

С тех пор прошло три дня. В итоге у меня прибавилось еще несколько вопросов, но так же я получил достаточно большую прибыль. Итак, давайте по порядку: первое – Камень Истины, самая ценная вещь. Как оказалось это очень удивительный инструмент, помимо показывания уровня он так же способен переводить текст на различные языки. По какому принципу это работает я не имею ни малейшего понятия, но учитывая мою вторую находку, а именно, книгу, эта функция крайне полезна. Нашёл я эту функцию опять же случайно пока игрался с жемчугом.

Говоря о книге, это по сути пособие для выживания. В ней описаны основы борьбы с монстрами, эффективные тактики и небольшая справка по Камню Истины. С помощью этой информации мне удалось разобраться с, так называемыми, Атрибутами, указанными на табличке.

[Сила] – показатель общей физической мощи. Чем выше этот атрибут, тем больше бьешь, как-то так.

[Ловкость] – тут посложнее. От атрибута ловкости зависят скорость реакции, восприятие, скорость рефлексов, подвижность мышц и гибкость тела. Забавно, что у меня вовсе нет мышц.

[Выносливость] – чем больше выносливости, тем ты живучее. Если этот атрибут высок, то раны будут заживать быстрее, уставать будешь медленнее, было также что-то про сопротивления элементам, но я там практически ничего не понял.

[Магия] – отвечает за качество и количество контролируемой манны. Что это значит? Мне бы кто объяснил, тут все таки лишь обобщённая справочная информация. Кстати, у меня этот показатель вообще на нуле...

Дальше была информация про навыки. Правда здесь было написано меньше всего – «Навыки получают за определённые действия и тренировки, не ленитесь, и рано или поздно вы получите новый навык, или улучшите уже имеющиеся.»

Ну хоть что-то. Но вот про что информации не было вообще, так это о {Статусе}. Мне действительно хочется узнать, что такое Метка Еретики, но единственная, кто мог бы поведать мне хоть что-то, убилась о стену. Ненормальная женщина. Ах, и еще, я так же узнал, что она никакой не архиепископ, а самая простая послушница. Это в свою очередь означает, что великое заклинание восстановления, нихрена не великое! Боже, если низшие чины церкви

обучены заклинанию восстановления, то что тогда могут епископы? Лучше не думать об этом, иначе кости начнут зудеть.

Также из полезного была найдена карта. Она хорошо детализирована, есть основная информация и мелкие подробности. Так же есть некоторые пометки, явно нанесённые кем-то из той группы. Клаудфорд как раз таки помечен вручную, а ближайший город находится довольно-таки далеко. Эх, скорее всего Имперские города уже давно превратились в руины и исчезли с лица земли. Жаль, есть много мест куда я хотел бы вернуться.

Из остального были еда и вода, но мне такое без надобности. И собственно больше ничего полезного.

Сейчас я иду к замку, хочется сменить сломанный доспех, взять новый меч и уже покинуть это место. Все равно тут делать нечего, и мне кажется, если я хочу узнать, что случилось в тот день, то придётся покинуть насиженное место.

Медленно, но уверенно я дошёл до замка. По пути мне встречались многие проклятые, а, нет, Нежить, наша раса называется Нежить. Не живой, но при этом все ещё не мёртвый, воистину нежить.

Пройдя через главные ворота, я попал в обширный зал, именно здесь был день последней битвы и здесь же я пробудился. Я не стал задерживаться и быстро направился в оружейную. На дворе всё еще день, так что сменив экипировку, сразу же отправлюсь в путь, хоть и это не имеет значения, все же ночью я вижу так же ясно, как и днём. По пути в оружейную, я прошёл множество пустых коридоров и не меньше комнат. Мебель уже давно испорчена, картины выцвели, а статуи еще во время битвы использовали как снаряды для катапульта. Наверное, тогда легионеры были шокированы тем, что вместо обычных снарядов в них летят мои бюсты.

Сколько бы я не ходил по замку, хоть в прошлом хоть сейчас, я понимаю, Клаудфорд действительно огромен. Но сейчас это не имеет никакого смысла, сейчас тут живу только я и несколько тысяч единиц Нежити.

С такими мрачными мыслями, я, наконец, достиг оружейной. Честно признаться, я надеялся, стоит мне лишь открыть дверь, а там как ни в чем не бывало будет стоять Софи, ожидая моего прихода. Но увы, реальность не так хороша, как могло бы быть. Когда я открыл дверь, внутри меня ожидали лишь ряды доспехов и мечей, отдающие холодным блеском. Все еще поражаюсь, в замке и вблизи от него мало что поменялось. Точнее, все что касается битвы и убийств, сохранилось идеально, но чем дальше ты уходишь от центра, тем плачевнее ситуация. Это тоже какой-то тип магии или чего-то подобного?

Не важно, все равно я скоро уйду. Скинув с себя покорёженный доспех, я подобрал себе новый, в отличие от моего, этот был пластинчатым, но все еще высокого класса. Из оружия я подобрал себе высококлассный полуторный меч. Солнце еще высоко, так что двинусь в путь немедленно.

Спустя несколько минут неспешной ходьбы я уже подходил в главный зал, а там и выход, но в этот момент до меня донеслись звуки битвы.

«Что происходит?»

Я замедлился еще сильнее, но все же продолжил путь к залу. Чем ближе я был, тем отчетливее были слышны звуки. Когда я, наконец, дошел до места, передо мной развернулась следующая картина. Трое, двое мужчин и одна женщина, убивали нежить по всему замку. Еще одна группа странников? В этот раз я опять же принялся наблюдать.

В авангарде у них был довольно крупный мужчина с секирой в руках, второй был вооружен луком и методично истреблял Скелетов. Женщина, на мое удивление, тоже была одета в церковные робы, но они отличались от тех, что были у прошлой. Итак, воин, лучник и жрица? Их меньше, чем в прошлой группе, но при этом действуют они намного эффективнее. Они сильнее прошлых.

Хорошо, Вы, ребята, сами приходите ко мне домой, когда я вас не звал, так и быть, перед уходом устрою вам прием по императорски.

Сейчас ситуация такая. Я нахожусь у левого бокового выхода, а они ушли сильно дальше. Ближе всех ко мне находится жрица, чуть поодаль от нее лучник, дальше всех воин. Просто идеальный расклад для внезапной атаки. Жрица должна умереть сразу, я осознал это в прошлой схватке, ведь без её восстановления воин вымотается раньше, чем закончатся противники. Хотя со временем и эффект ослабнет, я не планирую затягивать.

И так, выбрав тактику, я начал медленно подкрадываться к жрице. Лучник и воин были заняты убийством Нежити, она сама сосредоточена на восстановлении воина. Эта, и тот факт, что я передвигаюсь по теням стало ключевым фактором того, что меня не заметили. Будь у меня еще и доспех кожаный, я был бы похож на тех скрытных убийц из романов.

Я подошёл на расстояние примерно трёх метров, отсюда уже нет смысла прятаться. Я резко побежал на жрицу, попутно совершая выпад по ее незащищённой спине. Меч плавно и без сопротивления прошёл сквозь тонкую ткань впился ей в спину и вышел из груди. Раздался крик полный боли. О, я то думал она сразу умрёт. Тут уже на меня обратили внимание воин с лучником, кстати, воин в процессе чуть ли ни огреб от Скелета, но не судьба.

- Ах ту мирах!

Лучник прокричал что-то непонятное, и сразу же пальнул в меня из лука. Недолго думая, я прикрылся телом горе жрицы, стрела впилась ей точно в глаз. На этот раз она умерла сразу. Кажется, мальчишка с луком не был готов к такому, и застыл с шокированным лицом. Не теряя даром время, я схватил жрицу за шею и метнул ее в лучника. Полежи пока, а я займусь рыбкой покрупнее.

Подбежав к воину, я прибегнул к проверенной тактике – бей, пока у врага не отвалятся руки. Тактика рабочая, уверяю. Когда начался обмен ударами, я был слегка удивлён. Этот парень явно был искуснее всех тех парней из прошлой группы. Ему удавалось блокировать почти каждый мой удар, почти каждый. Со временем на нем появлялось все больше ран, силы медленно покидали его. Время – золото, поэтому я решил больше не затягивать. Схватив меч крепче, я высоко им замахнулся и нанес мощный, вертикальный удар. Он попытался блокировать древком секиры, но в итоге лишь упал на колени от силы удара. Не теряя времени я врезал ногой по его виску. Он отлетел на пару метров, выронив оружие. Один раз упав он больше не жилец, так что я просто проткнул его сердце. Так, остался последний. Хм, когда я обернулся, лучник уже вовсю убегал. Опять лучник и опять убегает. Это что, ваша общая черта?

Не желая бежать, я поднял секиру и бросил ее в лучника. Та закрутилась в воздухе и вместо того, чтобы попасть в спину бедняги, она попала чуть ниже и отсекала ему обе ноги. Уф, прости, больно наверное. Тут мой взгляд зацепился за лук и колчан. О, вот это больше мне подходит, даже навык имеется.

Пока горе лучник что-то орал, я взвел лук и выпустил стрелу, она угодила точно в цель, сердце, последний человек мёртв.

[Успешное поглощение: Получен Уровень]

М? Полезно. Повесив лук за спину, я пошёл к выходу. Но в этот момент из небольшой сумки на моём поясе вспыхнуло алое свечение. Э?

Покопавшись, я достал красный жемчуг, Камень Истины.

«Что случилось?»

[Достигнут лимит поглощения. Активация клеток Эфира. Доступно улучшение. Доступна Эволюция]

[Вы желаете эволюционировать?]

Эволюция? Эм, не знаю что происходит, но ведь эволюция вещь хорошая, так что да.

«Да».

Мысленно произнёс я.

[Подтверждение получено. Выбор оптимального пути. Путь назначен. Переход на новую ступень]

После этого, мой разум окутала тьма, я отключился.

<http://tl.rulate.ru/book/49135/1222951>