

Уно

Мои камеры наблюдали за хрупким равновесием между двумя армиями. Торжественная атмосфера. Злобные взгляды.

С одной стороны люди тщательно охраняли свой импровизированный форпост. Снаружи расположился довольно большой отряд щитоносцев и вспомогательных войск. Их целью было спровоцировать и перехватить любого, кто окажется настолько глуп, чтобы напасть без плана. Пассивная стратегия ожидания действий противника.

С другой стороны, как сторона, превосходящая по численности, они мало что могли сделать.

На палисаде позади них наготове стояли многочисленные маги и лучники. Я увеличил изображение, но увидел бледные, потные лица. Боевой дух был не на высоте. Командиры, вышагивающие в нескольких шагах позади солдат, выглядели не лучше, но под всей этой паникой и натянутыми нервами было что-то еще. Чувство цели. Дикая надежда.

У этих людей был план, шанс выжить. Их лица говорили мне об этом. Между статичными копыносцами медленно переходили с места на место несколько команд искателей приключений, легко узнаваемых по несочетаемым доспехам и использованию странного оружия. Их лица тоже были полны страха и напряжения, но некоторые наслаждались атмосферой, волнением. Сумасшедшие, адреналиновые наркоманы - так их называли, верно?

Но ничего не происходило.

Никто не делал первого шага.

И все же.

Я снова настроился на монстров, как скучающий подросток, переключающий телеканалы.

На первый взгляд, они представляли собой хаотичное скопление различных рас и языков - более и менее варварских в зависимости от вида. Не было ни цели, ни лидеров, ничего.

Просто дикая, безумная, голодная орда.

И все же после нескольких минут наблюдения я заметил, что ошибался. Существовали некоторые правила, касающиеся их поведения. Например, более крупные и сильные монстры концентрировались в центре группы. У них было меньше уродств, и они носили гораздо лучшее снаряжение - в основном из металла, который контрастировал с камнем, деревом и кожей, распространенными среди остальной части орды.

Также казалось, что существует четкая структура: мелкие, в основном менее разумные гоблины, кобольды (или даже лизардмены и орки) были авангардом и разведчиками для более важных и сильных существ.

Это была простая, племенная структура, но эй - она работала.

Особенно потому, что (как я видел) непокорных монстров пожирали лидеры.

Среди гигантов, троллей и огров, расположившихся лагерем в центре, мое внимание привлекла небольшая группа самых разных существ. Они казались неоднородными, состоящими из множества различных рас. Хотя большинство из них были великанами, нередко можно было

увидеть нага, орка или даже гоблина, проходящего мимо, не обращая внимания на других, теоретически более сильных существ.

Единственное, что их объединяло, это шесты - или, скорее, палки с насаженными на них человеческими черепами. Каждый из этих, назовем их племенными шаманами, излучал ауру магии. Но не мистическое дерьмо - буквальную, разноцветную ауру, которую можно было увидеть невооруженным глазом. Синяя, красная, желтая, зеленая и так далее.

Даже самые крупные из других монстров, казалось, избегали их, оставляя в центре орды довольно большой участок безлюдной земли. Их появление также, казалось, разбудило людей.

В плохом смысле.

"Никто не говорил, что у них будут маги!" крикнул большой бронированный человек в сторону командира обороны, рыжеволосого мага по имени Чарльз. "Нам конец! Полный провал! Они собираются взять голову моей Нади и закрепить ее на шипе!" пробормотал он, дрожа.

"Это всегда было одним из предсказанных результатов. Тем не менее, мы выживем". спокойно ответил дворянин, глядя на мужчину со своей платформы, расположенной на палисаде.

"Ложь!" крикнул в ответ воин, не обращая внимания на жалостливые взгляды, которыми осыпали его окружающие солдаты. "Ты и твои благородные друзья будут прятаться в подземелье, а мы будем проливать кровь и сражаться за вас!" закричал он еще громче. "Спустите нас туда же!"

"Интересные слова ты сказал, учитывая, что я стою прямо здесь, а это ты хочешь хныкать и прятаться!"

"Ты хочешь сказать, что я трус?!"

"Хуже." Рыжеволосый мужчина ухмыльнулся. "Мертвый трус".

"А?"

"Флеймболт!" быстро произнес он и метнул огненный снаряд прямо в грудь мужчины. Он глубоко вонзился, сжигая плоть и наполняя воздух его криками. "И еще раз, для пущей убедительности. Огненный болт". Вторая пуля оказалась точнее первой, войдя в глаз уже умирающего человека и мгновенно убив его.

Солдаты стояли вокруг, потрясенные, не зная, как реагировать, в то время как искатели приключений сердито роптали. Ситуация была нестабильной, но Чарльз тут же ухватился за возможность разрядить ее.

"Видите, чем заканчивается трусость?" спросил он, указывая на полуобгоревшее тело. "Мы должны быть сильными, мы должны быть мужественными и действовать по плану! Понятно?!"

"Сэр, да, сэр!" Солдаты отдали честь, а искатели приключений нехотя поклонились. Людям, которые были в партии с ушедшими, особенно пришлось подавить свой гнев. Каким-то образом им это удалось, но не раньше, чем они послали несколько яростных взглядов в сторону благородного.

"А теперь возвращайтесь на свои посты и готовьтесь к бою! Помните, не кладите свою жизнь бездумно! У нас есть выход, и он сбудется, если каждый из нас будет выполнять свои

обязанности!"

Суматоха закончилась, и остались только Чарльз и несколько его адъютантов.

"Проследите, чтобы кто-нибудь убрал эти отходы". сказал он никому конкретно. "Мне нужно время." Окружающие посмотрели друг на друга в замешательстве. "Минута наедине". повторил он. "Адам, останься, пожалуйста". добавил он, когда старый дворецкий был готов уйти вместе с остальными.

С небольшим поклоном сереброволосый слуга встал за спиной своего господина.

"Ты думаешь, я был слишком суров?" спросил Чарльз, глядя на орду.

"Мы добровольно взвалили на тебя эту задачу. Теперь нет плохих решений. Только более и менее дорогостоящие, сэр".

"Понятно." Маг посмотрел на своих солдат, вновь готовых к бою. "Я хочу, чтобы друзья этого человека не пережили битву. Так или иначе". Его красные глаза обшаривали строй солдат. "Это должно подавить любые мысли о неуважении к знати".

"Так и будет". Дворецкий лишь улыбнулся, затем поклонился Чарльзу и удалился. С губ мужчины сорвался торжественный вздох. Только я был здесь, чтобы услышать его.

Пора было переключить канал - оставалось четыре камеры, дававшие мне достаточный обзор поля боя.

Плоская равнина, лишь с несколькими серебристыми пнями деревьев, окружала овальную заставу. Трудно было поверить, что всего несколько дней назад на этом месте были джунгли. Теперь посреди этого опустошения возвышался частокол и неглубокая траншея, заполненная заостренными палками. Единственная дорога к воротам была перекрыта большим отрядом солдат и искателей приключений. Они спокойно стояли на страже, ожидая движения противника. Некоторые маги и лучники присоединились к ним в качестве поддержки, но в основном это были товарищи авангардистов.

Позади них на специально подготовленных платформах в ожидании стояли лучники и одетые в униформу маги. Эти маги были в основном в фиолетовых одеждах, за редким исключением в красных, желтых и светло-голубых одеяниях. Я не увидел ни одного гражданского, что было довольно очевидно, учитывая, что почти все они были спрятаны в недавно вырытой области.

Воздух напрягся еще больше, когда орда начала двигаться.

Это было внезапное, первобытное действие - кобольды и гоблины бежали вперед, их маленькие фигурки и примитивное оружие выглядели комично, если бы не нечеловеческие лица, острые зубы и обычные уродства. В их криках не было ни одного узнаваемого слова, и я наблюдал, как все они сцепились с человеческими воинами.

Солдаты, вооруженные щитами и копьями, стояли своим строем, едва сдерживая бессмысленный вой. Сзади них проскальзывали отряды авантюристов, оставляя за собой кровавый след. Интересное сочетание, ведь, насколько я знал (шпионаж за разумными - мое новое хобби), обычный солдат был существом первого, второго или, может быть, третьего уровня. И все же они выстояли против армии в несколько раз больше.

Маленькие зверьки были побеждены, но они не сломались. Они кусали людей за лодыжки,

пытались плюнуть им в глаза или просто порезать любую часть одежды, которая не была бронирована. Это было даже немного очаровательно, если бы не их полное безумия единоначалие. Это напомнило мне, как мои существа в подземельях были склонны бросать свою жизнь, чтобы угодить мне.

После нескольких минут преследования большинство монстров этой волны были уничтожены, а на заднем плане раздался громкий, глубокий звук. Не то чтобы я думал о том, что он был здесь и раньше, когда гоблины нападали, но на этот раз мне удалось определить его источник. Это был рог какого-то крупного зверя, установленный на устойчивой платформе и используемый гигантом, облаченным в деревянные доспехи. Ну, назвать это доспехами было бы преувеличением, поскольку это была просто большая дверь, удерживаемая какими-то веревками. В любом случае, это что-то означало, но я не был уверен, что именно.

А вот маленькие гоблины и кобольды знали. Они закричали пронзительными голосами, жестикулируя в сторону оборонительной линии людей.

Некоторые из мужчин изрыгали в ответ проклятия, другие просто молились.

Из орды вышла вторая волна существ, на этот раз усиленная группами орков, лизардменов и сатиров. В отличие от своих предшественников, эти чудовища среднего размера были одеты в кожаные доспехи и имели в своем распоряжении другое оружие, кроме дубин. Они все еще были грубыми и ржавыми - вероятно, собранными с павших, но скачок в качестве был явно заметен.

В отличие от прежних времен здесь царил суматоха. Люди на стенах готовились, считали стрелы, собирались с мыслями, занимали позиции.

Орда продвигалась вперед, многие монстры рычали и кричали от возбуждения. Они пересекли невидимую линию, и тогда был отдан приказ.

"Огонь!"

Сначала по воздуху пронеслось облако стрел, поразив многих врагов.

Линия дрогнула, но этого все равно было недостаточно - те, кто наседал сзади, заставляли оставшихся тварей продвигаться вперед.

Затем в ход пошли заклинания.

Огненные шары сжигали наступающих монстров дотла, ледяные цветы замораживали их в абстрактные формы, а земляные шипы разрывали их на части. Фиолетовая энергия, похожая на молнию, падала с неба, только чтобы жечь, резать и калечить, останавливая врагов на их пути.

Я с трепетом наблюдал за этим магическим ураганом.

На мгновение показалось, что одной лишь силы, созданной людьми, будет достаточно, чтобы удержать врагов на расстоянии... Затем снова прозвучал горн, и на поле боя появилось еще больше средних и мелких монстров. Некоторые колебались, некоторые пытались бежать, когда приближались к смертельной зоне, но в конце концов их огромной массы оказалось достаточно, чтобы прорваться...

Но этого оказалось недостаточно, чтобы не попасть в очередную ловушку - земля, на которой

они стояли, поддалась и проломилась под их весом, и сотня монстров упала навзничь. На заостренные палки внизу. Была обнаружена большая траншея - та самая, которую люди рыли раньше. Интересно, куда она исчезла?

Последовали звуки боли и напряжения, когда более мелкие монстры были раздавлены более крупными, и все они получили несколько сотрясений, ушибов и порезов. Те, кому не повезло, погибли мгновенно. Дыра была достаточно широкой, чтобы перекрыть весь подход, и глубиной в несколько метров, заканчиваясь скалистой, плоской поверхностью, которая мне что-то напоминала.

Человеческие воины громко ликовали, видя, как очередная волна захватчиков встречает свою гибель, некоторые из них даже пускали стрелы и магию в сторону беспомощных монстров.

На них кричали, что они зря тратят боеприпасы.

Мудрое решение, поскольку орда становилась все более беспокойной, и в воздухе раздался еще один звук рога.

Приближались новые монстры.

Услышав эхо, те, кто был заключен во рву, пришли в ярость, испуганно хватаясь за грязь и камни, пытаясь вырваться.

Копейщикам это было не по зубам - их острое оружие кололо глаза и кожу, мгновенно заставляя орков падать обратно. Ящеролюди были немного лучше, их природная броня позволяла им легче переносить удары. Тем не менее, точного попадания было достаточно, чтобы ослепить любого из наступающих храбрецов. А главное, те, кто стоял на страже своего импровизированного рва, знали, что нельзя допустить, чтобы хоть одно чудовище перебралось на другую сторону.

Отчаянная борьба продолжалась, а рог звучал уже по-другому.

Как и прежде, наступали гоблины и кобольды, орки и другие звери, но с флангов их наступали наги и кентавры. Полулюди, полулошади и полузмеи-полузмеи. Как уместно для разумных встретить свой конец в руках их кузена.

Кентавры сразу же ускорились, их длинные ноги давали им преимущество. Почти никто из них не носил мехов, но у каждого было копьё или другое длинное оружие. Их речь была бессвязной, и каждый из наступающих воинов нес на себе следы болезни - прорванную кожу, не видящий глаз, зараженную рану. Смелым прыжком они перемахнули через сухой ров и упали среди защитников. Большинство из них были убиты в жестокой битве, но некоторым удалось продержаться достаточно долго, чтобы подоспело подкрепление.

Наги использовали свои змеевидные движения, чтобы легко преодолевать стены рва, орудуя при этом острыми мечами, копьями и топорами. Верхняя часть их тел выглядела человекоподобной, но любой, кто увидел бы их глаза, сказал бы обратное. Это были люди-наги, с обнаженной грудью и лысой головой. Их наступление было спокойным, бесшумным и казалось неизбежным: они скользили отработанными движениями, каждый из них пытался перерезать ноги противника, чтобы затем добить его укусом неестественно расширяющихся челюстей.

Казалось, эта битва обернулась против людей, что меня не слишком беспокоило. В конце концов, как наблюдатель, я был уверен, что смогу выдержать любое вторжение орды. Я даже

приветствовал их, особенно этих шаманов с их аксессуарами, похожими на черепа.

Представление о нейтралитете развеялось через несколько секунд.

"Давай, маг!" огрызнулся Чарльз на своего второго командира, фиолетового старца в странном шлеме.

"Да, да... такой нетерпеливый". пробормотал мужчина. Он поднял руку вверх, и остальные волшебники в таких же одеждах последовали его примеру. Через секунду он начал бормотать, на его ладони собиралась бурная энергия. Остальные окружающие тоже запели, их сферы казались значительно меньше, но выглядели не менее опасными.

Прошло тридцать секунд, воздух гудел от концентрированной силы.

А потом...

"Дезинтеграция". Он устало выдохнул.

""Тайное копьё"" Остальные последовали за ним с немного другими заклинаниями.

Через некоторое время заклинание старика полетело к одной части рва, а объединенные Копья Аркана - к другой.

Разница была в том, что Дезинтеграция просто оставляла за собой след из превращенных в пепел монстров, пока не врезалась в землю, вырывая из нее большой кусок, в то время как Копья с арканами просто рассекали врагов, пробивая все на своем пути, пока не взрывались...

И также вырывали большой кусок из земли.

Не было ни боли, ни страха.

Только звук выходящей маны... похожий на звук чайника с кипящей водой.

Тогда я понял.

Эти ублюдки сверлили дыры в моей темнице!

Мгновение спустя я потерял прямой контроль над камерами и сетью, перерезанные кабели больше не передавали данные к моему ядру.

Я задохнулся.

Потеря зрения всегда была болезненной.

К счастью, кабели и сеть были лишь костылями - я все еще мог обыскать первый уровень вручную.

И я так и сделал.

Там были две большие дыры, два пролома - один находился в Искривленных туннелях, другой - в Консерватории.

Последняя была более важной, поскольку она практически лишала меня возможности влиять на стены, придавать им форму. Они могли начать рушиться в любой момент!

Хуже того, люди эвакуировались вниз, грязные трусы!

"Двигайтесь, двигайтесь, двигайтесь!" кричали сержанты, подталкивая своих людей вниз по лестнице в упорядоченном порядке.

"Искатели приключений - последними, солдаты - потом, маги - первыми, помните о своей подготовке!" Люди кричали, страх почти витал в воздухе.

"Не подпускайте их!"

"Они не двигаются!"

"Хорошо, используйте это время с умом!"

"Бегите!"

"Санитар, сиськи Белль! Санитар, я сказал, ублюдки!"

"Мастер Винсент!" крикнул Чарльз, рыжеволосый дворянин.

"Да?" С небольшой улыбкой рассеянный старик... нет - ужасающий маг - ответил на его вопрос. Он все еще наблюдал за последствиями своей работы.

"Ты уверен, что монстры сосредоточатся на этих отверстиях?"

"Да, но не исключительно. Самые крупные, вроде гигантов, со временем уйдут, средние и крупные мерзости будут слетаться к новым входам, как мотыльки на пламя. Мелкие существа... кто знает". Он нахмурил брови. "Также мы не предусмотрели прибытие шаманов. Они - плохая новость, эти".

"Есть слабые места?" грубо спросил младший мужчина.

"Нет. Не то чтобы я много о них знал, во всяком случае. Это не мое место и не мое исследование. Не говоря уже о том, что каждый из них индивидуален". Их беседу прервал прибывший гонец.

"Сэр! Большая часть наших сил уже в убежище, мы ждем вашего прибытия".

"Тогда пойдете." Мужчина кивнул, и маг в фиолетовой мантии пошел по его следам. С губ Чарльза сорвался тоненький шепот. "Прикончи их". Слабая тень позади него кивнула в подтверждение.

Я проигнорировал остаток их разговора.

В конце концов, были более важные вещи, о которых следовало позаботиться.

Например, вторжение на моем пороге.

С момента взрыва прошло всего несколько минут, и как мои монстры, так и те, кто находился снаружи, были в замешательстве. Но растерянность не означала бездействия.

Четверо из уже раненых орков находились в плохом положении, зажатые под телами своих товарищей, медленно задыхаясь. Это было до тех пор, пока взрыв не сбросил их в странную дыру, их ворчание эхом отдавалось в пещерных туннелях.

Почувствовав, что мертвая плоть их товарищей исчезла (кстати, это моя заслуга), они встали, приготовив свое примитивное оружие. Секунда-другая прошла в тишине, пока их уши снова не начали слышать, и странный звук повторился на заднем плане.

лязг.

Лязг.

ЛЯзг.

ЛЯЗг.

ЛЯЗГ...

Он был все ближе.

Монстры прижались друг к другу, их дыхание становилось все быстрее и быстрее. Расширенными глазами они смотрели на ближайший коридор, не желая продвигаться вперед.

И тут их настиг Обезглавливатель.

Мои жаждущие стены снова забрызгало теплой кровью.

Группе, попавшей в Консерваторию, повезло больше: единственным врагом здесь были мои растения.

Пока один из них не наступил на Огненный одуванчик, одно из моих самых кислотных творений. Он извергнул едкий материал повсюду, как и было задумано, убивая и раня незваных гостей.

У моего Лебира или тюремщика Джонатана не было даже шанса блеснуть.

Я был уверен, что сколько бы врагов ни пришло, мои творения будут стоять на высоте. Это была уверенность, о которой я пожалею в ближайшие часы...

Судя по моим камерам, большинство монстров действительно толпились у недавно открытых входов. Некоторые переместились к "старому" и выбили люк, закрывающий его. Сейчас они сражались с разумными.

Остальные устремились на второй этаж.

Да, мои монстры доблестно сражались, Лебиры и даже Неудачник-Смит оказывали сопротивление через каждые несколько сантиметров. Отступали, когда падал очередной враг.

Но пространство для отступления было ограничено.

В конце концов, они отдали свои жизни, пытаясь обескровить врага.

Мои ловушки и растения тоже творили чудеса, унося с собой многих. Копья, ловушки, кислотные растения, душителы...

Обезглавливатель успел окрасить стены в ярко-красный цвет, прежде чем его одолели. В процессе битвы он также обрушил мои туннели, теперь не имея свежего притока маны для их укрепления. Это, в свою очередь, четко разделило силы противника, заставив тех, кто

находился на востоке, сосредоточиться на людях, в то время как остальные атаковали меня.

Мои монстры по-прежнему возрождались, поскольку система не признавала захватчиков разумными, но появляющиеся творения тут же разрывались на куски.

Но не Тюремщик Джонатан.

Или Обезглавливатель.

Или усовершенствованный желчно-мозговой голем.

Эти трое сражались в своих собственных битвах, особенно последний - громадный грубиян, застрявший в комнате, где любое кровотечение вызывало эффект жажды крови. Он был прекрасной остановкой для непрерывного потока врагов, пытавшихся покорить мой нижний уровень.

Но ни один из них не смог вернуться.

Все мои творения, нежить и прочее были в состоянии повышенной готовности - и некогда спокойная комната Центрального пруда теперь больше напоминала поверхность Луны, чем джунгли, со всеми кратерами, покрывающими каждый свободный сантиметр пространства. Каждые несколько минут раздавался сильный взрыв, дополняя ворчание и крики захватчиков.

Я умудрялся подбирать время для производства взрывных устройств Лебир таким образом, что они появлялись, когда очередная группа побеждала Босса Этажа.

В результате взрыв практически всегда уничтожал наступающих монстров, давая мне достаточно энергии, чтобы продолжать производить больше взрывных устройств. И больше Лебиров.

У крысоловов тоже было полно дел: они вели партизанскую войну в своих туннелях, убивая гоблинов, кобольдов и других мелких монстров внутри и получая их в ответ. Это была жестокая кампания: когти против когтей и зубы против зубов. Война на истощение.

Не раз и не два я видел, как крыса погибала, продолжая душить шею своего врага. Беспричинная жестокость продолжалась, когда мои создания бессмысленно бросались на наступающую орду.

Они не останавливались, но и я не останавливался.

По крайней мере, великаны, тролли, огры и другие крупные существа, казалось, заскучали до бесчувствия только после нескольких дней наблюдения за бойней (поскольку они были слишком велики, чтобы поместиться в моих коридорах и присоединиться к веселью). Они просто встали и ушли, не сказав ни слова, оставив позади кладку шаманов и настоящее море монстров - все еще ожидающих, чтобы опустошить мое подземелье.

Ситуация стабилизировалась.

По крайней мере, для меня. Шли дни, и люди были на последнем издыхании. Постоянно атакующие монстры, недостаток сна, напряжение от того, что их семьи ждут за углом, превратились в настоящую пороховую бомбу. Это был лишь вопрос времени, пока кто-нибудь не сломается.

И вот снова прошло несколько дней.

Разумные кричали друг на друга, и я надеялся вкусить все это добро, спрятанное в моих залах... Особенно их маги...

Но в качестве подкрепления прибыли гребаные эльфы.

Никак не мог поймать передышку, да?

<http://tl.rulate.ru/book/49483/2106891>