

Аштар

В мире под названием Аштар существует 5 почти полностью исследованных и заселенных материков, названных в честь 5 верховных богов.

Материк Луан, названный в честь Бога войны, расположен на северо-западе мира и покрыт в основном горами и степями. Около 70% населения этого места составляют зверолюди всех возможных подрас, начиная от более менее человекоподобных зайцеухих и заканчивая совсем уж непохожих на людей минотавров, ростом превышающих 3 метра. Основной отличительной чертой зверолодей является огромная физическая сила, но при этом они имеют очень низкую предрасположенность к магии.

Материк Солас, названный в честь Богини света, расположен на северо-востоке мира. Основной пейзаж там составляют леса и равнины вместе с огромной горной цепью, протянувшейся через весь материк, разделяя его на 2 половины. Основным населением здесь являются люди, однако нередко встречаются и представители иных рас. Люди весьма слабы физически, но имеют неплохую предрасположенность к магии.

Материк Дахир, названный в честь Бога земли, расположенный на юго-западе мира, покрыт огромным количеством горных цепей, из-за которых он мало пригоден для проживания разумных существ. Однако, он славится изобилием природных ископаемых и огромными запасами драгоценных металлов и камней. И именно здесь обосновались дварфы, существа, весьма похожих на людей, однако имеющих очень низкий рост и не сопоставимую с ними силу. Они известны на весь мир, как одни самых лучших кузнецов и оружейников, а также как мастера ювелирного дела и магии земли.

Материк Сэтан, названный в честь Бога огня и хаоса, расположен на крайнем севере, поэтому здесь очень малопригодные для жизни земли. Из-за этого, единственной расой, живущей здесь, оказались демоны. Существа, имеющие предрасположенность в основном к магии огня и льда, сильные физически, многие представляют их свирепыми и ужасными монстрами, однако, всё, что отличает их от тех же людей – это лишь больший потенциал в магии и растущие у них на голове рога.

Материк Дуэнде, названный в честь Богини природы. Он расположен на юго-востоке и покрыт густыми вечнозелёными лесами. Населяют его в основном эльфы, но на севере также обитают племена зверолодей. Боги наделили эльфов небывалым долголетием и огромной предрасположенностью к магии, однако само число их невелико из-за очень низкой рождаемости. Отличительной чертой их внешности являются длинные уши, являющиеся, по их мнению, одним из главных достоинств их расы (именно поэтому они не любят полукровок, когда все остальные расы относятся к ним вполне благосклонно).

Чуть южнее центра карты мира находится ещё один материк, под названием Пандея. Высокие заснеженные горы, десятки километров зловонных болот и древних, как сам мир лесов, в сумраке которых трудно рассмотреть даже очертания собственного тела, столь высоки и огромны там деревья. И огромная, растянувшаяся на весь центр материка, Великая равнина Дуйнаган. Суровый и неприветливый край, жить здесь можно лишь на небольших кусках относительно плодородной земли возле побережья, где и расположены единственные поселения разумных на этом материке.

Говорят, что когда меняется мир, вместе с ним меняются и судьбы его жителей. Так ли это на самом деле? Никто не сможет ответить на этот вопрос. Аштар изменился уже более чем 1300 лет назад, но жизнь его обитателей за это время почти не изменились. Но впереди грядет

событие, что изменит всё, и даже сами Боги не смогут на это повлиять.

<http://tl.rulate.ru/book/49320/1216968>