно. В конце концов, он профессиональный игрок, и его понимание игры было более точным.

Она беспокоилась о том, что сказать дальше, но тут Пэй Си заговорил первым.

- У Цзи Сянкона слишком добрый нрав, поэтому комментаторы не боятся его обидеть. Во время командных боев они упоминают только о его ошибках, что привлекает людей, которые не понимают игру и следуют плохим тенденциям. - Он немного помолчал. - Как сейчас, когда Легенды дрались два против трех в нижнем ряду. Комментаторы упомянули лишь, что Крис убил трех человек, несмотря на его низкие HP, но не упомянули, что именно существенное спокойствие Цзи Сянкона дало ему пространство, чтобы уничтожить их.

Этот человек говорил мало, но когда бы вы ни упомянули Цзи Сянкона, он не умолкал.

Увидев, что Цю Ин яростно кивает, Пэй Си сжал губы. Казалось, он пребывал в хорошем настроении, потому что неожиданно объяснил ей суть следующей игры.

По словам Пэй Си, позиция сольного оффлейнера Цзи Сянкона требовала способности сильного сопротивления давлению и мужества, чтобы «слизать кровь с лезвия». Изначально это была позиция, где, если вы играли хорошо, это было трудно заметить, но если вы играли плохо, это было слишком очевидно. Во время игры, когда две команды сталкивались друг с другом, неизбежно возникали какие-то ошибки, и люди, которые были предубеждены против Цзи Сянкона, естественно, вели им счёт и постоянно увеличивали их.

В дополнение к этому Цзи Сянкон постоянно любил использовать невиданные ранее тактики и технику, которые комментаторы часто оставляли необъясненными для зрителей, просто шутя о них как о новаторских. Когда они проигрывали игру, он был худшим с точки зрения данных; было неизбежно, что зрители думали, что он был слабым местом.

- Работа Цзи Сянкона не так хороша, как у других профессиональных игроков, и у него есть свои недостатки. Но его интеллект выше. Легенды выиграли так много раундов благодаря тому, что сокрушили своих противников с помощью IQ.

С расстояния в полстула от него Цю Ин с любопытством спросила:

- Откуда ты столько знаешь?

Пэй Си задумался.

- Я никогда не побеждал его в командном бою.

В полуфинале Сиэтлского глобального финала VPG проиграла Легендам из-за их нового стиля игры «global flow», разработанного Цзи Сянконом.

Глобальный поток - объединение героев для создания возможностей поддержки по всей карте, используя их мобильность, чтобы сконцентрировать превосходящие силы вместе. Это может мгновенно создать ситуацию, когда они превосходят своих противников численностью. Поэтому VPG, которые всегда были хороши в постоянном запуске небольших командных боев, остались глотать пыль.

Цю Ин использовала свой любительский перевод, чтобы понять, на что это было похоже: вы приводите своих братьев, чтобы организовать тайную атаку на одинокого старого короля по соседству, но как только вы начинаете движение, вдруг обнаруживаете, что отец старого короля, мать, дядя, тетя агрессивно падают с неба, и ситуация сразу же меняется от двух против одного до пяти против двух. Внезапная атака контрпродуктивна, ведь их хватают за волосы и избивают.

Пэй Си посмотрел на большой экран, где Легенды стремительно продвигались вперед, на вражескую высоту, и сказал медленно и искренне:

- Он игрок, которого недооценивает публика. Я всегда надеялся стать его товарищем по команде.

Когда она услышала эти слова, грудь Цю Ин яростно всколыхнулась, и волна крови наполнила ее.

Ей придется изрядно потрудиться, чтобы стать лучшим комментатором с наибольшим количеством зрителей. Она должна была рассказать всем как можно скорее, что Цзи Сянкон не был каким-то киберспортивным социальным цветком. Его способность неоднократно вступать в маститые команды и достигать выдающихся результатов в играх была производной от его собственной силы.

<http://tl.rulate.ru/book/49524/1840600>