

Уно

Вопреки распространенному мнению, ядра подземелий не являются всезнающими и всевидящими, когда дело касается их территории. Как я уже говорил - я способен распространять ману по своим туннелям и комнатам, что дает мне возможность видеть, отдавать приказы или создавать что-то из воздуха.

Почему я говорю об этом?

Ну...

Прямо сейчас я подвергаюсь вторжению.

И мне сообщили об этом только потому, что один из Лебиров отступил обратно на мою территорию после того, как получил пинка под зад.

Можешь себе представить? Эти тупые твари становятся тактическими?!

Увидев, что мой миньон отходит назад, как сломанная игрушка, я воспользовался маной и побежал (не совсем верное слово, сорри!) к источнику переполоха.

Через минуту я смог впитать окружающую обстановку.

Похоже, моим дронам наконец-то удалось разрушить земляную стену, отделявшую мое мини-подземелье от большого зала на юге. С первого взгляда я увидел, что после долгих лет запустения здесь мало что осталось.

Очевидно, это помещение было частью какого-то подземного комплекса, и, судя по длинным столам и большому количеству стульев, разбросанных вокруг, я предположил, что когда-то это был зал общественного питания. Вернее, их останки. Здесь также были порванные гобелены, на которых, похоже, была изображена давно утраченная геральдика - теперь коричневая и вся в дырах. Здесь же стояли деревянные столбы с металлической частью, которые, похоже, использовались для освещения этого унылого места.

Вся комната была размером примерно четыре на девять метров, а высота потолка в большинстве мест достигала трех, что, в свою очередь, составляло около ста кубических метров пространства. От входа также были видны три двери. Одна справа и две слева. Удивительно, но моя мана не могла течь в это место, сдерживаемая какой-то невидимой силой.

Бывшие обитатели этой комнаты были не в настроении разговаривать - вместо этого они предпочли обмениваться ударами с моими приспешниками. Лебиры охраняли новый туннель, сбивая с ног всех приближающихся с таким весельем, о котором я и не подозревал. Живенько для полунежити-полумашинной мерзости. Ратлины, с другой стороны, создавали небольшие отверстия в стене - достаточно высокие, чтобы стрелять в средний мужской рост, и осыпали наступающих врагов копьями.

Однако это было не очень эффективно.

В основном потому, что против нас явно выступала нежить - человеческие скелеты, облаченные в остатки доспехов, с пустыми глазами и дергаными движениями. Они медленно шаркали в сторону моих миньонов и входа в подземелье, сохраняя абсолютную тишину. Это было жутко до жути.

По крайней мере, большинство из них были безоружны - в качестве оружия они использовали только свои вытянутые руки. Лишь некоторые из них были вооружены рукоятками мечей и небольшими палками, отбить которые было не так уж сложно. Почти все они выглядели как военные, и мой анализ подтвердил это.

Скелет замка Вальтцер

Хотя в этом остоле не живет ни одна бедная душа, когда-то он был частью величайшей армии человечества, созданной, чтобы остановить вторжение северных зверей. После несправедливой смерти накопившаяся обида оживила его кости и вылилась в ярость по отношению к любому живому существу.

Эта нежить не обладает разумом и действует согласно инстинктам - убивает любых живых существ и пожирает чистую ману. Она обладает базовыми способностями к использованию инструментов и, как нежить, является неутомимой мерзостью, уничтожаемой на месте большинством разумных рас.

Из-за накопленных повреждений его рейтинг угрозы был снижен.

Уровень угрозы: E+

Даже поврежденные они классифицируются как угроза ранга E? Что? Мои Лебиры уже укладывают их на землю... Легко.

Или нет?

Теперь, когда я присмотрелся внимательнее, только несколько из них остаются лежать. Остальные просто падают, карабкаются на мгновение и пытаются подняться...

По крайней мере, у моей стороны тоже нет проблем с выносливостью, но в порыве паники я создал еще трех Лебиров и приказал им двигаться к месту сражения. Тем временем две двери в пищевом зале открываются, и через них вливается еще больше нежити, присоединяясь к потасовке.

Эти выглядят... по-другому.

Интересно - Анализируй.

Скелет гражданского жителя замка Вальтцер

В этом скелете нет души, но когда-то он был одним из людей, искавших убежища в северной крепости. Он был несправедливо убит и вынужден вечно бродить по этим залам. Накопившаяся обида оживила его кости и вылилась в ярость по отношению к любому живому существу.

Эта нежить не обладает разумом и действует согласно инстинктам - убивает любых живых существ и пожирает чистую ману. Как нежить, она представляет собой неутомимую мерзость, уничтожаемую на месте большинством разумных рас.

Из-за накопленных повреждений его рейтинг угрозы был снижен.

Уровень угрозы: E

О. Теперь я вижу разницу. Эти скелеты выглядят как женщины, дети и безоружные мужчины - большая часть их плоти и одежды уже превратилась в пыль, но их движения и размеры достаточно легко различить. Похоже, я наткнулся на место трагедии.

Ах.

Но это не имеет значения! Если я не остановлю их, то это место станет местом моей трагедии!

Пока что Лебиры обмениваются ударами с бронированными скелетами. Их осталось около двадцати, а сзади медленно наступают около тридцати гражданских.

Как они вообще поместились в этих залах?!

У входа в мое подземелье их останавливают два Лебира, еще двое бегут (или, скорее, быстро спотыкаются) в качестве подкрепления из моей основной комнаты. Один из них лечится в моей основной комнате. Я чувствую, что могу создать еще двух, так что без лишних вопросов я так и делаю.

Крысоловы не так уж полезны в этой ситуации, поскольку в основном только тупых травм достаточно, чтобы враги упали, но я могу втиснуть еще одного, поскольку их общая стоимость ниже, увеличив их число до шести.

Но они не могут продолжать стрелять - их запас копий уже близок к нулю, поэтому я отправляю их обратно в кузницу, чтобы пополнить запасы.

Когда мое внимание возвращается к битве, я вижу нечто поразительное - новые Лебиры борются с врагами голыми руками!

Глупцы!

В гневе я перехватываю двух новеньких и заставляю их идти в кузницу. Там я приказываю им взять только щиты, так как они слишком тяжелы для использования в сочетании с металлическими дубинками. Я даже не могу назвать их щитами - это просто толстые блоки большого железа с вбитой сбоку ручкой.

И они в квадрате.

Качая несуществующей головой, я заставляю их вернуться в бой, приказывая двум безоружным дуракам отступить и перевооружиться.

Тем временем большинство врагов уже накнулись на моих защитников.

Не то чтобы это имело значение - в битве нежити против нежити важно только полное уничтожение. И вот что происходит.

Один из лебиров находится в самой гуще событий - размахивает своей булавой и каждым движением сносит головы.

Пока не перенапрягается и не валится на землю.

Думаю, большинство живых воинов уже запаниковали бы.

Или, может быть, потеряв руку.

А теперь еще и ногу.

О, он все еще пытается размахивать оружием, обрушивая его на других врагов.

Аааааааа и придатков не осталось.

Может, мне подумать о том, чтобы дать им рты, чтобы они могли кусать своих врагов?
Интересно.

Пока я пытаюсь не отстать от сражающихся, мои оставшиеся лебиры перегруппировываются и начинают атаку - со щитоносцами наперевес! Все идет хорошо - может быть, даже слишком хорошо, так как теперь они находятся среди скелетов и прореживают толпу. Думаю, теперь моя победа обеспечена.

Если бы не маленькая деталь.

Эта нежить не хочет сражаться с моими воинами, и несколько из тех, кто находится ближе всего к входу в подземелье, начали заходить внутрь.

Ощущение... мерзкое.

Все это разложение и ненависть - как будто кто-то пролежал мертвым месяц.

Наверное, так воняло и мое тело, да?

Нет! Сейчас не время, Уно! Сосредоточься!

Сколько их будет? Восемь? Лебиры слишком в гуще событий, но я всегда могу приказать вернуться моим крысоловам. Они передвигаются по туннелям со сверхъестественной скоростью, легко обгоняя медлительных скелетов.

А потом они сбили несколько из них, работая в тандеме с моими ловушками.

Трое убиты, осталось пять!

Черт, они уже в Ratling Warrens - двоих из них подстрелили грызуны, но трое остаются неподвижными.

Черт.

Меня сожрут?

Черт, черт, черт.

А потом я отскакиваю назад и вижу самое прекрасное зрелище под солнцем. Или свет ядра подземелья, неважно.

Лебир, который лечился рядом со мной, все еще здесь! И у него есть его дубина!

Я бы поцеловал тебя, если бы мог!

В атаку!

Я передаю приказ, и единственный существующий тактический Лебир бросается вперед, разрывая одного из скелетов на части.

Затем он останавливается, врезаясь в стену, но пытается продолжить атаку плавным движением.

Его дубина начисто сносит голову переднего скелета и разбивает ее, как мяч, о ближайшую стену.

Третий захватчик пытается проигнорировать моего миньона и направиться к ядру.

Лебир быстро ловит его за ногу и дергает с силой, достаточной для того, чтобы нежить взлетела на воздух!

Еще одним рывком он разбивает тварь!

И нежити больше нет.

Хааааааааа.

Это было ужасающе!

Положительно ужасающе!

Мне нужно улучшить свою игру.

Это были просто скелеты.

А если бы пришло что-то намного сильнее или умнее?

Я был бы мертвым ядром, вот что!

<http://tl.rulate.ru/book/49483/1994343>