

"Принцесса, ах, как вы аккуратно едите!"

"Агу!"

"Ох, наша принцесса! Как замечательно, что вы так аккуратно едите, не проливая ни крошки. Просто поразительно!"

"Да-да."

Теперь я могу есть даже детское пюре с небольшими кусочками. После такого долгого перерыва наконец доступная мне еда была так вкусна, что я с удовольствием ела, не обращая внимания на окружающих. Конечно, такими темпами очки опыта повышаются медленно.

Нужно найти способ получать опыт быстрее. Тогда я смогу выучить больше навыков.

Миазмы, окружавшие бусину, исчезли, и теперь это было просто платиновое ожерелье с оранжевой бусиной на нем. Если бы внутри был запечатан божественный дух, то для его пробуждения обязательно потребовались бы определенные условия, довольно хлопотное событие.

Такой стиль игры мне не по душе, поскольку я - геймер, для которого приоритетом является завершение игры. Для меня эти тривиальные события были скорее развлечением во время второго прохождения игры. То же самое можно сказать и о снятии мамино проклятия. Если бы я знала это, я бы не прошла Cherry Blossom Empire за 8 часов, но проблема в том, что я одолела игру со средним временем прохождения 80 часов менее чем за десятую часть этого времени.

Если бы только я могла найти блог с прохождением, подобный этому, который написали люди... Мне очень нужен интернет.

О, точно! У меня есть дневник, предки семьи Астикс, пожалуйста, расскажите мне, какими навыками можно пробудить божественного зверя, которым вы овладели! Я быстро открыла дневник и поискала навыки, связанные с божественным зверем. Как и ожидалось, появилось бесчисленное множество навыков. На экране появилось системное сообщение: "Эти навыки будут доступны после того, как Божественный зверь будет открыт". "Дедушка, ты сказал, что хочешь, чтобы я была счастлива. Почему я не могу быть счастлива? У меня такое чувство, будто я съела миллион вареных картофелин".

Хм... "Я внимательно осмотрела шар с запечатанным внутри могущественным существом. Сияние, окружавшее шар, исчезло, и теперь на вид это был обычный оранжевый шар на платиновом ожерелье. Несомненно, чтобы разбудить существо внутри, нужно выполнить определенные условия... Какая утомительная задача. Чтобы её завершить, нужно найти подсказки и пройти через пробы и ошибки.

А я предпочитаю быстро проходить игры. Моя цель - как можно быстрее пройти игру. Такие мелкие задания я выполняю лишь ради развлечения, проходя игру второй раз.

"Принцесса, водички?"

"Угу!"

Как всегда, это была няня. Она как-то угадала, что мне сейчас нужно освежиться. Когда я жадно выпила воду, няня аккуратно вытерла мне губы салфеткой.

"Вкусно поели, принцесса? Сегодня будем играть с песком, интересно получится!"

"Урааа!"

"Ох, наша принцесса так любит игры!"

Я закрыла дневник и убежала к няне. Когда игра застопорилась, лучше переключиться на другую, чтобы проветрить голову - такова позиция настоящего геймера.

"Ого?"

Няня подняла меня на руки и сделала несколько шагов, но вдруг удивленно охнула. Я повернула голову, чтобы посмотреть, в чем дело, и увидела, что шар с запечатанным существом парит в воздухе, следуя за мной.

Ах да, ожерелье расстегнулось. Чуть не потеряла. Как только няня остановилась, шар плавно вернулся на мою шею и застегнулся на ожерелье.

Удивительно, он ведет себя как не теряемый квестовый предмет. Наверное, первый раз мне доверили такую ценность, придумали способ не дать мне его потерять.

"Похоже, существо уже признало вас своей хозяйкой, принцесса!" - сказала няня и добавила:

"Говорят, Его Величество ваш отец поместил силу существа в свой меч. Очень интересно, куда в будущем вы захотите поместить эту силу!"

"Агу?"

"Да. Ваш отец Император - также великий воин. Поистине удивительный мастер!"

Интересная подсказка... Значит, этот шар - камень, который можно комбинировать с определёнными предметами? У меня было много вопросов, но в моём нынешнем состоянии я могла произносить лишь несколько простых слов типа "папа".

Тяжело играть за персонажа с такими ограничениями. Чувствую себя забаненной в чате, хотя я ничего плохого не говорила. Если бы это была настоящая игра, я бы написала разработчикам список улучшений на 10 листах!

"Итак, принцесса, сегодня будем играть с этим мягким влажным песком!"

Няня опустила меня в круглую детскую ванночку, полную песка. Проходящий сквозь пальцы голубой песок был воздушным и нежным на ощупь. Для маленького ребёнка как я - отличный материал, который легко собирается в комки и рассыпается.

"Уиии!"

Я с восторгом заработала ручками, играя с песком. Стресс уходит, да здравствует новая игра!

"Вам весело, принцесса?"

Улыбнувшись при виде моего удовольствия, няня принесла несколько квадратных ёмкостей разного размера и поставила передо мной.

"Смотрите, если наполнить эту форму песком и перевернуть... получаются аккуратные кирпичики!"

"Ооо!"

Действительно, песок принял ровную форму. Это была обычная игра с песком. Из предложенных материалов можно создавать разные вещи.

"Давайте попробуете, принцесса!"

Я наполнила ёмкость в своих ручках песком и перевернула. С увлечением принялась энергично постукивать по форме, погрузившись в игру. Давно не делала этого, а оказывается, так весело! Как и подобает творческим играм, это отлично очищало голову от посторонних мыслей.

"Боже мой, принцесса...?!"

Что такое? Почему няня вытаращила глаза и смотрит на меня в шоке?

"Как... как вы это сделали? Что я создала? О нет! Как обычно, я слепила огромный замок по своим чертежам. Вот в чём проблема!"

"Знаете, я не просто пару дней играл в игру, где нужно складывать квадратные камни, чтобы построить здание."

"Как и ожидалось от принцессы, вы определенно гениальны!"

"Ой, наставница, опять чрезмерные комплименты. Гением меня не назовешь, раз я сделала такое примитивное сооружение. Любой ребенок 7-8 лет смог бы это сделать. Верно. Я только что отметила свой первый день рождения."

"Мне нужно немедленно сообщить об этом императору!"

Сена подхватила меня на руки и быстро зашагала куда-то.

"О, кто это у нас тут? Герцогиня Камелия."

"Министр финансов Нарс!"

Мужчина сурового вида в коричневом монотонном платье преградил Сене дорогу. Увидев меня на руках у Сены, он поклонился и обратился к ней:

"О, это принцесса Татiana! Принцесса, меня зовут Джулиан Нарс."

Суровый на вид мужчина тепло улыбнулся, едва увидев меня. Но затем он снова нахмурился и строго спросил Сену:

"Госпожа, что вы тут делаете?"

"У меня есть просьба к императору, вот я и пришла сюда".

"Его Величество сейчас не во дворце. У вас срочное дело?"

"Это... Наверное, можно назвать срочным. Мне кажется, принцессе Татiane срочно нужен талантливый наставник."

"Наставник, говорите? Принцессе только что исполнился год. Разве не рановато?"

"Но принцесса определенно гениальна! Так продолжаться не может."

"Хах, гениальна, говорите... Интересно." Его тон был скептическим. Но взгляд устремился на меня. Что такое, почему он так смотрит на меня?"

"Тогда... Как министр финансов Астикской империи, я хотел бы проверить гениальность принцессы."

Мужчина в коричневом монотонном платье хитро усмехнулся и отдал кому-то распоряжение. И вскоре я оказалась окружена учеными, которые заставили меня пройти кучу тестов. Проблема была в том, что все тесты были играми.

Что это такое.

Я уставилась на яркие детские игрушки, разложенные учеными.

Собирание пазлов, нахождение неверного рисунка, поиск пути... В общем, все это были игры. И уровень сложности, как и полагается детским играм, был слишком низким...

Поэтому я без проблем прошла все. Что поделать. Мой принцип как профессионального игрока в компьютерные игры - "если играешь, то должен побеждать!". Проигрывать специально? Немыслимо, это ударит по самолюбию.

Я равнодушно сложила все фигурки в коробку и протянула её ученому.

"Бо... Боже мой!"

"Не... Невероятно!"

Ученый протер глаза и воскликнул, глядя на Сену и Нарса:

"Принцесса определенно гениальна!"

"Её способности выше всяких похвал!"

"С таким уровнем она может начать подготовку наследника престола прямо сейчас!"

"Подготовка наследника? Разве её не начинают после 4 лет?"

"Будет преступлением зря тратить такой талант. Нужно как можно скорее начать обучение, пока способности не притупились."

Ученый вытирал пот со лба и кричал, а Сена энергично кивала:

"Ученый прав, принцесса и вправду необыкновенна!"

Что... Неужели мне и правда придется учиться? Прямо сейчас?!

Это невозможно. Как ребенка моего возраста можно заставлять учиться?

"Значит... Согласно правилам, министр финансов империи должен стать наставником наследника."

Взгляд Нарса, устремленный на меня, был крайне подозрительным. Этот взгляд... Такой бывает, когда падает редкий айтем! "Мне так повезло?", "Я и правда так удачлив?", "Какая удача" - все эти эмоции мелькали за стеклами его монотонных очков. Эй, почему вы так на меня смотрите?

Но он сдержанно скрыл эти эмоции и, наклонившись ко мне, твердо произнес:

"Мы начнем учиться вместе уже завтра. Я доложу об этом императору".

Нет! Как награда за победу в игре может быть учебой?!

Не хочу учиться!

Я поняла, что пора вести себя по-детски. Тогда я протянула руки и схватила его монотонные очки, резко дернув их вниз. Я радостно засмеялась: "Хаха!"

Ну как? Моя детскость? Я веду себя, как и подобает моему возрасту, не понимаю, что к чему, нарушаю правила приличия! Учеба? В моем возрасте это невозможно! Сейчас я должна хорошо есть и спать! Отмените все немедленно!

Но реакция Нарса была совершенно неожиданной.

"Ох... Наша принцесса, всего одним движением крохотной ручки вы сумели найти слабое место противника и атаковать... Вы хитры и амбициозны."

"Верно. Вам нужно овладеть и академическими знаниями, и военной стратегией, чтобы стать выдающимся лидером. Уже сейчас, судя по вашим пальчикам... я просто в восторге."

Что? Я же хотела похвастаться силой!

Так, нужно сделать что-то похуже! Я схватила монотонные очки, которые держала, и швырнула их на пол. Очки звонко разбились. Но Нарс, казалось, был этому даже рад, он широко улыбался, будто распустившийся цветок, и сказал:

"Похоже, принцессе эти очки очень понравились. Если вы хотите, вы можете бросить и разбить их сколько угодно раз. У министра финансов Астикской империи очень много денег. Я готов предоставить вам такие сколько пожелаете, чтобы доказать мою преданность. Если это доказательство моей верности обходится так дешево, я только рад".

Провал... Похоже, мне и правда завтра придется начать учиться!

Как будто на фоне заиграла печальная музыка, а перед глазами возникло системное сообщение "Поражение".

<http://tl.rulate.ru/book/49409/3706414>