

Итан Рэндал, один из десяти военачальников Нарья, продолжал свой марш со скучающим выражением лица. Его второй командир, Гетан, тоже выглядел скучающим.

- Неправильно ставить военачальника во главе отряда приманки вместо основной армии.

Рэндал никак не отреагировал на слова Гетана. Напротив, он даже не стал мешать ему говорить.

- Более того, я слышал, что лорд Айнториана - достойный сожаления человек.

- Да, командир. По данным нашей разведки, местная армия - не что иное, как отбросы.

- Кхе Интересно, лорд сейчас развлекается со своими женщинами, не зная, что происходит?

- Я уверен, что именно этим он и занимается.

- Мне невыносима мысль о том, что мое копье будет запятнано кровью такого мерзавца. Это приказ короля, так что ему нельзя не подчиниться. Я уничтожу Айнториана как можно скорее. Это должно доказать мое величие!

[Нарья] Армия королевства: 12,241]

[Территориальная армия Айнториана: 4914]

Я просканировал численность войск через [Проверить информацию].

Если бы они только следовали моим приказам, они бы не понесли такого большого урона. И все же, количество моих войск внезапно начало уменьшаться.

[Территориальная армия Айнториана: 4414 человек]

Хм. Это было так, как я и боялся. Эти люди, которые были не более чем кучкой идиотов, никак не могли в точности выполнить мои приказы. Я никак не мог обучить их всего за один день. Тем не менее, мы неуклонно наносили урон. Силы противника, насчитывающие более 15 000 человек, уменьшились, это точно.

Так что, пока все хорошо.

Я планировал, что это произойдет. На самом деле, в этой засаде было нечто большее, чем сокращение численности противника. Не знаю, сработает ли это, но я поставил на этот план победу или поражение в битве.

В тот момент, когда передовые отряды врага, выйдя из гор на равнину, застрянут в яме, я использую дымовой сигнал и прикажу всем солдатам атаковать одновременно. Таким образом, на них посыпятся стрелы, и создастся ситуация, когда вражеские солдаты не смогут легко выбраться из горной местности.

В любом случае, это будет бессмысленно, если мы не сможем одержать здесь победу. Невозможно сражаться в осаде, когда вся армия противника полностью собрана. Это факт, что необученная армия с боевым духом 20 не может хорошо держаться в осаде. Поэтому лучшей стратегией было убить вражеского командира в ситуации, когда силы противника были рассеяны.

Я появился перед ямой с отрядом примерно в 1 000 человек, не считая 4 000 солдат из засады. Конечно, я не собирался сражаться здесь. Даже если они и попали в засаду, количество вражеских войск было слишком велико, чтобы сражаться здесь.

Что если в этой ситуации вражеский командир окажется в стороне от основных сил? Это было бы лучшим выходом. Возможность уничтожить вражескую армию и убить командира значительно увеличится.

Есть разница в степени сложности между убийством командира с 1 000 солдат и убийством командира с 10 000 солдат.

Поэтому мне нужно было заманить вражеского командира. Насколько я знал, тот, кто возглавлял отряд приманки, был одним из известных военачальников в Королевстве Нарья. Дело в том, что он был знаменит. Чем известнее военачальник, тем больше он гордится собой.

Он мог быть недоволен тем, что его назначили в отряд приманки, а не в основной отряд. Для него было бы еще более непростительно потерпеть неудачу в такой ситуации. В такой ситуации попасть в засаду вражеских сил, которые он недооценил? В обычной ситуации он не смог бы скрыть своего негодования.

От ярости можно потерять рассудок. Это особенно верно в бою. Есть ли кто-нибудь, кто не испытывает возмущения после того, как попадает в засаду?

Войска, которыми непосредственно руководят короли и герцоги, являются исключением из-за их большого размера, но в небольших подразделениях командир берет на себя инициативу, что является здравым смыслом в военном деле. Это вражеская конница попала в ловушку, и я был уверен, что среди них находится командир. Поэтому я крикнул вражеским войскам, расположившимся в яме.

- Как вы посмели вторгнуться на мою землю? Слушайте, армия Нарья. Вы будете наказаны за свою глупость!

Прокричав это с небольшого расстояния, я отыскал флаг командующего. Под флагом мне бросился в глаза одинокий человек в доспехах.

[Итан Рэндал]

[Возраст: 37]

[Боевая сила: 85]

[Интеллект: 59]

[Командование: 70]

[Принадлежность: командир 2-й армии Королевства Нарья]

[Мораль: 62]

- Ку-ха-ха-ха! Как ты смеешь недооценивать меня? Вы будете уничтожены. Вся конница, которая может двигаться, за мной!

Человек, который, вероятно, был вражеским командиром, принял мой вызов на ура. Проблема заключалась в том, что вражеский командир имел боевую силу в 85. Он был известным военачальником. Я в какой-то степени ожидал этого, но был немного удивлен, увидев 85. Однако времени на колебания не было. Первое, что нужно сделать сейчас, это приступить к выполнению задания.

- Бенте! Мы отступаем!

Я бежал с Бенте в ответ на нападение командира, я хотел выманить его.

[Армия Нарья: 1,221 человек]

Когда я бежал, я проверил информацию и обнаружил, что около 1221 кавалеристов преследовали меня, а более 10 000 солдат были брошены в горах. Лучшей возможности, чем эта, не было. Если бы сила вражеского командира была немного меньше, я бы уже сейчас кричал от победы.

- Активируйте ловушку!

Поскольку белые войска моей армии были совершенно ненадежны, я заранее расставил ловушки в местах, куда их можно было заманить. Убегая, я крикнул засадникам, и расставленные мной ловушки сработали против кавалерии. Вокруг быстро воцарился хаос: лошади кавалерии, бегущей позади нас, с визгом кололись бамбуковыми копьями или падали, пытаясь избежать ловушек.

- Хорошо, сейчас! Давайте сразу пустим в них несколько стрел!

крикнул Бенте, бросаясь на солдат. Взяв в руки лук, он выстрелил в нескольких кавалеристов, приближавшихся к нему, но этим не удовлетворился, поэтому выхватил меч и побежал, рубя одного солдата за другим.

Действие бамбуковых копий и дождь стрел начали быстро сокращать количество кавалерии, несущейся на нас. В мгновение ока боевой дух моих войск поднялся.

[Территориальная армия Айнториана: 902 человека]

Количество вражеских солдат значительно сократилось, но проблема все еще заключалась во вражеском командире. Он бросился на нас, размахивая копьем вслепую. Все стрелы и бамбуковые копья были уничтожены его копьем. Затем он с блестящим мастерством наездника преодолел бамбуковые ловушки для копий и стал рубить наших солдат одного за другим.

[Территориальная армия Айнториана: 700 человек].

Кроме того, благодаря борьбе вражеских войск вокруг этого вражеского генерала, численность моих войск стала быстро уменьшаться.

Он силен, и если он такой сильный полководец, у него должны быть какие-то уникальные навыки. Однако на моем текущем уровне такие уникальные навыки не отображаются в системе.

Я должен победить его, это единственный способ выиграть эту битву, однако он монстр с 85 боевой силой.

- Ты лорд? Умри!

Копье, которое он бросил, полетело в меня, вращаясь с большой скоростью, как будто он использовал какое-то умение.

Действительно, разница в боевой силе, которая в данном случае равна 27, абсолютна. Чтобы победить военачальника с такой огромной разницей в боевой силе, мне нужно иметь достаточно войск, чтобы подавить армию противника.

Если у нынешнего врага около 700 солдат, то мне нужно как минимум в пять раз больше, чтобы одержать верх. Вот как важен сильный генерал в этой игре.

Но мы можем это сделать, я подготовил способ. К сожалению, в тот момент я подумал про это, Бенте заблокировал копье Рэндала.

- В укрытие, Бенте! Это приказ! Доверься мне!

Защищать лорда любой ценой - это верность, достойная уважения. Однако в данной ситуации он явно был помехой.

Моя нынешняя боевая сила была ужасна, но был способ бороться с Рэндаллом. Я быстро просканировал предмет. В какой-то степени именно благодаря ему я смог безрассудно броситься в эту битву.

[Вы хотите использовать бонусный предмет Дайтурен?]

Передо мной сверкнуло сообщение, и как только я кивнул, предмет был активирован.

Накануне, в замке лорда.

Приказав солдатам расставить ловушки и засады, я вернулся в замок лорда. Я вспомнил одну вещь. Одна важная вещь пронеслась у меня в голове.

Система сказала, что даст мне шанс бросить вызов Славе. А потом я очнулся ото сна и оказался в этом мире.

Другими словами, ситуация, в которой я сейчас нахожусь, - это возможность бросить вызов славе. Я не знаю, что это за слава. В любом случае, сейчас важно то, что сообщение о плюсах - правда.

В ночь перед переносом я играл в игру до самого сна, введенный в заблуждение словом "привилегия". В итоге, как бы я ни старался, я не смог найти привилегию. Однако, если перк был чем-то, что можно было получить после переноса в этот мир, то вполне естественно, что я не смог найти его в игре.

Насколько я помню, в сообщении говорилось, что перки должны быть заработаны путем исследования с начальной карты. Это означает, что они не предоставляются автоматически. Если это так, то перк должен быть где-то спрятан.

Так где же, черт возьми, находится начальная карта? Это место, где я впервые открыл глаза? Спальня в замке лорда, из всех мест?

Я вошел в спальню и осмотрел комнату. Я искал везде, но, похоже, в спальне не было места, где я мог бы что-нибудь спрятать. Раз это называется картой, разве это не означает весь замок лорда, а не только спальню?

Сразу же я обыскал каждый уголок замка. Я обыскал спальни, кабинет, комнаты слуг и горничных, даже кухню. Но нигде не смог найти ничего, что можно было бы назвать "привилегией".

<http://tl.rulate.ru/book/49119/1693959>