

Сидя в седле, я натянул тетиву и со свистом выпустил стрелу, которая пронеслась по воздуху и вонзилась прямоиком между глаз солдату, облаченному в доспехи и шлем. Будь он человеком, такая рана оказалась бы смертельной. Вот только этот солдат лишь слегка пошатнулся и продолжил двигаться в мою сторону, даже не думая останавливаться.

Все верно, в этот раз хоть мой противник и носил шлем, но он был не человеком. А-а, если говорить точнее, он больше не был человеком.

"Как же я ненавижу эту нежить"

Еще бы, а кто их любит-то? Это ведь монстр, представляющий собой груды движущихся костей. Ходячие мертвецы довольно редко встречаются, но сегодня нам повстречались сразу три штуки.

Выватив еще одну стрелу, я поднял лук. Как и следует из названия, эти монстры по сути мертвы, поэтому даже если пронзить их слабое место, они от этого не исчезнут. Существует всего лишь один способ остановить ходячих мертвецов – нанести достаточно урона их телам.

Очередная стрела рассекла воздух и проткнула одному из монстров ногу, из-за чего тот потерял равновесие и рухнул на землю.

Их определенно не назовешь сильными. Да, трудно одолеть, да они обладают огромной силой, но при этом они чрезвычайно медлительны и не обладают ничем хоть отдаленно напоминающим интеллект. Если не проявлять неосторожность и не подпускать их слишком близко, то справиться с ними довольно просто. Это противник, от которого даже нетренированный человек с легкостью сможет сбежать, в случае необходимости.

Вот только противостоять им было не самым приятным занятием. Начнем с того, что выглядят они просто омерзительно, так еще и чтобы остановить их, надо разрушить достаточную часть их плоти. Вы можете себе представить это зрелище? А вот мне и стараться не надо, ибо они у меня прямо перед носом маячат.

Все эльфы из каравана, у которых были с собой луки, дружно выпустили залп стрел и завалили оставшихся двух монстров. В принципе, мы могли их проигнорировать, ведь они уже не представляли для нас угрозы, но никто ничего не сказал по этому поводу.

Если оставить как есть, то в скором времени они подымутся и снова на кого-нибудь нападут, поэтому их нужно было добить. Что ж, если никто не решается, то мне придется показать пример, так что я вздохнул, спрыгнул с лошади и направился к поваленному мной

монстру...

Я уже провел с караваном целых три месяца, и в данный момент мы путешествовали по южной части Зидена, другими словами – по бывшим землям Кайкома. За это время я выяснил один важный факт – хоть Зиден и стал мощной державой, но ради этой войны королевство выкладывается даже больше, чем оно может себе позволить.

Поблизости от городов и деревень было еще терпимо, но вся остальная часть территорий просто кишела монстрами. Если мы наткнулись на них даже на главной дороге, то что уж говорить о лесах и полях, где люди практически не показываются?

Такое резкое возрастание числа монстров связано с тем, что солдаты, которые изначально должны были охранять города и торговые тракты, были забраны на фронт. Разумеется, кто-то должен был остаться, но малочисленной стражи с трудом хватает лишь на то, чтобы обеспечить безопасность населенных пунктов, вот монстры и расплодились повсюду.

Кто знает, может даже все местные авантюристы были призваны на войну? Тогда дела совсем плохи. Такими темпами монстры заполонят всю страну, торговые пути окажутся перекрыты, и в итоге пострадают обычные жители. И это несмотря на то, что из-за текущей обстановки с Зиденом и так прекратило торговлю множество стран.

Почему Зиден готов зайти так далеко лишь бы вложить все силы в войну с соседями, я был без понятия. Будто они не знают из истории, что в прошлом существовало немало государств, разрушенных изнутри монстрами.

Кстати говоря, если такое действительно произойдет, то всем прилегающим странам придется объединить усилия и перебить всех монстров, ибо если оставить их в покое, то их число вырастет еще больше и тогда в опасности окажется уже все человечество.

Хочется надеяться, что политики Зидена не настолько глупы, чтобы допустить нечто подобное...

Так откуда же тогда взялась эта неугасаемая жажда к расширению и завоеванию, несмотря на любые риски и опасности? В чем-то же должна быть причина. И что нам нужно сделать, чтобы затушить эту их страсть к войне?

... Мне немного неловко, что я спихнул все на других, но полагаю, Айрена сможет выяснить это куда лучше меня.

Наше путешествие по лесам эльфов на половину было завершено. Еще примерно за три месяца мы поднимемся на север, посетим остальные поселения, а потом направимся в столицу.

Именно, в ту самую столицу, которую я окружил горами. На самом деле, Зиден до сих пор не смог избавиться от той кучи скал, которую я обрушил на них в порыве праведного гнева. Ну простите уж, перестарался немного, но нечего было угрожать эльфам, не по мне это.

Таким образом, устранение этих гор ляжет на мои плечи. По большому счету, если потратить немного времени, то с этим справился бы и сам караван, но стоит эльфам затянуть процесс, как их тут же могут начать недооценивать. Только разобравшись с проблемой легким мановением руки, можно было укрепить страх власть имущих перед эльфами, и представить нас в еще более выгодном свете.

Впрочем, что касается последующих переговоров, то тут до меня очередь не должна прийти. Кроме того, такие вещи не решаются в один присест, поэтому караван будет путешествовать то тут, то там, и иногда заглядывать в Зиден, дабы продолжить обсуждения. При этом они смогут впутать в это дело Лудорию, Вилестрику и Восточный Союз.

Интересно, сколько же лет понадобится, чтобы все это закончилось?

После первого этапа переговоров караван направится в Лудорию, где наше совместное путешествие подойдет к концу. Я еще не задумывался о том, чем заняться после посещения могилы Каэхи, но на некоторое время я точно останусь в додзе школы Йосоги.

Возможно, перерыв в моем затянувшемся путешествии лежал уже не за горами...

<http://tl.rulate.ru/book/49466/1749480>