В центре роскошного большого зала находился трон высотой два метра с золотым драконом наверху.

На троне сидел молодой человек с внушительной аурой, туманный синий свет танцевал за его спиной, давая ему ощущение небесного существа. Его белые, как снег, волосы были аккуратно причесаны и спускались до спины, его лицо было чрезвычайно красивым, даже с небольшим шрамом, спускавшимся от левого глаза по щеке, он только заставлял его выглядеть более свирепее. Без сомнения, он был совсем не обычным смертным.

Его глаза, которые до сих пор были закрыты, слегка дрожали, когда они медленно открывались. Они быстро промелькнули, прежде чем его глаза цвета обсидиана вновь обрели ясность.

- Что это за место? - Он застонал, держась за голову от боли. Вскоре он глубоко вздохнул и начал осматривать вокруг себя все.

- Это мой тронный зал? - Он неуверенно пробормотал, его голос был низким, но все еще полным силы.

- Но я уверен, что не входил в игру, я был ... я был ... подожди, подожди, что я сделал? - Выражение его лица сильно изменилось на выражение, полное тревоги, когда он отчаянно пытался вспомнить, что произошло.

- Это невозможно ..., - медленно прошептал он, его голос слегка дрожал, он не мог ничего вспомнить. Дело было не в том, что он просто не помнил, когда входил в игру, нет, он ничего не помнил.

Его дыхание стало прерывистым, когда он медленно вдыхал и выдыхал, пытаясь понять, что происходит: - Сначала нужно успокоиться, Омис, стоп, Омис? Это не мое имя! - Он резко крикнул и встал с трона.

Он почувствовал, что его паника усилилась, это было имя его игрового персонажа, но его имя, его настоящее имя он не мог вспомнить!

Медленно двигая рукой перед лицом, уверенно поняв, что его некогда хрупкая рука исчезла, родинка на среднем пальце исчезла, маленький шрам на левой ладони после того, как он упал на велосипеде в детстве исчез, вместо нее была обращена к нему шелковистая белая рука.

Это была рука, с которой он тоже был знаком, он играл этим персонажем более 9 лет, но ни когда рука не была такой детализированной. Он чувствовал все, он легко провел пальцами по левой щеке и, конечно же, почувствовал знакомое ощущение шрама, а рядом с ним появился незнакомый оттенок боли, который заставил его нахмуриться еще больше.

Огромный вздох сорвался с его губ, когда он упал на трон и снова закрыл глаза. Он боялся, он не знал, что происходит, и почему он ничего не помнил до этого момента, он все еще мог смутно вспоминать некоторые вещи из своей формальной жизни, но самые сильные воспоминания были связаны с игрой.

Его семья, его друзья и его работа не более чем далекое воспоминание. Чем больше он сосредотачивался на их лицах, тем более размытыми они становились. Вскоре он перестал вспоминать, боясь потерять последнюю нить.

Но что-то показалось странным, он снова открыл глаза, он волновался и боялся, но что-то,

казалось, притупляло эти чувства, отталкивая их в сторону.

Он просто сидел на своем троне, казалось, несколько часов, его разум был полон всевозможных противоречивых мыслей, он не хотел забывать о себе, о своем прошлом, но, похоже, он не мог ничего сделать.

Медленно вставая, он зашагал по двухметровой платформе вокруг него, каждый шаг, казалось, был наполнен большей решимостью, чем в прошлом, к тому времени, когда он сделал последний шаг, он глубоко вздохнул, его взгляд, который несколько минут назад был наполнен паникой, теперь был полон решимости.

Медленное движение к гигантской закрытой двери сопровождалось странным чувством, хотя он и играл этим персонажем уже много лет, но никогда ничего не чувствовал. «Бессмертный» был первой запущенной VRMMRPG , в то время как игроки действительно могли погрузиться в игру и получить прямой контроль над своими персонажами, при этом не было ни прикосновения, ни ветра, ни боли, ничего.

Когда его рука остановилась на гигантской двери, он остановился, неожиданно почувствовав твердую каменную дверь под своей ладонью, и медленно убрал руку. Оглядываясь на драконий трон в центре зала, он пробормотал, как будто пытаясь убедить себя: - Это действительно мой трон, - снова его рука провела рукой по маленькому шраму на левой щеке, слегка вздрогнув от оттенка боли, - это определенно мое тело!

Он быстро закрыл глаза, его лицо было полно сосредоточенности и намёка на ожидание, прежде чем он снова их открыл, его губы приподнялись вверх, его единственная ямочка на щеках сморщилась с идеально ровными белыми зубами. В его улыбке росло счастье, как будто распускается весенний цветок.

- Так, по крайней мере, я сохранил свое обаяние! - Он слегка взволнованно закричал: Омис не входил в десятку лучших игроков в «Бессмертном», которые тратят огромные суммы денег, чтобы продвинуться вперед в игре, но он все еще был ветераном, и иногда вкладывал немного денег, когда мог, и в конце концов, попал в сорок лучших в рейтинге.

Игра была простой, после создания вашего персонажа игра генерировала для вас случайный фон, и вы начинали свое путешествие по совершенствованию как земной культиватор, ваша цель - подняться на небеса и стать бессмертным, но это было только начало, так как на небесах вы могли бы сделать гораздо больше, создать свою собственную небесную группу, благословить других земных практикующих или даже направить тех, кого вы сочтете достойными попасть на небеса к вам.

Большинство людей жаловались на выбор фона, поскольку некоторые из них родились сиротами, другие родились с серебряной ложкой. Это было несправедливо, но именно это делало игру уникальной: вы могли исследовать и делать все, что вам заблагорассудится, и игра не держала вас за руку.

Омис был одним из первых игроков, начавших с запуска игры, он начал как сирота и совершенствовался до Царства Вознесенных, где один из его друзей, который уже вознесся на небеса, помог ему войти, сделав его четырнадцатым игроком, который поднялся на Небеса.

Оказавшись на Небесах, он проводил большую часть своего времени, исследуя царство, прежде чем, наконец, осесть на небесной горе рядом с группой своих друзей, где он решил сосредоточиться на своем совершенствовании, а также основать свою собственную группу.

Глубоко вздохнув, Омис в последний раз оглянулся назад, его заботы, казалось, улеглись, внутри него закипало странное чувство возбуждения.

Если подумать об этом с другой точки зрения, он может оказаться в другом мире! И что самое приятное, он сохранил свой уровень совершенствования в царстве Бога. Ухмыляясь, он толкнул гигантскую дверь, прежде чем внезапно застыл на своем месте. Вид, который его встретил, был настолько шокирующим, что заставил его широко раскрыть рот.

http://tl.rulate.ru/book/49254/1250212